

在 scratch-gui 中，直接使用了 scratch-block 作为界面中显示的 block“小积木”的库，而 scratch-vm 是每个小积木“动作执行”的库，也就是小积木代表的动作的执行都是在 scratch-vm 中定义的。

scratch-gui 的运行直接调用了其他两个的库文件，分别存放于 ./node_modules/ 中的 scratch-blocks 以及 scratch-vm 的文件夹。

我们想要修改 block 在界面显示的名称，方法就是修改 scratch-gui/node_modules/scratch-blocks/dist/vertical.js 然后将想要修改的小积木找到，修改 message 字段就好。这里要注意一点，因为这个 js 文件是压缩文件，只有部分编辑器可以正常打开并编辑[atom, sublime, webstorm 等]。修改后保存一下，webpack 会自动检测到文件的变化，从而更新到前台的展示界面。

对于积木动作的重定义也是这样的，修改的文件位于 scratch-gui/node_modules/scratch-vm/dist/node/scratch-vm.js

--2017-11-10