# Aula 14 - Arquitetura de Microsserviços

Disciplina: Arquitetura de Software

Prof. Me. João Paulo Biazotto



#### O que vimos até agora?

- Conceito de Arquitetura de Software
- Estilos Arquiteturais
  - Monolítica
  - Distribuída

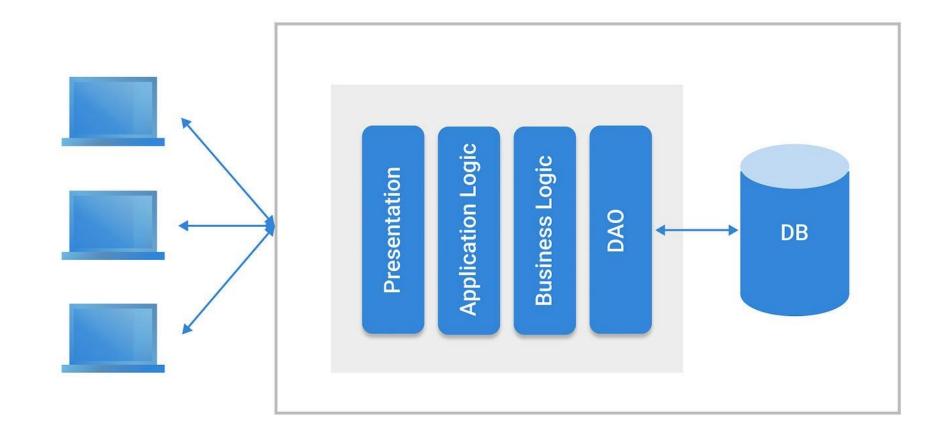


#### Arquitetura Monolítica

- Sistema construído como uma única unidade coesa
- Componentes fortemente acoplados e executados no mesmo processo
- Exemplo: Aplicação web com frontend, backend e banco de dados em um único servidor.



# Arquitetura Monolítica





#### Arquitetura Distribuída

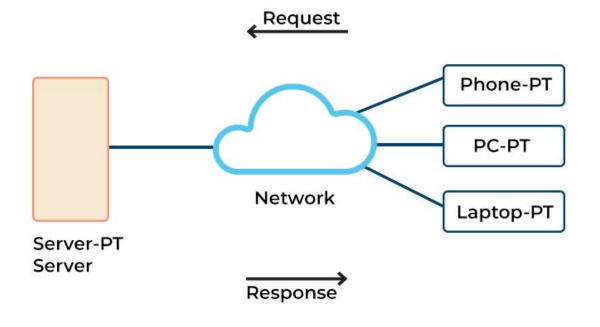
- Sistema dividido em múltiplos componentes independentes, comunicando-se por rede
- Maior escalabilidade, mas exige mecanismos de comunicação e coordenação;
- Exemplo: Aplicação web onde o frontend roda no navegador, backend em múltiplos serviços e dados em servidores distintos



#### Arquitetura Distribuída



#### **CLIENT-SERVER ARCHITECTURE**

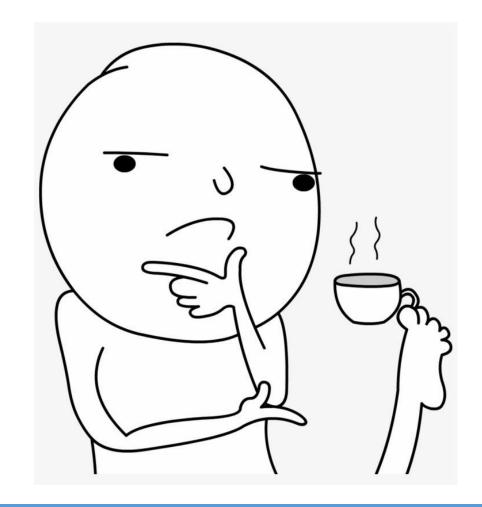




#### E se...

 A se SOA fosse melhorado, de forma a melhorar a modularidade?

 A se SOA fosse melhorado, de forma a melhorar a baixo acoplamento?





#### O que são Microsserviços?

Microsserviços são uma abordagem de arquitetura de software onde um sistema é dividido em pequenos serviços independentes, que se comunicam entre si e executam funções específicas.



#### Exemplo de Microsserviços

A **Netflix** usa microsserviços para dividir suas funcionalidades em serviços como "Catálogo de Vídeos", "Perfil do Usuário" e "Recomendações". Cada serviço é **implantado** e **escalado independentemente**, permitindo maior resiliência e velocidade de desenvolvimento.



#### Por que surgiram os Microsserviços?

- Complexidade de sistemas monolíticos
- Necessidade de escalabilidade
- Aumento da agilidade no desenvolvimento
- Independência entre equipes



#### Princípios de Design - *Independência de Serviços*

Serviços devem ser autônomos e isolados.

Exemplo Netflix: O serviço de "Legendas" pode ser atualizado e implantado separadamente do serviço de "Player de Vídeo".



#### Princípios de Design - *Modelagem orientada a Domínio*

Basear os serviços em contextos delimitados do domínio de negócio.

Exemplo Netflix: Serviços como "Faturamento", "Recomendações" e "Gerenciamento de Conta" são baseados em contextos claros de domínio.



#### Princípios de Design - *Tolerância a falhas*

Serviços devem ser resilientes e degradar de forma controlada.

Exemplo Netflix: A Netflix usa o *Hystrix* para manter o sistema funcionando mesmo se o serviço de *recomendações* falhar.



#### Princípios de Design - Escalabilidade horizontal

Capacidade de escalar instâncias de serviços conforme demanda.

Exemplo Netflix: Durante picos de acesso, a Netflix escala automaticamente o serviço de "Streaming de Vídeo" sem afetar os demais.



#### Princípios de Design - *Automação de Deploy*

Serviços devem ser implantados automaticamente com CI/CD.

Exemplo Netflix: A Netflix utiliza a ferramenta *Spinnaker* para automação de pipelines de deploy.



#### Princípios de Design - *Observabilidade*

Logs, métricas e rastreamento distribuído são essenciais.

Exemplo Netflix: A Netflix usa o sistema *Atlas* para monitoramento e alertas de desempenho.



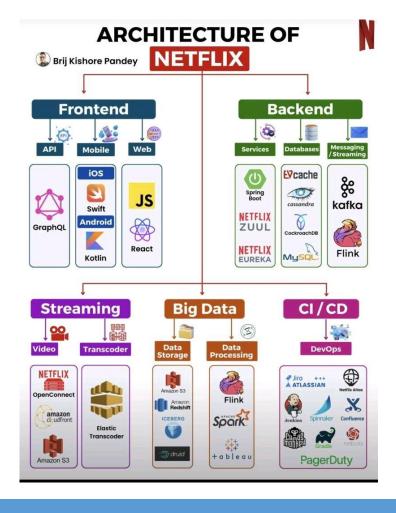
#### Princípios de Design - Desacoplamento tecnológico

Cada serviço pode ser desenvolvido com diferentes linguagens e frameworks.

Exemplo Netflix: A Netflix possui serviços escritos em Java, Python, Node.js, de acordo com o que for mais adequado para cada contexto.



#### Princípios de Design - Desacoplamento tecnológico





#### Princípios de Design - Comunicação entre Serviços

REST, gRPC, filas de mensagens.

Exemplo Netflix: A comunicação entre serviços da Netflix é feita principalmente via REST, com suporte a mensageria via Kafka.



#### Principais Características de Microsserviços

- Modularidade
- Independência de deploy
- Escalabilidade individual
- Baixo acoplamento
- Alta coesão



#### Como decompor microsserviços?

Estudo de Caso - Sistema de Streaming

Vamos aplicar os conceitos em um estudo de caso fictício baseado em um sistema semelhante à Netflix.



#### Requisitos do Sistema

- Cadastro de usuários
- Catálogo de vídeos
- Reproduzir vídeos
- Recomendações personalizadas
- Controle de assinaturas e pagamentos
- Suporte multilíngue (legendas e dublagem)



#### Requisitos do Sistema

- Usuários
- Catálogo
- Reprodutor
- Recomendações
- Pagamentos
- Internacionalização



#### Quebrando em Microsserviços

- Serviço de Usuários
- Serviço de Catálogo
- Serviço de Player
- Serviço de Recomendações
- Serviço de Faturamento
- Serviço de Legendas



# Serviço de Usuários

Spring Boot com PostgreSQL



#### Serviço de Pagamentos

Python (Django) com Stripe API



#### Módulo de Recomendações

Scala com Apache Spark



#### Decompondo em Microsserviços

- Cada serviço em um container Docker.
- Orquestração com Kubernetes.
- Comunicação: REST + RabbitMQ
- Observabilidade: Prometheus + Grafana



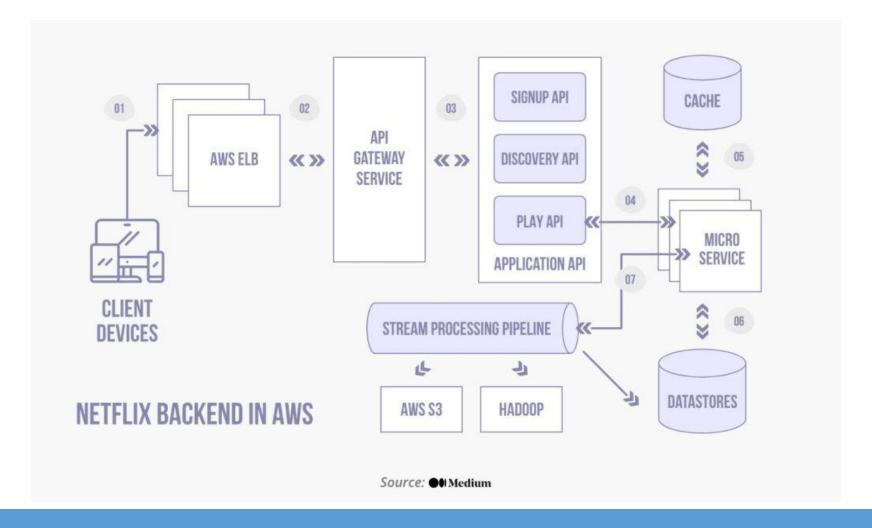
#### Benefícios de Microsserviços

- Escalabilidade eficiente
- Manutenção facilitada
- Flexibilidade tecnológica
- Alta resiliência

A Netflix consegue escalar serviços como "Streaming de Vídeo" separadamente dos serviços de "Busca" ou "Sugestões", otimizando recursos e garantindo alta disponibilidade mesmo em horários de pico.



#### Benefícios de Microsserviços





#### Desvantagens de Microsserviços

- Complexidade de comunicação
- Gerenciamento de dados distribuídos
- Monitoramento mais complexo
- Necessidade de cultura DevOps

Exemplo real: A Netflix desenvolveu uma infraestrutura robusta para lidar com falhas entre serviços, como o Hystrix, que implementa circuit breakers para manter a resiliência diante de falhas em comunicações distribuídas.



#### Desvantagens de Microsserviços





#### Decompondo em Microsserviços

# Rebuilding Netflix Video Processing Pipeline with Microservices



Liwei Guo, Anush Moorthy, Li-Heng Chen, Vinicius Carvalho, Aditya Mavlankar, Agata Opalach, Adithya Prakash, Kyle Swanson, Jessica Tweneboah, Subbu Venkatrav, Lishan Zhu

Referência: https://netflixtechblog.com/rebuilding-netflix-video-processing-pipeline-with-microservices-4e5e6310e359



Top highlight

#### **SOA vs Microsserviços**

- SOA (Service-Oriented Architecture) define um conjunto de serviços que se comunicam por meio de um barramento central (ESB).
- Microsserviços distribuem funcionalidades em serviços independentes, com comunicação direta ou por mensagens.



# **SOA vs Microsserviços**

| Característica       | SOA      | Microsserviços  |
|----------------------|----------|-----------------|
| Comunicação          | ESB      | REST/gRPC/Kafka |
| Tamanho dos serviços | Grandes  | Pequenos        |
| Acoplamento          | Médio    | Baixo           |
| Escalabilidade       | Parcial  | Alta            |
| Independência        | Limitada | Alta            |



#### Vantagens SOA

- Integração com sistemas legados
- Governança centralizada
- Reutilização de serviços

#### Vantagens Microsserviços

- Deploys independentes
- Escalabilidade granular
- Liberdade tecnológica



#### Quando usar cada uma?

• SOA: Integração de sistemas corporativos legados.

• Microsserviços: Sistemas escaláveis, ágeis, com múltiplas equipes.



#### Quando usar cada uma?

- Sistema de e-commerce:
  - SOA: Um serviço de pagamento centralizado para todo o sistema.
  - Microsserviços: Serviços separados para "Carrinho", "Pagamento", "Entrega" e "Recomendações".



# **DÚVIDAS?**

