

Documentação de uso			
Projeto:	Desafio Píxeon	Versão:	1.0.0-0
Cliente:	Píxeon	Data:	26/09/2017
Analista:	Fabiano de Castro Monteiro		

Sumário

1	TECNOLOGIAS EMPREGADAS	2
1.1	FRONT-END	2
1.2	BACK-END	2
1.3	BANCO DE DADOS	2
2	FUNCIONAMENTO.....	2
2.1	BANCO DE DADOS	2
2.2	ACESSO	3
2.2.1	Tela inicial	3
2.2.2	Login	3
2.2.3	Usuários para autenticação.....	4
2.3	SISTEMA AUTENTICADO.....	4
2.3.1	Administrador	4
2.3.2	Cliente “Beltrano”.....	5
2.3.3	Cliente “Ciclano”	5
2.4	COMUNICAÇÃO INTERNA (CHAT)	6
2.4.1	Iniciando a conversa.....	6
2.4.2	Enviando uma mensagem	6
2.4.3	Conversando com outro usuário	6
2.4.4	Saindo da conversa	7

Documentação de uso			
Projeto:	Desafio Píxeon	Versão:	1.0.0-0
Cliente:	Píxeon	Data:	26/09/2017
Analista:	Fabiano de Castro Monteiro		

OBJETIVO

O presente projeto tem por objetivo o desenvolvimento de um sistema de que se permita conectar a um banco de dados e após ver a listagem dos usuários conectados e participar de um chat de conversa interna.

1 TECNOLOGIAS EMPREGADAS

1.1 FRONT-END

Para o módulo de *front-end* foi utilizado o AngularJS, com HTML5, CSS3 e Bootstrap.

1.2 BACK-END

Para o módulo de *back-end* foi utilizado Java 8, com frameworks JPA, Maven, SPRING FRAMEWORK e outros. A comunicação é feita por JSON e a conversão com a API da Google (GSON).

1.3 BANCO DE DADOS

Para a autenticação dos usuários é utilizado um banco de dados MySQL e os scripts estão anexados ao e-mail.

2 FUNCIONAMENTO

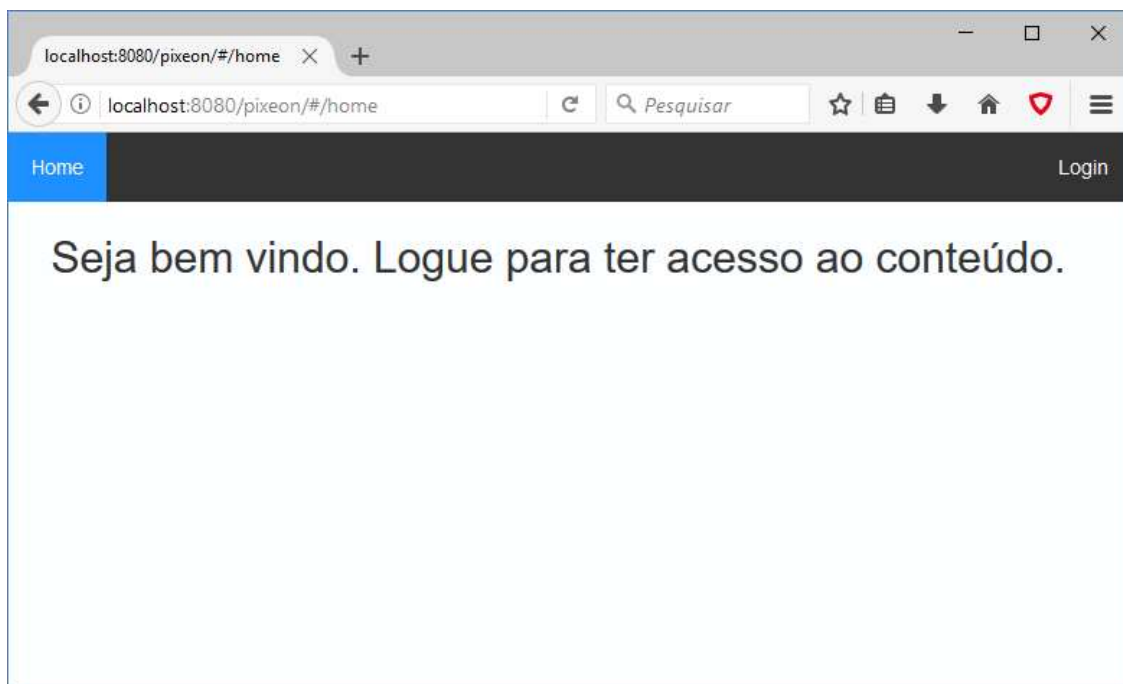
2.1 BANCO DE DADOS

Após a criação do banco, com a tabela através do script, o sistema foi desenvolvido para que seja rodado um script toda a vez que o projeto seja rodado, para garantir que os usuários testados sejam os mesmos, podendo ser inseridos outros.

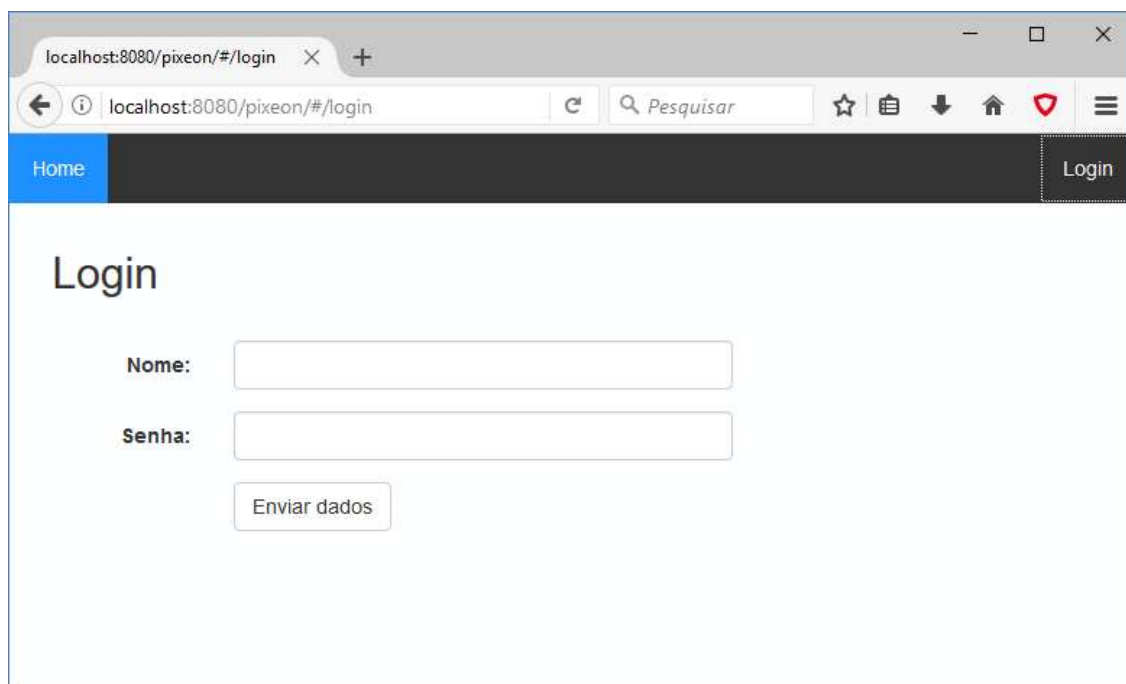
Documentação de uso			
Projeto:	Desafio Píxeon	Versão:	1.0.0-0
Cliente:	Píxeon	Data:	26/09/2017
Analista:	Fabiano de Castro Monteiro		

2.2 ACESSO

2.2.1 Tela inicial



2.2.2 Login



Documentação de uso			
Projeto:	Desafio Píxeon	Versão:	1.0.0-0
Cliente:	Píxeon	Data:	26/09/2017
Analista:	Fabiano de Castro Monteiro		

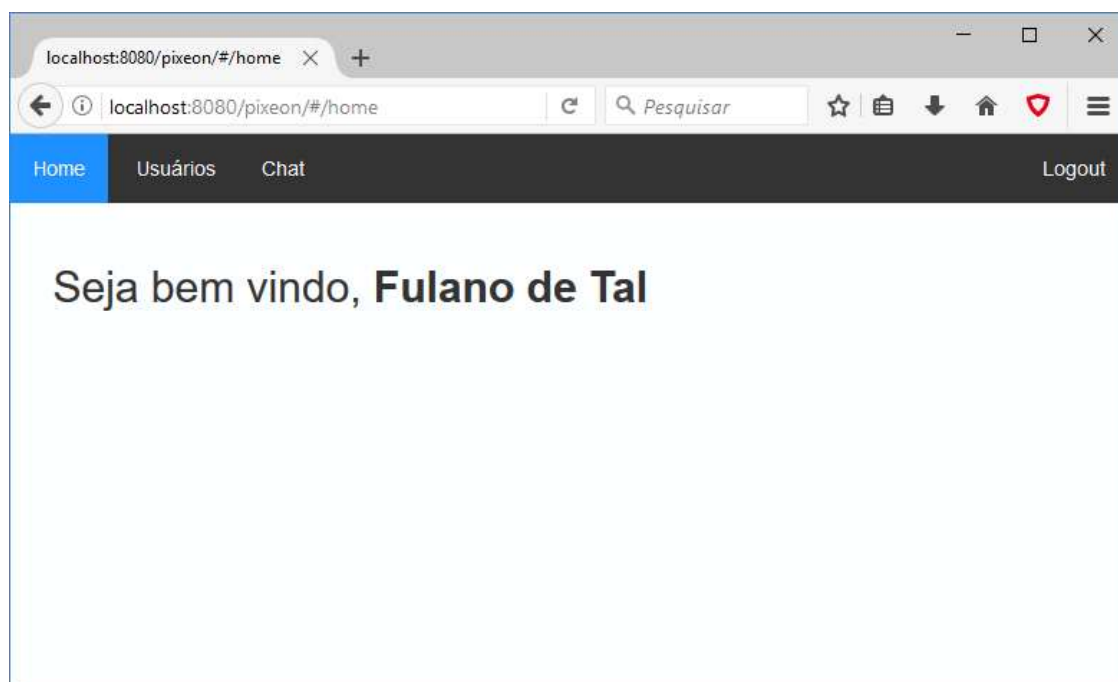
2.2.3 Usuários para autenticação

Conforme relatado anteriormente os usuários são atualizados dinamicamente, e são os seguintes:

Usuário	Senha	Tipo	Situação
fulano	123	Administrador	Ativo
ciclano	123	Cliente	Inativo
beltrano	123	Cliente	Ativo

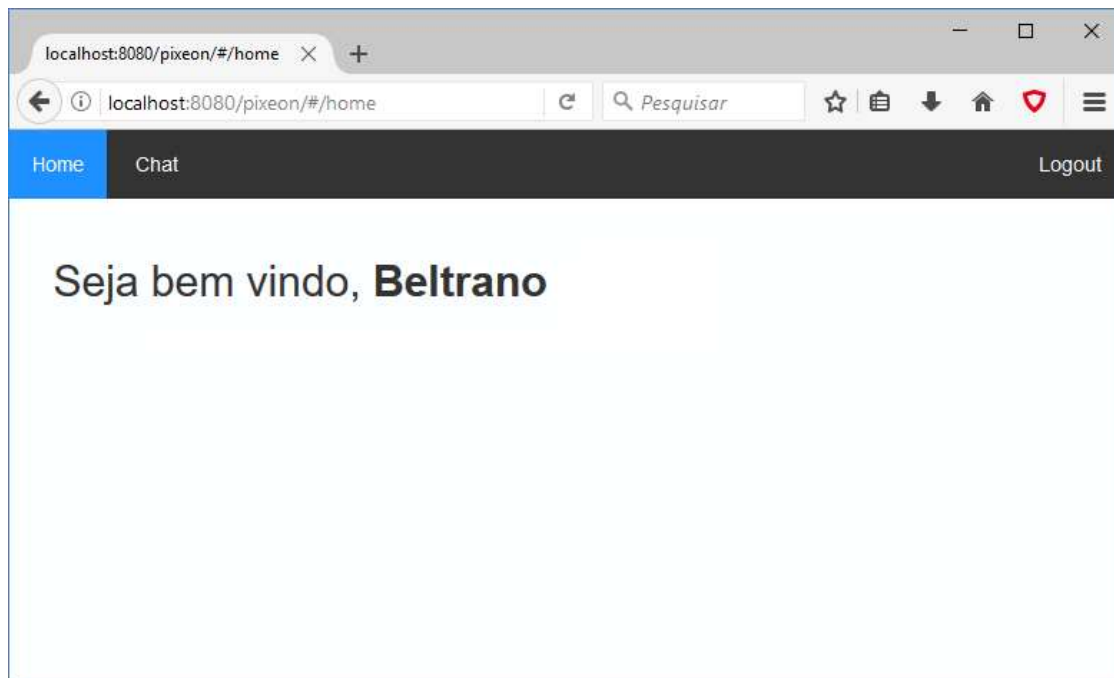
2.3 SISTEMA AUTENTICADO

2.3.1 Administrador

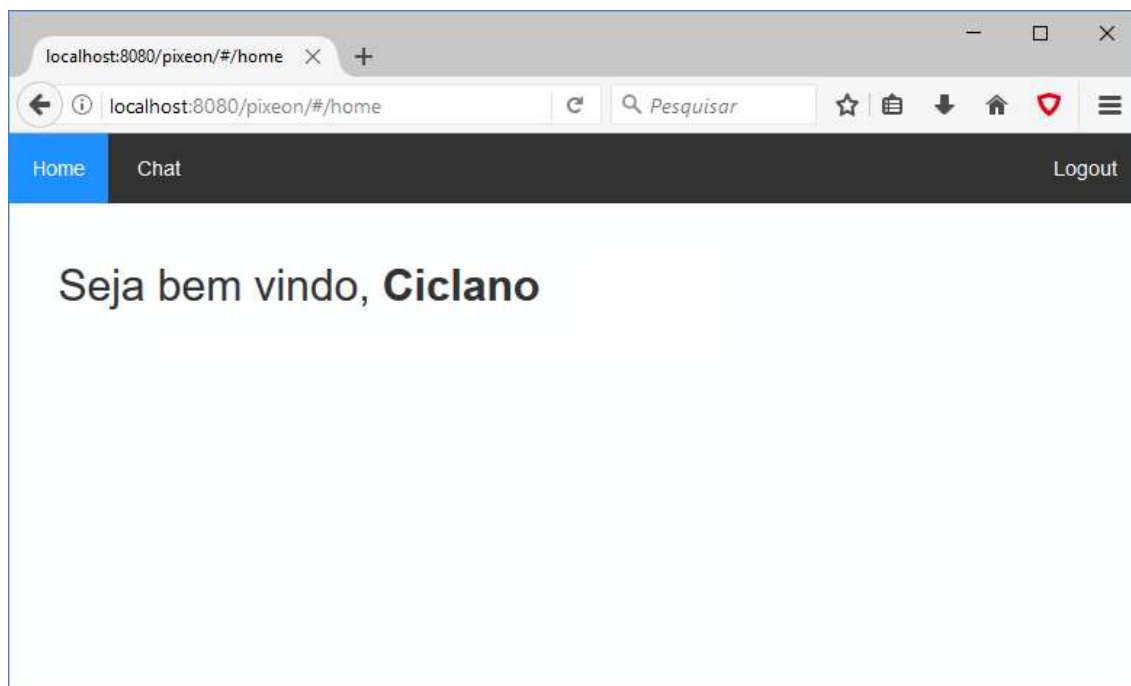


Documentação de uso			
Projeto:	Desafio Píxeon	Versão:	1.0.0-0
Cliente:	Píxeon	Data:	26/09/2017
Analista:	Fabiano de Castro Monteiro		

2.3.2 Cliente “Beltrano”



2.3.3 Cliente “Ciclano”



Documentação de uso			
Projeto:	Desafio Píxeon	Versão:	1.0.0-0
Cliente:	Píxeon	Data:	26/09/2017
Analista:	Fabiano de Castro Monteiro		

2.4 COMUNICAÇÃO INTERNA (CHAT)

2.4.1 Iniciando a conversa

Conversa interna

Fulano

Fulano : Iniciando na conversa...

Menssagem...

2.4.2 Enviando uma mensagem

Conversa interna

Fulano

Fulano : Iniciando na conversa...

Oi alguém aí?

2.4.3 Conversando com outro usuário

Conversa interna

Fulano

Fulano : Iniciando na conversa...
 Beltrano : Iniciando na conversa...
 Fulano : Oi alguém aí?
 Beltrano : Oi, tudo bem? Como está?
 Fulano : Estou bem e você?
 Beltrano : Bem, também.

Menssagem...

Documentação de uso			
Projeto:	Desafio Píxeon	Versão:	1.0.0-0
Cliente:	Píxeon	Data:	26/09/2017
Analista:	Fabiano de Castro Monteiro		

2.4.4 Saindo da conversa

2.4.4.1 Visão de quem sai da conversa

Conversa interna

Fulano Entrar

Fulano : Iniciando na conversa...
 Beltrano : Iniciando na conversa...
 Fulano : Oi alguém aí?
 Beltrano : Oi, tudo bem? Como está?
 Fulano : Estou bem e você?
 Beltrano : Bem, também.
 Fulano : Preciso sair, me chamaram para uma reunião...
 Fulano : Até depois!

Menssagem... Enviar Sair

2.4.4.2 Visão de quem fica na conversa

Conversa interna

Beltrano Entrar

Beltrano : Iniciando na conversa...
 Fulano : Oi alguém aí?
 Beltrano : Oi, tudo bem? Como está?
 Fulano : Estou bem e você?
 Beltrano : Bem, também.
 Fulano : Preciso sair, me chamaram para uma reunião...
 Fulano : Até depois!
 Fulano : Se retirou da conversa!

Menssagem... Enviar Sair