

# Formation KI

#### Sommaire

Base du langage

2 Programmation orientée objet

3 Modules importants

# Pourquoi cette formation?

Java/C/C++/C#/JS: && is and, || is or Python:



https://kiclubinfo.notion.site/ Formation-Python-219ab0fc71c24f50b06bee30f60f649a?pvs=4



## Types de variables

```
1 \text{ entier} = 1
2 booleen = True
3 flottant = 1.0
4 chaine_de_caractere = "Bonjour les 1A !"
```

- int pour les entier
- ► float pour les décimaux
- bool pour les booléen
- string pour les chaines de caractères

## Opérations et relations binaires

- x+y : Addition
- x-y : Soustraction
- x\*y : Multiplication
- x/y: Division, renvoie (toujours) un flottant
- x//y : Quotient
- x%y : Reste
- x==y : Égalité
- <,<=,> et >= : Relation d'ordre

```
liste = [12,24,36,48,60] # Creation de la liste

print(liste) # Affiche l'ensemble de la liste

print(liste[0]) # Affiche la premiere valeurs de la liste (ici 12)
print(liste[1]) # Affiche la deuxieme valeurs de la liste (ici 24)
print(liste[-1]) # Affiche la derniere valeurs de la liste (ici 60)

print(len(liste)) # Affiche la longueur de la liste (ici 5)

liliste_valide = [True, 0, 1.2] # Est valide
liste_contenant_une_autre_liste = [0, [True,False], 2.] # Egalement valide
```

#### **Dictionnaires**

```
1 {"nom": "Ponts", "naissance": 1976, "formations": ["IMI", "GMM", "GCC", "
      VET", "GI", "SEGF"]}
3 # Il est egalement possible d'ecrire un dictionnaire de la maniere
      suivante
    1:1,
    2:4,
    3:9,
    4:16,
    5:25,
    6:36
10
11 }
```

```
1 x = 1
2 y = 2
3
4 if x==y:
5  # Debut de si (on augmente d'une tabulation)
6  print("x et y sont egaux")
7 # Fin si (on supprime la tabulation)
8 elif x>y:
9  print("x et plus grand que y")
10 else:
11  print("x et plus petit que y")
```

#### Boucle while

```
1 \times 2
2 while x<y:</pre>
    x = 2*x # On double la valeur de x tant qu'elle est plus petite
      que y
4 # x est donc la plus petite puissance de deux superieure a y
```

#### Boucle for

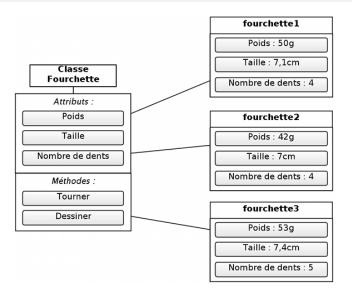
```
1 \quad \mathbf{i} = 0
2 while i<10:
3 print(i)
  i += 1 # Similaire a i = i+1
6 for i in [1,12,16,20,44]:
   print(i)
9 # Le code precedent avec la boucle while peut s'ecrire :
for i in range(10):
print(i)
```

#### Fonctions réutilisables

```
1 def carre(x):
     return x**2
4 print(carre(2)) # Affiche 4
```

```
1 def addition(*args):
      total = 0
      for arg in args:
          total += arg
4
      return total
5
7 print(addition(1, 2, 3)) # Affiche 6
8
9 def afficher_noms(**kwargs):
      for nom, age in kwargs.items():
          print(f"{nom} a {age} ans")
11
12
afficher_noms(Alice=25, Bob=30, Claire=27)
4 # Affiche :
15 # Alice a 25 ans
16 # Bob a 30 ans
17 # Claire a 27 ans
```

# La POO c'est quoi?



#### Initialisation

```
class Etoile:
    def __init__(self, masse, position, quantite_mouvement):
        # __init__ est la fonction qui permet d'initialiser notre
    objet
        self.masse = masse
        self.position = position
        self.quantite_mouvement = quantite_mouvement

etoile1 = Etoile(10, [0, 0, 0], [0, 0, 0])

print(etoile1.masse) # Renvoie la masse de etoile1 (ici 10)
```

#### Méthodes

```
1 class Etoile:
      def __init__(self, masse, position, quantite_mouvement):
          self.masse = masse
          self.position = position
4
          self.quantite_mouvement = quantite_mouvement
5
6
      def effort(self, liste_etoiles):
7
              effort = [0.0.0]
              for e in liste etoiles:
                      effort = [effort[i] + G*self.masse*e.masse*(e.
      position[i]-self.position[i])/dist2(self,e) for i in range(3)]
              return effort
      def deplacement_elem(self, pas, liste_etoiles):
13
              effort = self.effort(liste_etoiles)
              for i in range(3):
15
                      self.quantite_mouvement[i] += pas*effort[i]
                      self.position[i] += pas*self.quantite_mouvement
      [i]/self.masse
```

# Quelques modules

- NumPy: Bibliothèque qui permet de manipuler des matrices ou tableaux multidimensionnels ainsi que des fonctions mathématiques opérant sur ces tableaux.
- ▶ <u>IIII</u> Matplotlib : Bibliothèque destinée à tracer et visualiser des données sous forme de graphiques.
- ▶ **■** *Pandas* : Bibliothèque permettant la manipulation et l'analyse des données.

#### Utilisation (exemple avec NumPy)

On place au début de son script la ligne suivante : import numpy as np On utilise les différentes fonction en appliquant np. puis la fonction (ou constructeur d'objet). Exemple : np.array([2,3,4]) ou np.sqrt(9)

# Merci, à vous de jouer!

https://kiclubinfo.notion.site/ Formation-Python-219ab0fc71c24f50b06bee30f60f649a?pvs=4

