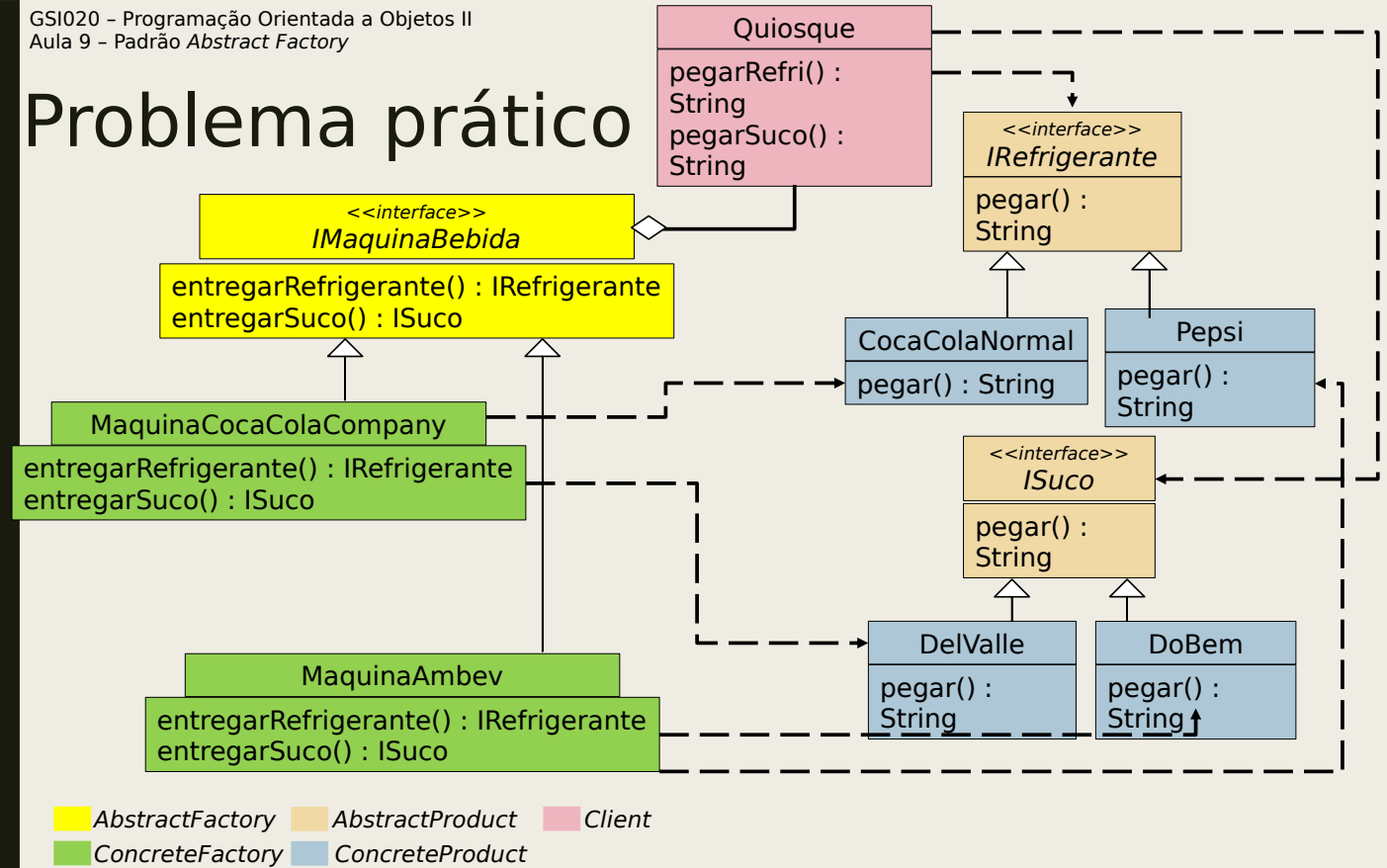


Problema prático

1) Implemente o cenário das máquinas de bebidas utilizando o padrão *Fábrica Abstrata*.

Problema prático



Problema prático

- 2) O método construtor da classe Quiosque deve receber uma fábrica abstrata (IMaquinaBebida).
- 3) No método main, crie um quiosque Coca-Cola.
 - *Imprima o resultado do método pegarRefri().*
 - *Imprima o resultado do método pegarSuco();*
- 4) Altere a máquina (fábrica) do quiosque para Ambev.
 - *Imprima novamente o refrigerante e o suco.*

Problema prático

- Responda:

5) *Um novo tipo de bebida é distribuído: Água. O que deve ser feito no código?*

6) *Uma nova empresa de bebidas entrou no mercado e produz apenas sucos. O que deve ser feito no código?*

7) *A empresa Coca-Cola Company passou a produzir o refrigerante Coca Cola Zero. O que deve ser feito no código?*