

Subsemnata *Bianca Mihaela Tizu* declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- <https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>
- <https://www.guru99.com/c-sharp-windows-forms-application.html>
- <https://www.entityframeworktutorial.net/crud-operation-in-connected-scenario-entity-framework.aspx>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/ef/ef6/modeling/designer/workflows/model-first>

MODEL

În urma cerinței propuse ca aplicație în cadrul documentului Proiect2020, am dezvoltat următorul model al bazei de date:

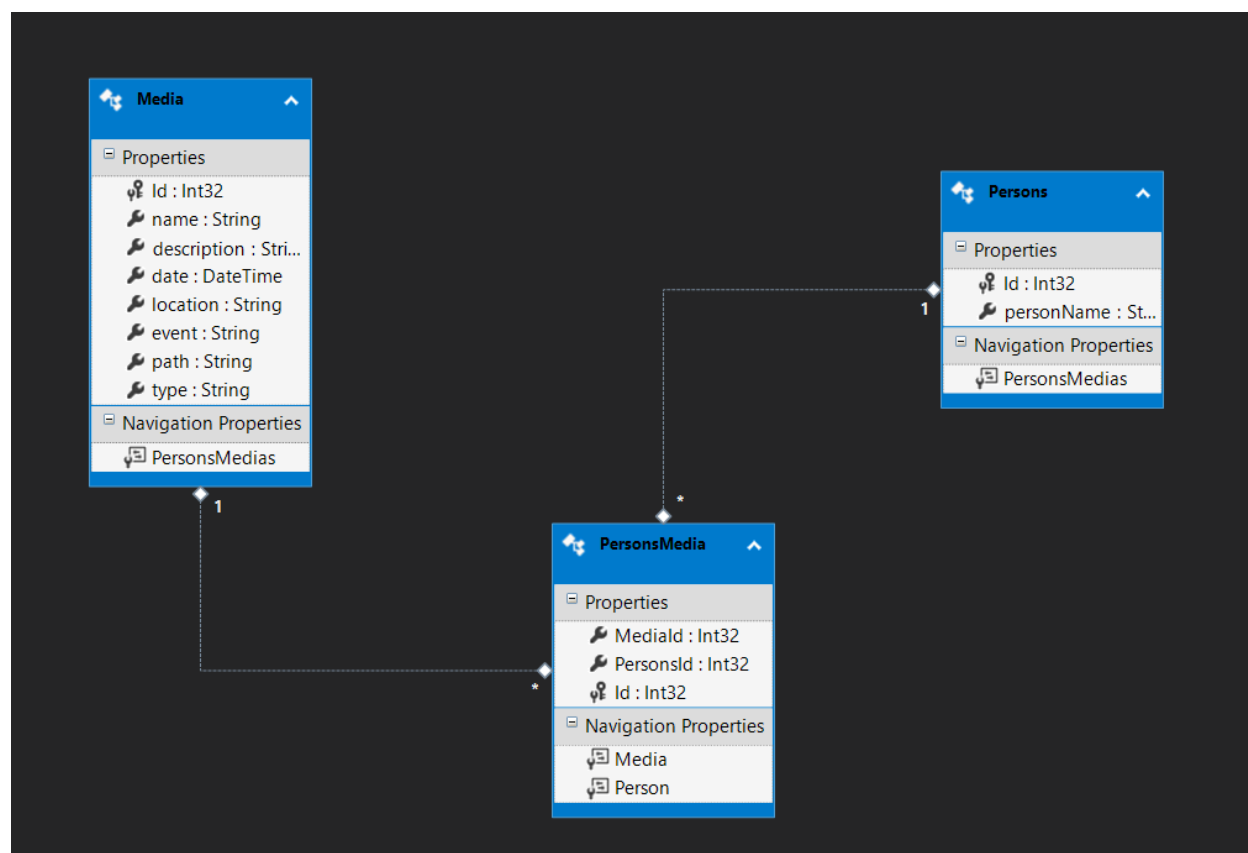


Fig. 1 – Model bază de date

Astfel, baza de date propusă în Fig. 1 implică 3 tabele, descrise după cum urmează:

- *Media* – care va conține caracteristicile unei fotografii sau ale unui videoclip, având posibilitatea de a memora tipul resursei ce urmează a fi încărcată în aplicație;
- *Persons* – care va reține numele persoanelor etichete în conținutul încărcat;
- *PersonsMedia* – care reprezintă o tabelă de legătură între cele menționate anterior.

Totodată, putem deduce din Fig. 1 că relațiile dintre tabele sunt de tip one-to-many.

În urma finalizării diagramei, următorul pas a fost cel de generare a bazei de date din modelul definit și, implicit, a realizării conexiunii cu serverul – acest proces fiind conform documentului atașat pe site-ul cursului.

Subsemnata *Bianca Mihaela Tizu* declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- <https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>
- <https://www.guru99.com/c-sharp-windows-forms-application.html>
- <https://www.entityframeworktutorial.net/crud-operation-in-connected-scenario-entity-framework.aspx>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/ef/ef6/modeling/designer/workflows/model-first>

Ulterior, am creat **API**-ul aplicației, definit astfel:

- **MediaController** – definește operațiile de tip CRUD ce relaționează cu tabela Media:
 - *createMedia* – adaugă un obiect de tip fotografie sau videoclip în tabelă;
 - *getAllMedia* – afișează toate valorile din tabelă;
 - *getMediaByPersonName* – afișează valorile din tabelă, filtrate după numele persoanei;
 - *getMediaByPath* – afișează valorile din tabelă, filtrate după path-ul fișierului;
 - *getMediaById* – afișează valorile din tabelă, filtrate după Id;
 - *updateMedia* – actualizează caracteristicile unui item deja introdus în baza de date, exceptând câmpul Id care nu poate fi modificat nicicum de utilizator, câmpul Type care păstrează tipul resursei încărcate și câmpul path care păstrează calea către resursă;
 - *addPersonToMedia* – etichetează o persoană în resursa adăugată;
 - *removeMedia* – schimbă path-ul fișierului, marcându-l cu "Deleted".
 - *removeMediaFromDb* – șterge elementul din baza de date.
- **PersonsController** – definește operațiile de tip CRUD ce relaționează cu tabela Persons:
 - *createPerson* – adaugă un obiect de tip persoană în tabelă;
 - *getPersonsByMediaName* – afișează valorile din tabelă, filtrate după numele Media;
 - *updatePerson* – actualizează caracteristicile unui element deja introdus în baza de date;
 - *removePersonFromDb* - șterge elementul din baza de date.