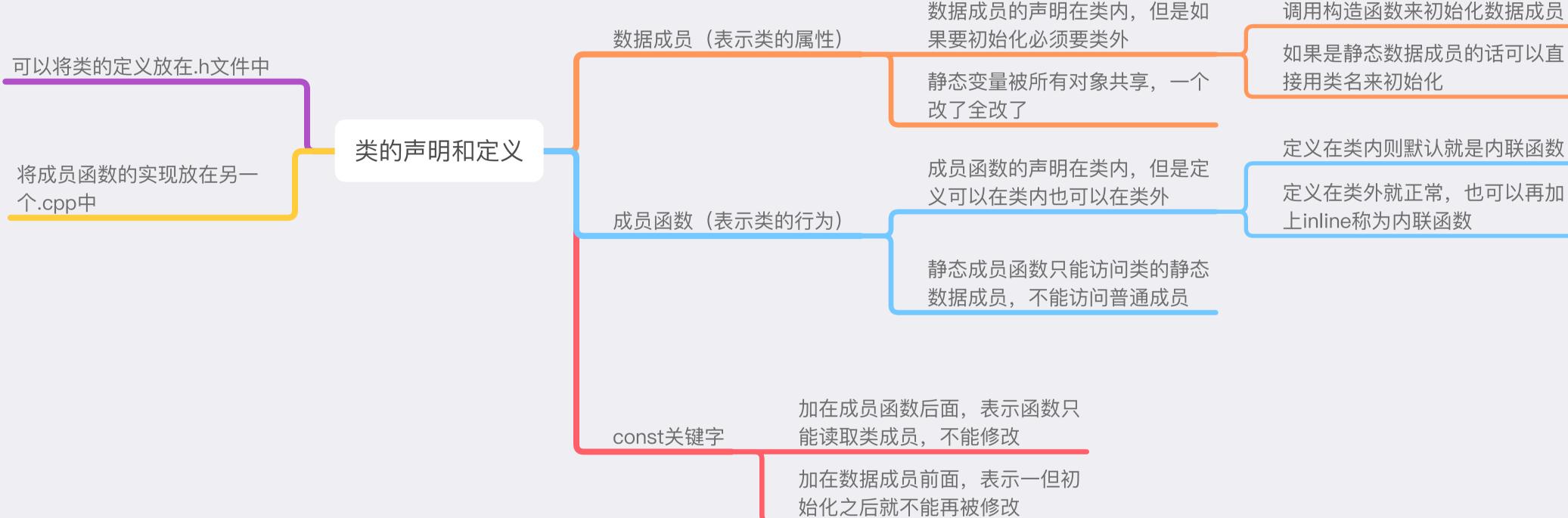
public:对外可见,对内可见 类的属性 private:对外不可见,对内可见

protect:对外不可见,对内可 见,对派生类也可见



调用构造函数来初始化数据成员 如果是静态数据成员的话可以直

可以通过在创建对象的时候通过

定义在类外就正常, 也可以再加

在A类的定义中加入friend class B,就表示将B作为自己的友元 类,这样B中的所有方法都可以 友元类 访问A的私有成员。 在A类的定义中加入B类的一个方 法的友元声明,如friend B::max(),那么这个方法就可 以访问A的私有成员 友元方法 也可以将一个全局的方法声明为 友元方法,这时方法必须在类内 声明, 在类外实现, 这样这个全

局方法就可以访问类的私有成员

友元