UFU/FACOM

Disciplina: PF Período: 2020/2 Ref: Estudo Dirigido

- 1 Título: Produção de Um Recibo Fiscal em um Supermercado
- 2 Objetivo: desenvolver parte de um sistema de software para uso num caixa de supermercado. Também é objetivo deste trabalho que você assimile o processo de definição de funções recursivas usando listas
- 3 Descrição: um scanner no caixa produz uma lista de códigos de barra como, por exemplo,

```
[1234, 3216, 4719,1112,1113,3814]
```

que deve ser convertido para uma nota impressa como:

Supermercado QLegal

Oleo Dobom, 1 lt	1.95
Arroz Dobom	2.13
Queijo Mineirim	4.49
Rapadura QuebraDente	0.80
Cafe Dobom	2.85
Sorvete Qgelo, 1lt	6.95
Total	19.17

4 - Desenvolvimento:

Inicialmente você deve decidir como modelar os objetos envolvidos no sistema. Os códigos de barras e preços (em centavos) podem ser modelados por inteiros e os nomes das mercadorias podem ser representados como strings. Pode-se, portanto declarar alguns tipos sinônimos úteis:

```
type Nome = String
type Preco = Int
type CodBar = Int
```

A conversão do código de barras para o recibo será baseada numa base de dados relacionando códigos de barra, nomes e preços. Este relacionamento pode ser modelado por uma lista de tuplas:

```
type BaseDeDados = [(CodBar, Nome, Preco)]
```

Para simplificar uma base de dados de produtos apresenta-se a especificação que segue.

```
ListaDeProdutos :: BaseDeDados
ListaDeProdutos = [ (1234, "Oleo DoBom, 11", 195),
(4756, "Chocolate Cazzeiro, 250g", 180),
(3216, "Arroz DoBom, 5Kg", 213),
(5823, "Balas Pedregulho, 1Kg", 379),
```

```
(4719, "Queijo Mineirim, 1Kg", 449),
(6832, "Iogurte Maravilha, 1Kg", 499),
(1112, "Rapadura QuebraDente, 1Kg", 80),
(1111, "Sal Donorte, 1Kg", 221),
(1113, "Cafe DoBom, 1Kg", 285),
(1115, "Biscoito Bibi, 1Kg", 80),
(3814, "Sorvete QGelo, 1l", 695)]
```

Uma decomposição simples do problema é:

- 1 primeiro converter a lista de códigos de barras em uma lista de pares (Nome, Preco);
- 2 converter esta lista intermediária de códigos de barra num string para visualização. Tipos sinônimos apropriados para as estruturas de dados são:

```
type ListaDeCodigos = [CodBar]
type Recibo = [(Nome, Preco)]
```

As funções correspondentes às duas fases desta solução podem ser declaradas com tipos:

```
fazRecibo :: ListaDeCodigos -> Recibo
formataRecibo :: Recibo -> String
```

A solução completa consiste em compor estas duas funções:

```
geraRecibo :: ListaDeCodigos -> String
geraRecibo lc = formataRecibo( fazRecibo lc)
```

Admita que comprimento de uma linha no recibo impresso tenha 30 caracteres.

```
tamLinha :: Int
tamLinha = 30
```

Definindo o comprimento da linha desta forma significa que para mudar o comprimento das linhas no recibo basta alterar somente uma definição. Se usássemos 30 em cada função de formatação então cada uma deveria ser modificada se viéssemos a alterar o tamanho.

O programa final pode ser desenvolvido de uma forma uniforme e controlada por seguir os passos descritos a seguir. Certifique-se de testar cada nova definição garantindo que ela proceda corretamente para todo dado de entrada. Faça isto antes de seguir para um novo passo.

1. Dado um determinado número de centavos, digamos 1023, as partes inteiras e os centavos dados são respectivamente dados por 1023/100 e 1023 rem 100. Usando este fato defina uma função do tipo

```
formataCentavos :: Preco -> String
```

tal que:

uso: formataCentavos 1023 gera "10.23"

2. Usando a função formataCentavos, defina uma função para formatar uma linha do recibo:

```
formataLinha :: (Nome, Preco) -> String
tal que:
```

Lembre-se que:

- \n corresponde ao caractere de nova linha
- o operador ++ pode ser usado para concatenar dois strings

uso: formataLinha ("Arroz, 5Kg", 699) gera "Arroz, 5Kg................6.99\n"

• a função length retorna o comprimento de um string.

Algo útil na definição de formataLinha seria uma função que devolve um string formado pela reprodução de um caractere um certo número de vezes. Implemente esta função que deve ter como nome replicate. Uso: replicate 4 'a' => "aaaa"

Usando a função formataLinha defina:

```
formataLinhas :: [(Nome, Preco)] -> String
```

que aplica formataLinha para cada par (Nome, Preco) e concatena o resultado. O que resta é incluir o total e o cabeçalho.

```
Defina uma função:
```

```
geraTotal :: Recibo -> Preco
que dada uma lista de pares (Nome,Preco) devolve o total dos precos. Por exemplo,
```

```
geraTotal [("...",449),("...",213)] =) 662
```

```
Defina a função
```

```
formataTotal :: Preco -> String
```

tal que

formataTotal 662 => "``nTotal.....\$6.62".

Qual das funções que você já projetou será útil para construir formataTotal?

```
Usando as funções formataLinhas, geraTotal e formataTotal, defina a função formataRecibo :: TipoDoRecibo -> String tal que aplicada a [("Oleo Dobom, 1 lt",195),("Arroz Dobom",213),("Queijo Mineirim",449), ("Rapadura QuebraDente",80),("Cafe Dobom",285),"Sorvete Qgelo, 1lt",695)] gera um string que permitirá que você visualize o recibo mostrado no início deste documento.
```

Seguindo o processo de projeto e desenvolvimento, você terá completado a definição das funções necessárias para formatar recibos. Nós agora trataremos das funções da base de dados que farão a conversão dos códigos de barra em nomes e preços de ítens.

Defina uma função:

```
acha :: BaseDeDados -> CodBarra -> (Nome, Preço)
```

que retorna o par (Nome, Preço) correspondente ao código de barra na base de dados. Se o código de barras não aparece na base de dados, então o par ("item desconhecido", 0) deve ser o resultado. Você pode assumir que nenhum código de barra apareça na base de dados mais de uma vez.

Defina uma função:

```
achaItem :: CodBar -> (Nome, Preço) que usa acha para localizar um item na base de dados.
```

Defina a função:

```
fazRecibo :: ListaDeCodigos -> Recibo
```

que aplica achaItem para todo item na lista de entrada. Por exemplo, quando aplicada a [1234,3216,4719,1112,1113,3814,1234]

dada anteriormente.

A função principal geraRecibo é simplesmente definida em termos de fazRecibo e formataRecibo.

Para visualizar o recibo como mostrado no início deste documento será necessário criar uma função main com a seguinte definição:

```
main = putStrLn (geraRecibo(...))
```

A função putStrLn permite escrever um string na tela.

Depois de recompilar o programa digite o seguinte na janela de fundo escuro:

```
:main
```

O mesmo procedimento pode ser obtido por meio da geração de um arquivo executável. Para isto abra uma janela de fundo escuro (digite "cmd" no campo "Digite aqui para pesquisar" no canto inferior esquerdo e selecione "Prompt de Comando"). Na janela de fundo escuro digite o comando para mudar para o diretório (pasta) que contém o seu programa haskell. Em seguida digite o seguinte:

```
ghc --make <nome do arquivo haskell)</pre>
```

Isto irá gerar um arquivo executável "<nome>.exe" onde <nome> é o nome do seu arquivo haskell. Execute o arquivo executável (dê dois cliques nele ou selecione e tecle <ENTER>) para visualizar o recibo.

Isto completa a tarefa.