

# Problema prático

- Preciso implementar três tipos de cargos: Atendente, Vendedor e Gerente.
- Todos eles recebem comissão das vendas, porém o Atendente recebe 1%, o Vendedor recebe 2% e o Gerente recebe 3%.
- Implemente o cenário acima utilizando o padrão Strategy.
  - *O que seriam as classes Strategy, ConcreteStrategy e Context?*

# Problema prático

- 1) Crie uma aplicação (main) que possui 3 funcionários, um de cada tipo.
- 2) Defina um valor de vendas igual para todos (500,00).
- 3) Imprima cada elemento da lista com o valor da venda e comissão.

# Benefícios no cenário implementado

- Alto nível de reuso
  - *4) Crie um novo funcionário do tipo Gerente na aplicação.*
- Facilidade de expansão sem modificar o que está pronto
  - *5) Crie um novo tipo de funcionário (Diretor) cuja comissão é de 4%*
  - *6) Crie um objeto desse novo tipo na aplicação*

# Benefícios no cenário implementado

- Alto nível de Flexibilidade
  - 7) *Faça o objeto criado do tipo Vendedor receber comissão de Gerente na aplicação*