游戏策划任务书

1. 游戏概述
   1. 游戏背景介绍

封面

数码兽所居住的世界-『数码世界』，是人类网络研究员所创造出来的假想空间，存在于人类的电脑网络当中。数码世界是由一个具有人工智能的服务器-「世界树」所管理。

每个数码兽都拥有独特的人工智能，类似生命体，以『适者生存』的概念存活着。为了生存，数码兽必须令自己变得更强，因此需要经历不同的进化、改变自己的外貌和性格，从而变得更强！

跟人类世界一样，数码世界也存在善、恶，为了保护双个世界免遭各种邪恶力量影响，大门大、托玛、淑乃出发前往数字世界展开冒险！

在一连串的旅程当中，他们与自己的拍档数码兽，借着彼此之间的友谊，一次次克服重重难关，为了双个世界的和平而战！

* 1. 游戏操作
  2. 游戏特点

以日本知名动画《数码宝贝》为核心，配合高品质的3D图象技术制作的RPG即时战斗线上游戏《数码兽：探索者》。故事由原著所改编，故事讲述次元墙壁逐渐崩溃，数码兽误闯人类世界，玩家饰演原著故事主角「大门大」、「托玛」、「淑乃」、「郁人」出发前往数码世界，解决两个世界危机的冒险故事。

游戏将数码兽的进化概念、战斗模式等原著设定完整保留，未来亦会不断加入更多新款的数码兽，《数码兽：探索者》绝对是你梦寐以求的线上游戏！

1. 游戏机制

2.1 游戏类型

第三人称、养成、休闲、争斗、3D、RPG

2.2 玩家在游戏中要操作什么

2.3 游戏如何进行的

第三章 人工智能AI

3.1 一般AI属性设定

3.2 怪物行为

小怪

游走、追赶、攻击、休闲待机、战斗状态、死亡、受击

副本BOSS

游走、追赶、攻击、休闲待机、战斗状态、死亡、受击、技能

世界BOSS

出场、游走、追赶、攻击、休闲待机、战斗状态、死亡、受击、技能

稀见BOSS

出场、游走、追赶、攻击、休闲待机、战斗状态、死亡、受击、技能、逃跑

3.3 怪物攻击方式及游走AI设定

3.4 召唤兽AI设定

3.5 数码兽AI设定

第四章 故事简介

4.1 游戏故事纲要

第五章 游戏角色

5.1 角色介绍

大门大 Masaru Daimon

|  |  |
| --- | --- |
| 技能 | 技能 |
| 大门拳 | 跳拳 |

极喜爱打架的中学生。当遇上强劲的对手绝不留力。在一次偶然机会下遇上亚古兽，而打起来并且在胜利后，与亚古兽成为好朋友。亚古兽在与巨鸡兽的战斗中，成功进化成大地暴龙兽。其进化潜质，使他成为DATS的成员之一。

基本能力

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 攻击力 Attack | 防御力 Defense | 生命值 HP |
| 15 | 1 | 100 |

托马· H·诺史丁 Thomas H. Norstein

|  |  |
| --- | --- |
| 技能 | 技能 |
| 急速 | 狂暴 |

年仅14岁便在斯德哥尔摩皇家科学大学担任主席并毕业的天才少年。在DATS，是能力获高度评价的精英。以充足的数据和理性的理论分析是他最大教条，因而常与冲动行事的大门大发生冲突。总是能作出准确的判断的他，流着奥地利贵族父亲和日本母亲的血。

基本能力

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 攻击力 Attack | 防御力 Defense | 生命值 HP |
| 10 | 1 | 100 |

藤枝 淑乃 Yoshino Fujieda

|  |  |
| --- | --- |
| 技能 | 技能 |
| 护盾 | 治疗 |

在大门大的队伍当中唯一的女孩。18岁的她就像大门大和托马的姐姐。因为怕吃亏，所以会把辛苦的工作，都推给大门大和托马，但能力依然非常高，深得同伴的信赖。

基本能力

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 攻击力 Attack | 防御力 Defense | 生命值 HP |
| 5 | 10 | 100 |

野口 郁人Noguchi Ikuto

|  |  |
| --- | --- |
| 技能 | 技能 |
| 手里剑 | 回旋镖 |

在数码世界中出现的小孩，流浪数码世界近十年。

由雪人兽照顾，所以认为自己的母亲是雪人兽，自称数码兽。由于雪人兽被仓田发明的生化数码兽杀害，郁人也因此仇视人类。实际身份是数码世界探险队成员——野口夫妇的孩子，他在还是婴儿的时候便落入数码世界。搭档是夜鹰兽。五年后与大门 知香入读同一所中学。

基本能力

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 攻击力 Attack | 防御力 Defense | 生命值 HP |
| 15 | 1 | 100 |

5.2 数码兽介绍

游戏中共有两百多只数码兽包括：拍档数码兽、佣兵数码兽

佣兵数码兽是由[数码蛋]孵化出来，孵化时需要[数码蛋孵化芯片]协助孵化，游戏中的数码兽会跳过「幼年期」，由「成长期」慢慢进化至「完全体」，最后进化至「究极体」。而拍档数码兽则是透过数码之魂来进化，当数码之魂发挥到极限，「究极体」的拍档数码兽就可以进行进化，进化至「爆裂形态」。

拍档数码兽

四位主角分别会有一只自选的「拍档数码兽」。

分别是火属性的亚古兽S（Agumon S）、风属性的迦奥兽（Gaomon）、木属性的拉拉兽（Lalamon）以及风属性的夜鹰兽（Falcomon）

玩家在创立驯兽师后就可以选择，而玩家与「拍档数码兽」的关系是永久、无法终止。

佣兵数码兽

游戏中，数码世界存在着许多各种各样的数码兽

通过活动和战斗有机会获得不同类型的[数码蛋]

利用「数码蛋孵化芯片」，将数码蛋内的数码兽孵化出来。

既轻松又容易，就可以培育属于自己的数码兽了。

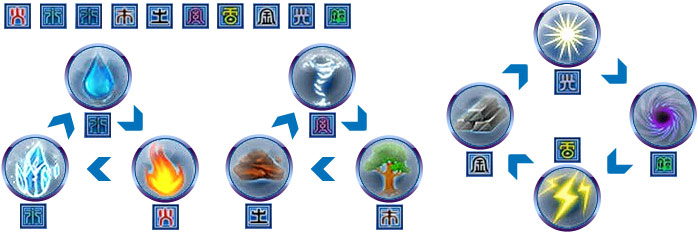
数码兽天生具有两种不同的属性，元素属性『炎、冰、水、木、土、风、雷、金、光、暗』这些属性会于战斗中产生互克的作用

所有数码兽皆有特定的进化，当等级提升到某个指定级数、玩家就可以借着完成指定任务开启进化。

数码兽属性系统

属性相克系统是游戏的另一项特色，只要充分利用这些属性相克的原理，就可令战斗变得更轻松

元素属性



亚古兽S Agumon

大门大的拍档，成长期爬虫类型的数码兽，属性是火

必杀技

“小型火焰”从嘴中发射小型火球攻击

“小型烈焰”在嘴内重复装填小型火焰成为燃烧弹，并一次全部发射

亚古兽S(成长期)→大地暴龙兽（成熟期）→跃升暴龙兽（完全体）→闪光暴龙兽（究极体）→？？？（爆裂形态）

亚古兽S Agumon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 成长期 | 近身攻击 | 火 | 小型火焰 | 小型烈焰 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 100 | 5 | 2300 | 400 | 100 |

大地暴龙兽 GeoGreymon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 成熟期 | 范围攻击 | 火 | 终极爆破 | 超级火焰 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 240 | 11 | 3600 | 640 | 190 |

跃升暴龙兽 RiseGreymon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 完全体 | 范围攻击 | 火 | 三叉战手枪 | 跃升破坏者 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 250 | 20 | 2500 | 950 | 290 |

闪光暴龙兽 ShineGreymon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 究极体 | 近身攻击 | 火 | 闪耀之爪 | 闪光之爆破 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 300 | 30 | 3000 | 1100 | 350 |

加奥兽 Gaomon

托玛的拍档，存于成长期的兽型数码精灵，属性是风。

必杀技

“迦奥突击”快速连续打击

“连环反手拳”旋转身体后利用离心力攻击

“回旋上勾拳”快速旋转后跳起攻击

加奥兽(成长期)→加奥加兽（成熟期）→音速加奥加兽（完全体）→幻影加奥加兽（究极体）→？？？（爆裂形态）

加奥兽 Gaomon

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 | 技能 |
| 成长期 | 近身攻击 | 风 | 加奥突击 | 连环反手拳 | 回旋上勾拳 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 105 | 5 | 2300 | 390 | 70 |

加奥加兽 Gaogamon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 成熟期 | 快速攻击 | 风 | 螺旋吹袭 | 丝带束缚 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 180 | 10 | 2500 | 650 | 170 |

音速加奥加兽 MachGaogamon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 完全体 | 快速攻击 | 风 | 胜利铁拳 | 燃烧大炮 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 290 | 15 | 2700 | 900 | 270 |

幻影加奥加兽 Miragaogamon

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 | 技能 |
| 究极体 | 快速攻击 | 风 | 疾风爪 | 双月幻影 | 满月冲击波 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 350 | 25 | 3000 | 1100 | 300 |

拉拉兽 Lalamon

淑乃的拍档植物型的数码精灵，属性是木

必杀技

“拉拉回旋”旋转头顶的叶片进行攻击

“高歌一曲”吟唱催眠曲使敌人沉睡

拉拉兽(成长期)→向日葵兽（成熟期）→丁香兽（完全体）→高雅蔷薇兽（究极体）→？？？（爆裂形态）

拉拉兽 Lalamon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 成长期 | 范围攻击 | 木 | 拉拉回旋 | 高歌一曲 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 70 | 10 | 1400 | 400 | 130 |

向日葵兽 SunFlowmon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 成熟期 | 近身攻击 | 木 | 仙人掌尾击 | 太阳镭射 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 170 | 20 | 2500 | 650 | 190 |

丁香兽 Lilamon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 完全体 | 快速攻击 | 木 | 大理石射击 | 丁香花雨 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 270 | 25 | 2500 | 1000 | 270 |

高雅蔷薇兽 Rosemon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 究极体 | 快速攻击 | 木 | 蔷薇细剑 | 禁断诱惑 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 310 | 30 | 3000 | 1200 | 300 |

夜鹰兽 Falcomon

生存在3000公尺高山的鸟类数码精灵。双翼并不发达所以只能进行简单的滑翔，但拥有强而有力的脚爪，可以在岩缝中来回高速冲刺。个性暴躁、接近时要特别小心被攻击。必杀技是用双翼上的爪攻击敌人的「抓裂」。

必杀技

“抓裂”用利爪强攻敌人

“手里里剑”把藏在羽毛中的飞镖投向敌人

夜鹰兽(成长期)→啄木鸟兽（成熟期）→八咫乌兽（完全体）→渡鸦兽（究极体）→？？？（爆裂形态）

夜鹰兽 Falcomon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 成长期 | 近身攻击 | 风 | 抓裂 | 手里里剑 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 95 | 5 | 2400 | 400 | 90 |

啄木鸟兽 Peckmon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 成熟期 | 近身攻击 | 风 | 螺旋爪 | 苦无羽 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 180 | 10 | 2600 | 700 | 130 |

八咫乌兽 Yatagaramon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 完全体 | 范围攻击 | 风 | 瓮布都神 | 羽黑 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 240 | 15 | 2800 | 900 | 160 |

渡鸦兽 Ravmon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 进化阶段 | 类型 | 属性 | 技能 | 技能 |
| 究极体 | 近身攻击 | 风 | 螺旋渡鸦爪 | 鸟王丸 |

基本能力

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 攻击力 | 防御力 | 攻击速度 | 生命值 | 魔法值 |
| 290 | 20 | 3100 | 1200 | 240 |

5.3 角色状态设定

5.4 怪物

5.5其他NPC

第六章 游戏道具

6.1 服装

衣服、裤子、手套、鞋子、帽子、时装

6.2 装饰品

墨镜、项链、戒指、耳机、耳环

6.3 药品

面包、汽水、数据盘、巧克力、鸡腿、披萨

6.4 进化器

6.5 其他

第七章 游戏进程

7.1 故事情节描述

7.2 关卡描述

第八章 功能操作

8.1 操作界面

8.2 系统面板

8.3 角色状态、角色技能面板

8.4 斗魂、斗魂技能面板

8.5 任务面板

8.6 背包面板

8.7 数码兽状态、数码兽技能面板

8.8 数码兽合体、召唤兽面板

8.9 卡片面板

附录

开头动画

打开游戏出现的动画，可按Esc跳过

结尾动画

完成最后的剧情就播放动画