



## Treasure

+posX; int +posY: int +nom: String

«int»+getPosX()
«int»+getPosY()
«String»+getNom()
+setPosX(int pos)
+setPosY(int pos)
+setNom(String nom)

## Door

+posX: int +posY: int +isLock: boolean

«boolean»+isLock()
+setIsLock(boolean b)

## Wall

+size: int +posX: int +posY: int

«int»+getSize()