



PostgreSQL

Создание представлений VIEWS



Для чего нужны представления?

- При работе с SQL часто возникают ситуации, когда требуется использовать запросы повторно
 - Это особенно актуально при работе с большими или сложными запросами - вы можете запросить представление, основанное на сложном запросе, с помощью простого SELECT оператора
 - Передача чрезмерно больших запросов по сети на ваш сервер PostgreSQL для часто выполняемых подпрограмм может оказаться крайне неэффективной
- По умолчанию, представление лишено физической материализации, поэтому указанный **запрос будет выполняться при каждом обращении** к представлению
- С точки зрения администратора, представления позволяют обеспечить уровень безопасности для данных в БД

Создание представления (View)

```
CREATE [OR REPLACE] [TEMP|TEMPORARY] [RECURSIVE] VIEW имя [(имя_столбца [, ...] ) ]  
[WITH (имя_параметра_представления [= значение_параметра_представления] [, ... ] ) ]  
AS запрос  
[ WITH [ CASCADED | LOCAL ] CHECK OPTION ]
```

- **Представления** – это сохраненные в БД именованные запросы
 - Вы можете ссылаться на представления в операторе SELECT, как на таблицы (виртуальные)
 - Столбцы результирующей выборки должны иметь уникальные имена и желаемые типы
- Представления определяются с помощью оператора SELECT
- Если в определении представления задействованы временные таблицы, представление так же создаётся как временное (вне зависимости от присутствия явного указания **TEMPORARY**)
- Если при создании представления в предложении **SELECT** было указано *, столбцы, добавляемые в таблицу позже, **частью представления не будут!**



Создание представления (View)

```
CREATE OR REPLACE VIEW public."OrderValues"  
AS  
    SELECT o.orderid,  
           o.custid,  
           o.empid,  
           o.shipperid,  
           o.orderdate,  
           o.requireddate,  
           o.shippeddate,  
           sum(od.qty) AS qty,  
           sum(od.qty * od.unitprice *  
               (1::numeric - od.discount)::double precision)::numeric(12,2) AS val  
    FROM "Sales"."Orders" o  
    JOIN "Sales"."OrderDetails" od ON o.orderid = od.orderid  
    GROUP BY o.orderid, o.custid, o.empid, o.shipperid,  
           o.orderdate, o.requireddate, o.shippeddate;
```



Безопасность

- Владелец представления должен иметь соответствующие права на нижележащие базовые отношения (таблицы и/или представления)
- Для пользователя представления доступ к таблицам, используемым в SELECT-запросе представления, определяется правами владельца представления
 - это позволяет организовать безопасный, но ограниченный доступ к нижележащим таблицам
 - если в представлении используются пользовательские функции пользователь представления должен иметь все права, необходимые для вызова всех функций, задействованных в представлении

Изменяемые представления

- Если представление удовлетворяет следующим требованиям оно может использоваться для модификации данных в исходной таблице:
 - Запрос должен ссылаться на одну базовую таблицу (или изменяемое представление) в предложении **FROM**
 - Определение представления не должно содержать предложения WITH, DISTINCT, GROUP BY, HAVING, LIMIT и OFFSET на верхнем уровне запроса
 - Определение представления не должно содержать операции с множествами (UNION, INTERSECT и EXCEPT) на верхнем уровне запроса
 - Список выборки в запросе не должен содержать агрегатные и оконные функции, а также функции, возвращающие множества
- Пользователь, выполняющий операции добавления, изменения или удаления данных через представление, должен иметь соответствующие права для этого представления

Изменяемые представления с WHERE

- Если автоматически изменяемое представление содержит условие WHERE, это условие ограничивает набор строк, которые могут быть изменены командой UPDATE и удалены командой DELETE в этом представлении
- **Внимание:**
 - **UPDATE** может изменить строку так, что она больше не будет соответствовать условию WHERE и больше не будет видна через представление
 - **INSERT** может вставить в базовое отношение строки, которые не удовлетворят условию WHERE и поэтому не будут видны через представление
 - **ON CONFLICT UPDATE** может подобным образом воздействовать на существующую строку, не видимую через представление



Поддержка изменений исходных данных

[WITH [CASCADED | LOCAL] CHECK OPTION]

- Управляет поведением автоматически изменяемых представлений, не имеющих триггеров **INSTEAD OF**:
 - Если указание **CHECK OPTION** отсутствует, команды INSERT и UPDATE смогут создавать в этом представлении строки, которые нарушают условия фильтрации, заданные в представлении
- **LOCAL**
 - Новые строки проверяются только по условиям, определённым непосредственно в самом представлении
 - Любые условия, определённые в нижележащих базовых представлениях, не проверяются (если только в них нет указания CHECK OPTION)
- **CASCADED** (по умолчанию)
 - Новые строки проверяются по условиям данного представления и всех нижележащих базовых

Параметры представления

WITH (имя_параметра [= значение_параметра] [, ...])

- **check_option (enum)**

- может принимать значение *local* (локально) или *cascaded* (каскадно)
- равнозначен указанию **WITH [CASCADED | LOCAL] CHECK OPTION**
- изменить этот параметр у существующего представления с помощью **ALTER VIEW** нельзя!

- **security_barrier (boolean)**

- следует использовать, если представление должно обеспечивать защиту на уровне строк



Материализованные представления

- Материализованные представления PostgreSQL позволяют физически сохранять результат запроса
 - Они кэшируют результат сложного и затратного запроса и позволяют периодически обновлять этот результат (**WITH DATA**)
- Материализованные представления полезны во многих случаях, когда требуется быстрый доступ к данным, поэтому они часто используются в хранилищах данных и приложениях бизнес-аналитики

```
CREATE MATERIALIZED VIEW view_name
AS
query
WITH [NO] DATA;
```

Загрузка данных в материализованное представление

- При создании представления с параметром **WITH NO DATA** представление помечается как **нечитаемое**
 - Вы не можете запрашивать данные из представления, пока не загрузите данные!
- Для загрузки данных в материализованное представление используется оператор **REFRESH MATERIALIZED VIEW**

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW view_name;
```



Изменение представления

- Для изменения запроса, определяющего представление, используется оператор **CREATE OR REPLACE VIEW**:

```
CREATE OR REPLACE VIEW view_name  
AS  
query
```

- Измененный запрос должен генерировать те же столбцы, которые были созданы при создании представления
 - PostgreSQL не поддерживает удаление существующего столбца в представлении
 - Новые столбцы должны иметь те же имена, те же типы данных и в том же порядке, в котором они были указаны при создании представления
 - PostgreSQL позволяет добавлять дополнительные столбцы в конец списка столбцов



Изменение определения представления

- Для изменения имени представления, имени столбца, владельца или схемы представления используется оператор **ALTER VIEW**:

```
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя ALTER [COLUMN] имя_столбца SET DEFAULT выражение
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя ALTER [COLUMN] имя_столбца DROP DEFAULT
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя OWNER TO {новый_владелец|CURRENT_USER|SESSION_USER}
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя RENAME [ COLUMN ] имя_столбца TO новое_имя_столбца
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя RENAME TO новое_имя
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя SET SCHEMA новая_схема
```



Изменение параметров представления

```
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя SET (параметр [= значение_параметра] [, ...])  
ALTER VIEW [IF EXISTS] имя RESET (имя_параметра [, ... ])
```

- В настоящее время поддерживаются следующие параметры:
 - **check_option (enum)** - изменяет параметр проверки представления: local (локальная) или cascaded (каскадная)
 - **security_barrier (boolean)** - изменяет свойство представления, включающее барьер безопасности (true или false)

Удаление представления

- Чтобы удалить существующее представление в PostgreSQL используется оператор DROP VIEW

```
DROP VIEW [ IF EXISTS ] имя [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- **CASCADE** - автоматически удалять объекты, зависящие от данного представления (например, другие представления), и, в свою очередь, все зависящие от них объекты
- **RESTRICT** - отказать в удалении представления, если от него зависят какие-либо объекты. **Это поведение по умолчанию!**
- Выполнить эту команду может только владелец представления