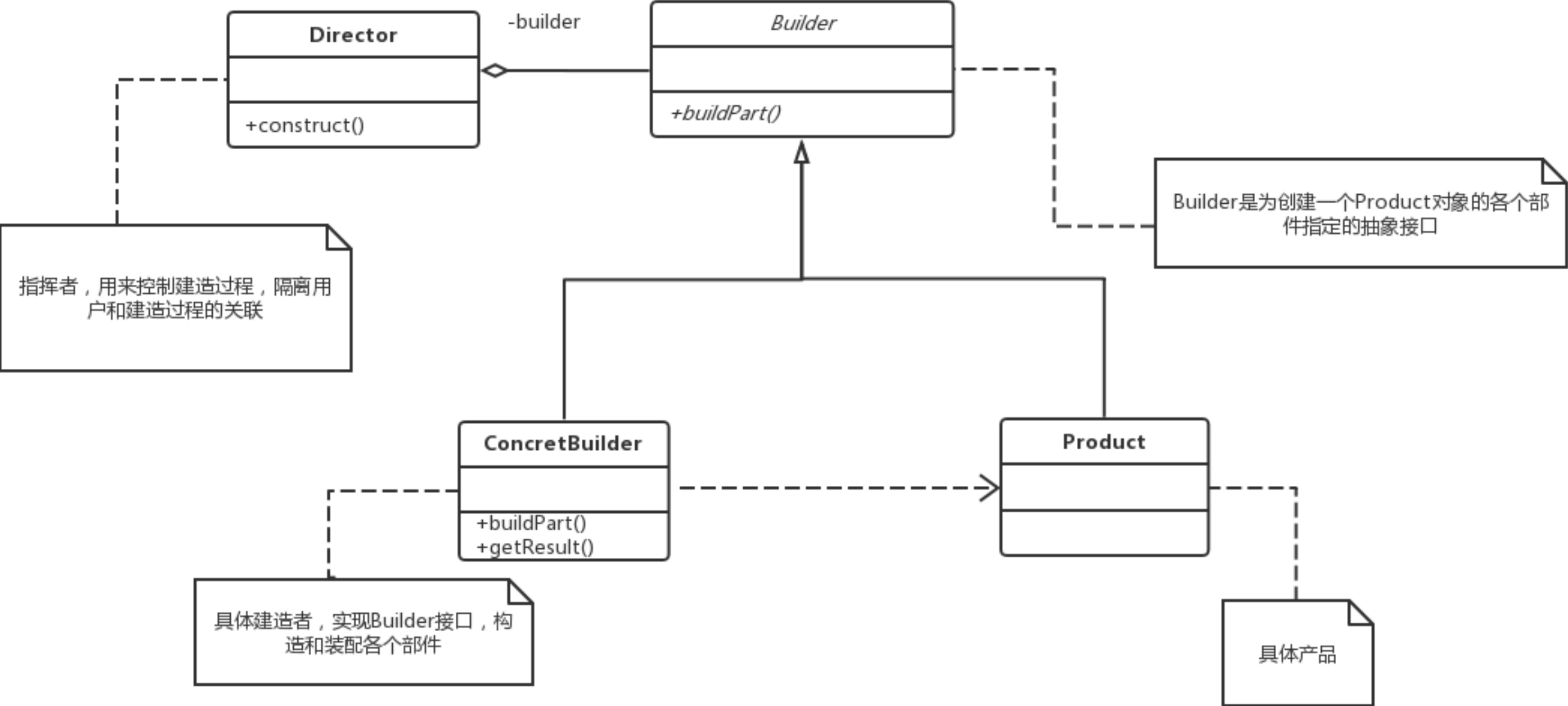


# 建造者模式

将一个复杂对象的构建与它的表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示



主要用于创建一些复杂的对象，这些对象内部构建间的建造顺序通常是稳定的，但对象内部的构建通常面临着复杂的变化，它的好处就是使得建造代码和表示代码分离，由于建造者隐藏了该产品是如何组装的，所以若需要改变一个产品的内部表示，只需要再定义一个具体的建造者就可以了

建造者模式是当创建复杂对象的算法应当独立于该对象的组成部分以及它们的装配方式时使用的模式。抽象Builder规定组成部分，具体ConcreteBuilder实现复杂具体算法，Director控制装配方式。