软件工程

User Story

我是一个餐厅的老板,我要一个软件,能帮助我完成桌面点餐的功能。

- 最急需的功能就是顾客可以在座位上选择自己想要的菜品,通过下单传到厨房。
- 可以查询修订菜单的菜品
- 合理的把订单分配给送餐员

我是餐厅的**送餐员**

- 我要登陆
- 我要查看我的任务
- 我要看我的收入

我是餐厅的**顾客**

- 查看菜单
- 优惠
- 我能查看订单
- 评价
- 退单
- 催单
- 我可以下单
- 可以修改订单
- 可以充值
- 可以付款
- 给我推荐热卖菜品

product backlog

老板上传新菜品19 老板 查询菜品 13 老板 为送餐员分配订单 19 顾客查看菜单13 顾客菜品加入购物车13 顾客查看菜品详细信息13 顾客下单19 老板 查看送餐员 16 顾客登陆16 送餐员查看个人任务26 送餐员 完成任务 26 顾客查询订单26 顾客 充值 26 顾客付款29 顾客修改信息29 顾客确认收货29 老板 删除菜品 36 老板修改菜品36 老板 增加送餐员 39 老板 删除送餐员 33 老板修改送餐员36 顾客修改订单36 顾客退单36 顾客 催单 3 12 老板查询订单43 送餐员修改个人信息 46 老板 查看当日营业额 49 老板 查看最火菜品 46 老板 设置优惠 49 顾客注册新用户46 顾客评价菜品49 顾客当日特卖46 顾客优惠信息49 老板设置热卖菜品59 老板 定时确认收货56 送餐员查看收入56

时间 240H

Sprint

1. sprint

老板上传新菜品19

老板 查询菜品 13

老板 为送餐员分配订单 19

顾客查看菜单13

顾客菜品加入购物车13

顾客查看菜品详细信息13

顾客下单19

老板 查看送餐员 16

顾客登陆16

任务分配

唐昭 123

曹晓欢 456

李俊 789

2.Sprint

人员分工

- Product owner 李俊
- matser 卞汛
- 搬砖 曹晓欢 唐昭

product backlog 修改

- 顾客 修改个人信息 优先级降为5
- 老板 查询订单 优先级升 2
- 顾客 当日特卖 删除
- 顾客 查看好评菜品 添加
- 老板 设置热卖菜品 之前不明确。更正为查看最火菜品

新的 sprint

序号 角色 US 优先级 时间

- 1送餐员查看个人任务22
- 2送餐员完成任务22
- 3顾客查询订单22
- 4 顾客 充值 2 2
- 5 顾客付款23
- 6 顾客确认收货23
- 7 老板 查询订单 2 1
- 8老板删除菜品32
- 9老板修改菜品32
- 10 老板 增加送餐员 3 3
- 11 老板 删除送餐员 3 1
- 12 老板 修改送餐员 3 2
- 13 顾客 修改订单 3 2
- 14 顾客 退单 3 2
- 15 顾客 催单 3 4
- 16 送餐员 修改个人信息 42
- 17 老板 查看当日营业额 4 3
- 18 老板 查看最火菜品 4 2
- 19 老板 设置优惠 4 3
- 20 顾客 注册新用户 4 2
- 21 顾客 评价菜品 4 3
- 22 顾客 查看好评菜品 4 2
- 23 顾客 优惠信息 4 3
- 24 顾客 修改个人信息 5 3
- 25 老板 设置热卖菜品 53
- 26 老板 定时确认收货 5 2
- 27 送餐员 查看收入 5 2
- 时间总计 63

序号	角色	US	优先级	时间
1	送餐员	查看个人任务	2	2
2	送餐员	完成任务	2	2
3	顾客	查询订单	2	2
4	顾客	充值	2	2
5	顾客	付款	2	2
6	顾客	确认收货	2	3
7	老板	查询订单	2	1
8	老板	删除菜品	3	2
9	老板	修改菜品	3	2
10	老板	增加送餐员	3	3
11	老板	删除送餐员	3	1
12	老板	修改送餐员	3	2
13	顾客	修改订单	3	2
14	顾客	退单	3	2
15	顾客	催单	3	4
16	送餐员	修改个人信息	4	2
17	老板	查看当日营业额	4	3 2
18	老板	查看最火菜品	4	2
19	老板	设置优惠	4	3 2
20	顾客	注册新用户	4	2
21	顾客	评价菜品	4	3
22	顾客	查看好评菜品	4	2
23	顾客	优惠信息	4	3
24	顾客	修改个人信息	5	3
25	老板	设置热卖菜品	5	3
26	老板	定时确认收货	5	2
27	送餐员	查看收入	5	2
			时间总计	63

sprint backlog

序号 角色 US 优先级 时间

- 1 送餐员 查看个人任务 2 2
- 2送餐员完成任务22
- 3顾客查询订单22
- 4 顾客 充值 2 2
- 5 顾客 付款 2 3
- 6 顾客确认收货23
- 7老板查询订单21
- 8 老板 删除菜品 3 2
- 9老板修改菜品32

序号	角色	US	优先级	时间
1	送餐员	查看个人任务	2	2
2	送餐员	完成任务	2	2
3	顾客	查询订单	2	2
4	顾客	充值	2	2
5	顾客	付款	2	3
6	顾客	确认收货	2	3
7	老板	查询订单	2	1
8	老板	删除菜品	3	2
9	老板	修改菜品	3	2

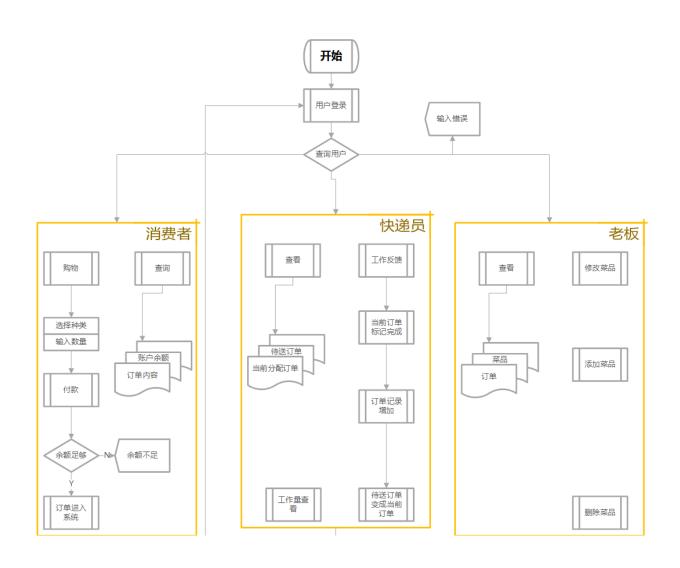
任务分配

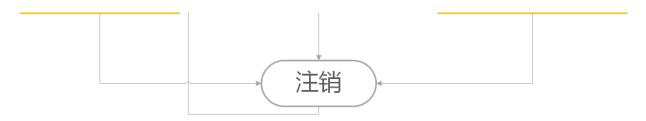
唐昭 123 曹晓欢 456 卞汛 789

设计文档 (sprint 2)

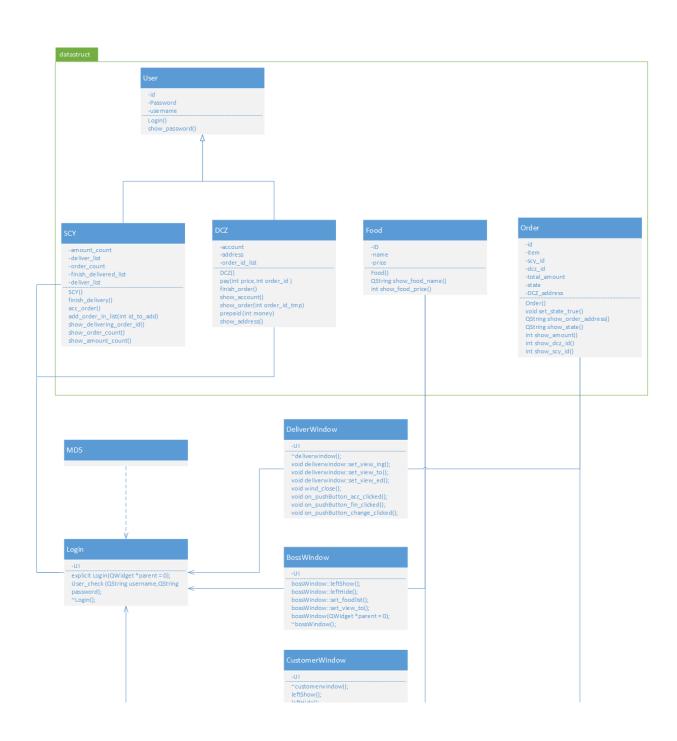
//交互图

流程图





类图



```
lettridet);

set_foodlist();

set_view_to();

hideview ();

showview ();

wind_close();

on_tableView_menu_doubleClicked(cons

t QModelIndex &index);

on_tableView_Food_ordered_doubleClic

ked(const QModelIndex &index);

on_pushButton_order_clicked();

on_pushButton_order_clicked();

on_pushButton_chang_clicked();

on_pushButton_check_clicked();

on_pushButton_clicked();

on_pushButton_clicked();

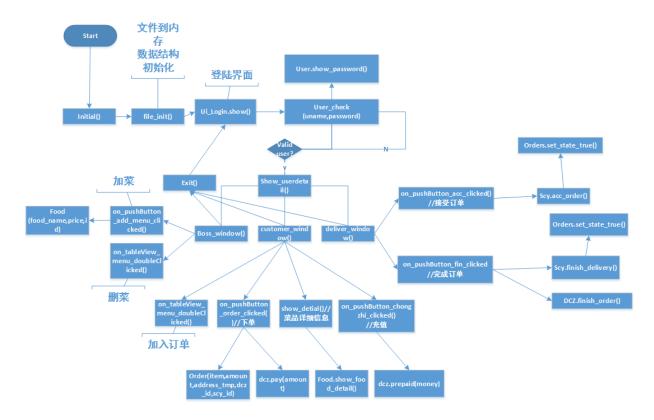
on_pushButton_clicked();

on_tableView_menu_clicked(const
QModelIndex_&index);

show_detial();

on_pushButton_chongzhi_clicked();
```

函数调用图



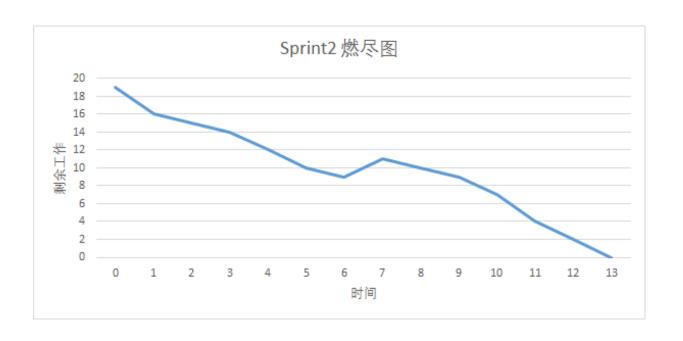
测试 (sprint 2)

模块微测试

集成测试

人工功能测试

燃尽图



sprint 3

老板	上传新菜品	1	3
老板	查询菜品	1	1
老板	为送餐员分配订单	1	3
顾客	查看菜单	1	1
顾客	菜品加入购物车	1	1
顾客	查看菜品详细信息	1	1
顾客	下单	1	3
老板	查看送餐员	1	2
顾客	登陆	1	2
送餐员	查看个人任务	2	2
送餐员	完成任务	2	2
顾客	查询订单	2	2
顾客	充值	2	2
顾客	付款	2	3
顾客	确认收货	2	3
老板	查询订单	2	1
老板	删除菜品	3	2
老板	修改菜品	3	2
老板	增加送餐员	3	3
老板	删除送餐员	3	1

老板	修改送餐员	3	2
顾客	修改订单	3	2
顾客	退单	3	2
顾客	催单	3	4
送餐员	修改个人信息	4	2
老板	查看总营业额	4	3
老板	查看最火菜品	4	2
老板	设置优惠	4	3
顾客	注册新用户	4	2
顾客	评价菜品	4	3
顾客	查看好评菜品	4	2
顾客	优惠信息	4	3
顾客	修改个人信息	5	3
老板	设置热卖菜品	5	2 3 2 3 2 3 3 3 2 2 2 2
老板	定时确认收货	5	2
送餐员	查看收入	5	2

人员分工

- Product owner 唐昭
- matser 曹晓欢
- 搬砖 李俊 卞汛

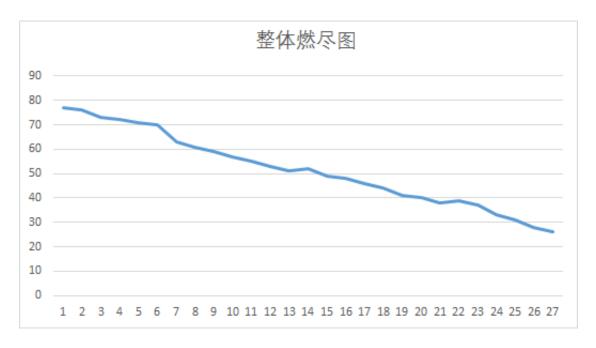
sprint backlog

序号 角色 US 优先级 时间

1	老板	查询订单	2	2
2	老板	删除菜品	3	2
3	老板	修改菜品	3	2
4	老板	增加送餐员	3	3
5	老板	删除送餐员	3	1
6	老板	修改送餐员	3	2
7	顾客	修改订单	3	2
8	顾客	退单	3	2
9	顾客	催单	3	4
10	老板	查看当日营	4	3
11	送餐员	查看收入	5	2

任务分配

李俊 123 曹晓欢 456 卞汛 78910 11



设计文档 (sprint 3)