游戏名字：数码兽：探索者 DiGiMon Explorer

类型：第二人称、养成、战斗、剧情、休闲、3D、RPG、科幻

游戏模式：单人模式、多人模式（服务器联机）

游戏效果：死亡灰屏 数码兽变成蛋（特效）、接近死亡出现红色边框和心跳声

休闲：角色装扮、成就、称号、安全区多人社交、个人数码牧场（家园，宠物活动区）

游戏设置：音量调节（背景音乐、效果音效、按键音效、静音）、配置调节（低、中、高）

养成：喂食、孵化、坐骑、训练

贸易：玩家交易、NPC商城、扫描、玩家摆摊

战斗：3D指令宠物去攻击，角色变身斗魂战斗

剧情：解开未知的区域（带CG动画）

画风：卡通较逼真

互动：成熟期数码兽和角色互动功能较多 例如（喂食、跳舞、玩耍、钓鱼）成长期以上的数码兽和角色互动功能较少 例如（喂食、跳舞）

地图分为2种：1.现实世界 2.数码世界

游戏主题：副本、PVP竞技场、组队、世界BOSS、任务剧情、休闲、不同的地区（地图）、贸易

基本操作：WASD 移动，空格 跳（飞），B 背包，C 角色属性，F 捡物品，R 坐骑，G 对话，V 宠物属性，L 任务界面，M 大地图，回车键 聊天框，按住alt 显示鼠标

战斗操作：鼠标左键 攻击或者其他技能，鼠标右键 技能，1 攻击（宠物模式）技能（斗魂模式），2跟随（宠物模式） 技能（斗魂模式），3 停止攻击（宠物模式）技能（斗魂模式），4 技能，5 更换宠物（宠物空间1）， 6 更换宠物（宠物空间2），7 更换宠物（宠物空间3），8 快捷键框，9 快捷键框，Z 格挡，Q 技能，E 技能，F1 成熟进化，F2 完全进化，F3 究极进化，F4 爆裂进化（必须进化究极才能进化当前），F5合体（必须进化究极才能进化当前），F6 退化到成长，T 装甲进化，Y 装甲进化，U 装甲进化，I 装甲进化，H 变身斗魂

宠物空间说明：一个是主三个是副、副空间是携带的宠物（免费提供一个空间，还有二个空间需要道具开启）、主是出战的宠物

进化要求：鼠标左键击中怪物（不同角色不同技能），出现状态“数码之魂”才能进化，状态维持25秒，鼠标左键技能冷却1秒

任务种类：打怪，收集，采取，探路，找人，使用道具

PVP竞技场：玩家V玩家，不可用数码兽，只能用斗魂，玩家可选择身上的斗魂去PK

角色最多绑带4个数码兽，坐骑时可以战斗（有部分坐骑不可战斗并且不会被怪物发现）

副本分为：人马副本、恶魔副本、四大天王副本、四神兽副本、分子副本、启示录副本、基米拉兽副本

世界BOSS分为：恶魔兽、狮子兽、古加兽、角龙兽、奥加兽、疯狂狮子兽、宇宙魔脑（不同地区不一样BOSS）

进化器分为：神圣计划 进化： 亚古兽、加布兽、甲虫兽、迪路兽、巴鲁兽、巴达兽、哥玛兽、比丘兽，D3计划：装甲类进化，孤光机：基尔兽、妖狐兽、大耳兽，数码扫描器：变身斗魂，暴龙拯救机：通用进化，数码分析器：合体部分宠物

不同进化器，特效不一样，进化的宠物不一样，音效不一样