

# Problema prático

- Imagine duas máquinas de bebidas que distribuem, respectivamente, Refrigerante e Suco.

1) Crie um método-fábrica chamado `entregarBebida` que retorna o tipo concreto de bebida de acordo com cada subclasse.

- *Classes a serem criadas: Bebida (Product), Refrigerante (ConcreteProduct), Suco (ConcreteProduct), MaquinaDeBebidas (Creator), MaquinaDeRefri (ConcreteCreator) e MaquinaDeSuco (ConcreteCreator)*

# Problema prático

- 2) Crie o método `public String tipoBebida()` na interface `Bebida` e implemente-o nas subclasses.
- 3) Crie uma classe `Quiosque` que contém o método `main`.
- 4) Crie duas máquinas diferentes para cada tipo de bebida: `maquina1` e `maquina2`.
- 5) Crie uma única variável do tipo `Bebida` e chame o método `entregarBebida()` de cada uma das máquinas e imprima o tipo de bebida de cada uma.

# Problema prático

6) Agora, imagine um novo tipo de bebida é distribuído: Café. O que deve ser feito no código?