Aula 01- Apresentação da Disciplina

Disciplina: Engenharia de Software

Prof. Me. João Paulo Biazotto



- Conceitos de Engenharia de Software
- Modelos de Processo De Software
- Engenharia de Requisitos
- Introdução a UML
- Teste e Qualidade de Software



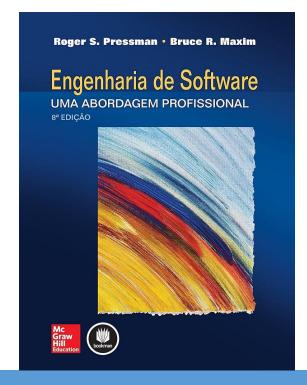
- Evolução de Software
- Manutenção de Software
- Configuração de software



- Introdução à UML
- Ferramentas CASE
- Modelagem de Sistemas
- Diagramas de Casos de Uso
- Conceitos básicos de orientação a objetos
- Diagrama de Classes



- Pressman 2021
 - Guia teórico sobre eng. soft
 - Define conceitos e técnicas para projetar e desenvolver software





Tá, mas é na prática?

- Estudos de caso para aplicação das técnicas de engenharia de software
- Levantamento de requisitos de software
- Modelagem de sistemas de software



E como vai ser a avaliação?

- 10 Bimestre
 - 1,0 AEP
 - 1,0 Prova Integrada
 - 1,5 Atividade sobre Processos de Software
 - 1,5 Atividade sobre Levantamento de Requisitos
 - 5,0 Prova Teórica



E como vai ser a avaliação?

- 20 Bimestre
 - 1,0 AEP
 - 1,0 Prova Integrada
 - 1,5 Atividade sobre Diagrama de Casos de Uso
 - 1,5 Atividade sobre Diagrama de Classes
 - 5,0 Prova Teórica



AEP

- A AEP será um projeto realizado em grupos
- Serão 2 entregas: resumo e software
- A entrega da AEP é em 08/09/2025
- Valor: 1,0



Prova Integrada

- Prova objetiva com questões sobre todas as disciplinas já estudadas
- Valor: 1,0



Atividade Sobre Processo de Software

- Formulário com questões sobre Processo de Software
- Os requisitos serão discutidos mais à frente
- Valor: 1,5



Atividade Sobre Levantamento de Requisitos

- Aplicar técnicas para identificar requisitos de um sistema
- Valor: 1,5

Disciplina: Engenharia de Software



Atividade Sobre Processo de Software

- Formulário com questões sobre Processo de Software
- Os requisitos serão discutidos mais à frente
- Valor: 1,5



Atividade sobre Diagrama de Casos de Uso

- Construção de um Diagrama de Casos de Uso
- Valor: 1,5



Atividade sobre Diagrama de Classes

- Construção de um Diagrama de Classes
- Valor: 1,5



Prova Teórica

- Prova sobre os conteúdos do bimestre
- 7 questões discursivas
- 3 questões objetivas



Média do bimestre:

- MF = AEP + PI + PR + PT
 - MF: média final
 - PI: prova integrada
 - PR: atividades práticas
 - PT: prova teórica

MF >= 6,0 : Aprovado

MF < 6,0 : SUB (e que a força esteja com vocês)



- As aulas começam às 19:00, tentem seguir o horário
- Conversa em sala: o mínimo possível
- Entrada e Saída para água e banheiro: bom senso
- Ficar pelos corredores: PROIBIDO!!!
- Chamadas: Final da Aula



- Teremos tanto aulas teóricas quanto práticas.
 Fiquem atentos ao local (sala ou lab.)
- Entregas fora do prazo terão desconto de:
 - 30%, se entregues com até 1 semana de atraso
 - 50% a partir de 1 semana



- Todas as entregas serão em formato de links para documentos (e.g., Google Docs):
 - Se atentem para a privacidade dos arquivos, se eu não tiver acesso, não vou corrigir.
 - Os arquivos devem ser formatados: fonte, tamanho, margens, etc.



- Todo o gerenciamento da disiciplina será feito pelo Github:
 - https://github.com/biazottoj/unicesumar-2025.2
- Todos os contatos oficiais devem ser feitos por e-mail:
 - joao.biazotto@unicesumar.edu.br



Atividade de Hoje

Preencher formulário de apresentação



DÚVIDAS?

