



策略模式可以用来封装几乎任何类型的规则，减少算法和算法实用类之间的耦合
客户端调用Context，contextInterface()中返回具体算法实现

```
Class Context{
    Strategy strategy;
    //初始化时传入具体策略对象
    public Context(Strategy strategy){
        this.strategy = strategy;
    }
    // 根据具体的策略对象调用具体算法
    public void contextInterface() {
        strategy.algorithmInterface();
    }
}
```