

# Sistema Web: Goodgames

ANDER GOROCICA, PATRICIA ORTEGA, BIDANE LEON

Sistemas de Gestión de Seguridad de Sistemas de Información

Proyecto: <https://github.com/patricia-ortega-garcia/ProyectoSGSSI>

Compiled October 22, 2023

*Sistema Web desarrollado usando las tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, PHP. Se ha utilizado la base de datos MariaDB y su despliegue se ha automatizado mediante Docker. La temática escogida para la página web es una biblioteca de videojuegos.*

## CONTENTS

1	Página principal	1
A	Iniciar Sesión	1
B	Registrarse	2
C	Ver Catálogo	2
2	Catálogo	2
A	Añadir Videojuego	2
B	Buscar Videojuego	3
3	Modificar y Eliminar Videojuegos	3
A	Modificar Videojuego	3
B	Eliminar videojuego	4
4	Modificar usuario	4
5	Casos especiales	4
A	Credenciales incorrectas	4
B	Registro	5
C	Modificar Usuario	5
D	Modificar Videojuego	5
6	Bibliografía	6

## 1. PÁGINA PRINCIPAL

Una vez desplegado el proyecto mediante Docker (siguiendo las instrucciones del README.md del proyecto), al visitar la url <http://localhost:81/> aparecerá la página principal del sistema web, donde se presentarán varias opciones.

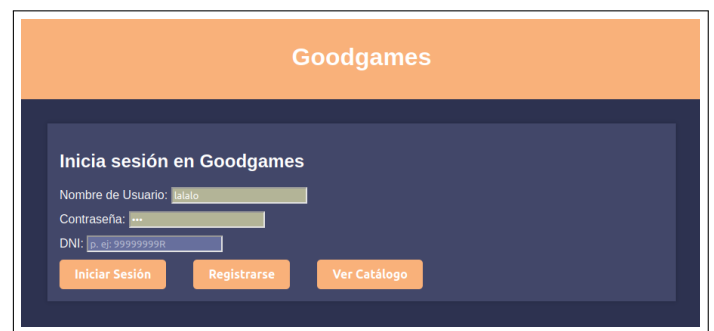


Fig. 1. Página principal

### A. Iniciar Sesión

Si el usuario tiene cuenta en el sistema y así lo desea, deberá rellenar sus credenciales en las casillas de:



Fig. 2. Iniciar sesión

y si son correctas, tras pulsar el botón "Iniciar Sesión" se le redirigirá a la página del Catálogo (fig. 4)

## B. Registrarse

Si el usuario no tiene cuenta, tendrá la opción de registrarse pulsando en el botón "Registrarse" (fig. 1) y este le redirigirá al Formulario de Registro (fig. 3). Aquí el usuario tendrá que rellenar obligatoriamente una serie de datos: Nombre, Apellidos, DNI, Teléfono, Fecha de Nacimiento, Email, Nombre de Usuario y Contraseña, cuyos formatos tendrán que ser válidos.



**Formulario de Registro**

Nombre:

Apellidos:

DNI:

Teléfono:

Fecha de Nacimiento:

Email:

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Fig. 3. Formulario de Registro

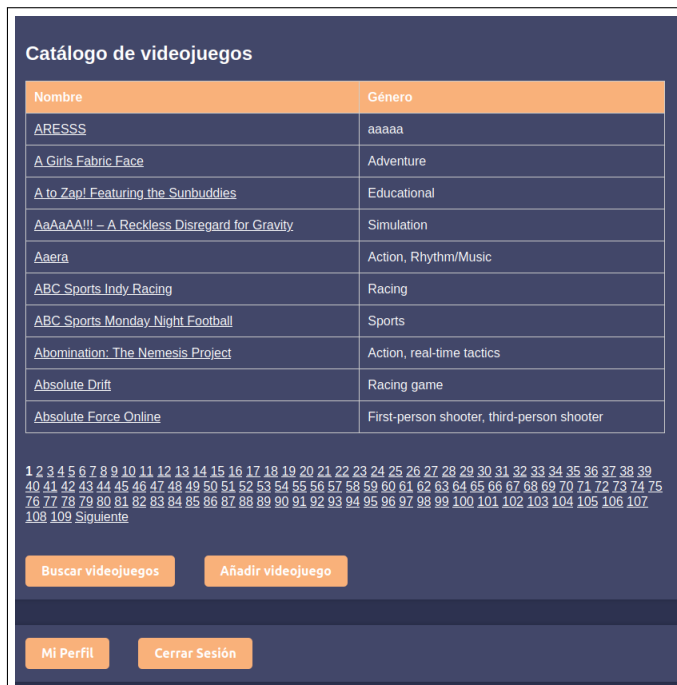
Si el usuario cambia de idea respecto al registro, podrá volver a la página principal (fig. 1) pulsando el botón "Volver a Inicio Sesión". Si todo va bien, pulsará "Registrarse" y tras guardar sus datos, el sistema le redirigirá al Catálogo (fig. 4)

## C. Ver Catálogo

Si el usuario desea ver el catálogo de videojuegos sin pasar por el registro ni el inicio de sesión, también tendrá la posibilidad pulsando el botón "Ver Catálogo", cuyas posibilidades se explicarán a fondo en la siguiente sección.

## 2. CATÁLOGO

Tanto si accede con inicio de sesión o sin él, al visitar el Catálogo se le mostrará la siguiente pantalla:

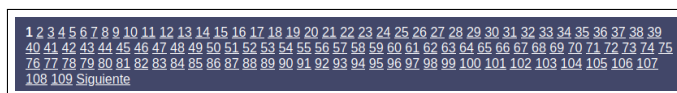


Nombre	Género
ARESSS	aaaaa
A Girls Fabric Face	Adventure
A to Zap! Featuring the Sunbuddies	Educational
AaAaAa!!! - A Reckless Disregard for Gravity	Simulation
Aaera	Action, Rhythm/Music
ABC Sports Indy Racing	Racing
ABC Sports Monday Night Football	Sports
Abomination: The Nemesis Project	Action, real-time tactics
Absolute Drift	Racing game
Absolute Force Online	First-person shooter, third-person shooter

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39  
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75  
76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107  
108 109 Siguiente

Fig. 4. Catálogo de videojuegos

Aquí podrá observar el nombre y género de todos los videojuegos de la biblioteca, y podrá navegar por las diferentes páginas pulsando en cualquiera de ellas:



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 Siguiente
--

Fig. 5. Navegar por la biblioteca

Además de esto, tendrá la opción de buscar y añadir videojuegos si así lo desea, pulsando los respectivos botones:

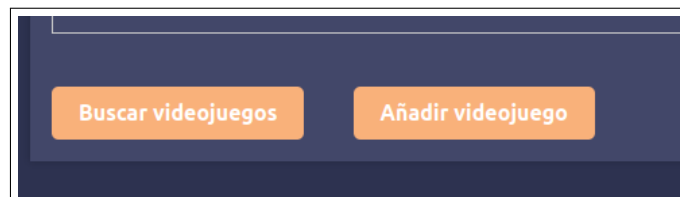


Fig. 6. Buscar y añadir

### A. Añadir Videojuego

Si pulsa en el botón "Añadir Videojuego", se le redirigirá a la siguiente página, donde tendrá que cumplimentar un formulario:

Tras rellenarlo (todos los campos son obligatorios) y después de pulsar "Añadir", se le redirigirá automáticamente a la página del Catálogo (fig. 4) y podrá observar el nuevo videojuego al final del listado (si pincha en la última página de fig. 5). Podrá volver al catálogo en cualquier momento pinchando en "Volver a Juegos".



Formulario de Videojuego

Nombre:

Creador:

Productora:

Género:

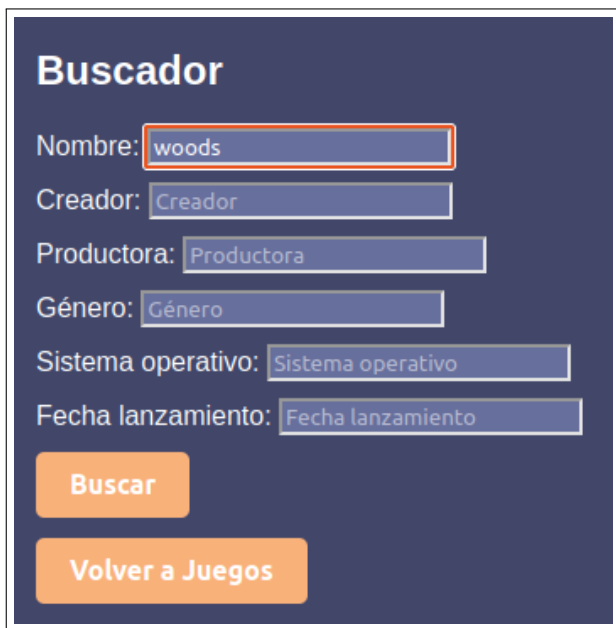
Sistema operativo:

Fecha lanzamiento:

Fig. 7. Formulario para añadir videojuego

## B. Buscar Videojuego

Si pulsa el botón "Buscar Videojuego", llegará a la siguiente página:



Buscador

Nombre:

Creador:

Productora:

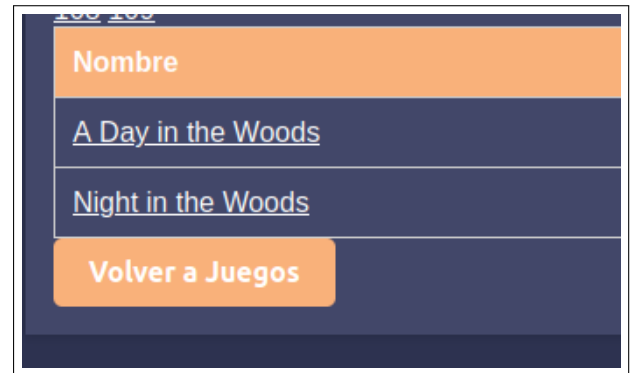
Género:

Sistema operativo:

Fecha lanzamiento:

Fig. 8. Formulario para buscar videojuego

Aquí, introduciendo un elemento en cualquier campo, el sistema buscará los videojuegos que coincidan con esos parámetros y los mostrará por pantalla:



100 100

Nombre

A Day in the Woods

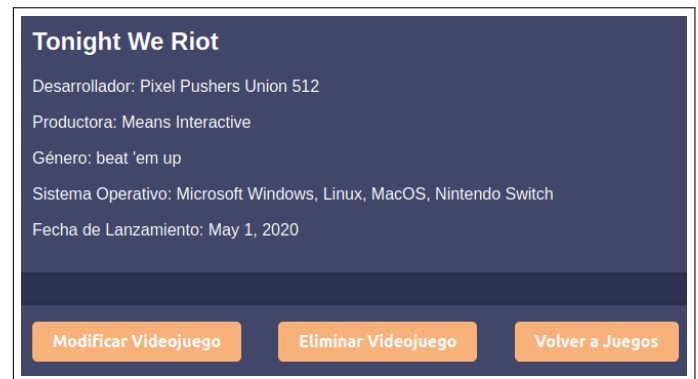
Night in the Woods

Fig. 9. Resultado de búsqueda

Se podrá volver al Catálogo (fig. 4) en cualquier momento pinchando el "Volver a Juegos".

## 3. MODIFICAR Y ELIMINAR VIDEOJUEGOS

Desde el catálogo (fig. 4) o desde los resultados de búsqueda (fig. 9) se podrá acceder a los datos de cada videojuego pinchando en su nombre subrayado. Esta acción nos dirigirá a una pantalla como esta:



Tonight We Riot

Desarrollador: Pixel Pushers Union 512

Productora: Means Interactive

Género: beat 'em up

Sistema Operativo: Microsoft Windows, Linux, MacOS, Nintendo Switch

Fecha de Lanzamiento: May 1, 2020

Fig. 10. Información de videojuego

### A. Modificar Videojuego

Si el usuario entra en "Modificar Videojuego", se le redirigirá al siguiente formulario:

Formulario de modificación de videojuego. Campos de texto con los siguientes valores:

- Nombre: Tonight We Riot
- Desarrollador: Pixel Pushers Union 512
- Productor: Means Interactive
- Género: Adventure
- Sistema Operativo: Microsoft Windows, Linux, M
- Fecha de Lanzamiento: May 1, 2020

Botones: Guardar Cambios, Volver a Juegos

Fig. 11. Formulario de modificación

Tras modificar los datos que considere oportunos, podrá pulsar en "Guardar Cambios" y las modificaciones se verán reflejadas en el listado. Para verlos tendrá que pulsar en "Volver a Juegos". Si prefiere no hacer nada, podrá volver al Catálogo en cualquier momento pulsando en "Volver a Juegos".

#### B. Eliminar videojuego

Si el usuario pulsa el botón "Eliminar Videojuego" aparecerá el siguiente mensaje:

localhost:81

¿Estás seguro de que deseas eliminar este videojuego?

Cancelar Aceptar

Fig. 12. Mensaje de eliminar videojuego

Si pulsa el botón "Cancelar" le redirigirá al formulario que contiene la información del videojuego. En cambio, si pulsa "Aceptar" el usuario elimina el videojuego y le redirige a la siguiente pantalla:

Videojuego eliminado con éxito.

Volver a Juegos

Fig. 13. Pantalla de aceptar eliminar videojuego

Si pulsa el botón "Volver a juegos" le redirigirá a la pantalla del Catálogo.

#### 4. MODIFICAR USUARIO

Si un usuario que ha iniciado sesión quiere modificar sus datos personales, puede hacerlo desde el Catálogo (fig. 4) pulsando el botón "Mi perfil" (si no ha iniciado sesión, se le mandará

a la página de inicio de sesión) y se le redirigirá al siguiente formulario:

Mi Perfil Cerrar Sesión

Fig. 14. Botón ver perfil

Información a cambiar:

Nombre: Patricia

Apellidos: Ortega García

Teléfono: 615818650

Fecha de Nacimiento: dd / mm / aaaa

Email: patriciaorteaga@gmail.com

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Guardar Cambios

Volver a Juegos Cerrar Sesión

Fig. 15. Formulario para modificar usuario

Después de cambiar los datos que desee, puede pulsar el botón "Guardar cambios" para que se guarden las modificaciones realizadas en la base de datos. Si al final prefiere dejar las cosas como estaban podrá volver al Catálogo pulsando el botón "Volver a Juegos" o si quiere cerrar sesión y volver a la pantalla de Iniciar Sesión puede pulsar el botón "Cerrar Sesión".

#### 5. CASOS ESPECIALES

##### A. Credenciales incorrectas

Si al iniciar sesión el usuario introduce una contraseña errónea o un dni que no coincide con su usuario, el sistema le redirigirá a la página de inicio de sesión de nuevo y le informará con un mensaje.



**Inicia sesión en Goodgames**

Credenciales incorrectas. Por favor, inténtelo de nuevo.

Nombre de Usuario:

Contraseña:

DNI:

Fig. 16. Credenciales incorrectas

### B. Registro

El registro, como bien se ve en la figura 3 incluye ejemplos claros del formato que deben seguir los datos. Dicho formato es:

- Nombre y apellidos: sólo aceptan texto.
- DNI: formato DNI y la letra debe corresponderse al número.
- Teléfono: números de 9 dígitos.
- Fecha de Nacimiento: formato aaaa-mm-dd
- email: formatos de email válidos.

Si por lo que sea no se cumple con ese formato, el sistema avisará:



localhost:81

DNI erróneo

OK

Fig. 17. DNI con formato incorrecto en registro

Asimismo habrá que rellenar todos los campos, si no el sistema nos avisará de la siguiente forma:



**Formulario de Registro**

Nombre:

Apellidos:

DNI:

Teléfono:

Fecha de Nacimiento:

Please fill out this field.

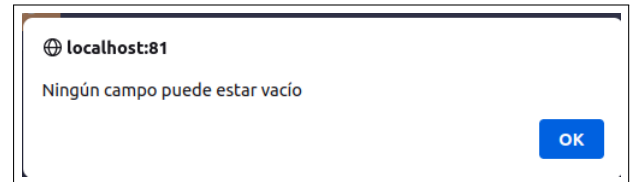
Fig. 18. Obligatorio rellenar los campos

### C. Modificar Usuario

A la hora de modificar los datos del usuario, el formato de los campos será el mismo que el del registro, pero no será obligatorio rellenar todos los campos para que la modificación tenga efecto.

### D. Modificar Videojuego

La única restricción a la que están sujetos estos campos es que no pueden quedar vacíos. Si eso ocurriese, aparecería el siguiente aviso:



localhost:81

Ningún campo puede estar vacío

OK

Fig. 19. Campo vacío

## 6. BIBLIOGRAFÍA

Para escribir algunas partes del código se ha acudido a las siguientes referencias:

**Formato email** [StackOverflow](#)

**Formato dni** [ForoAyuda](#)

**Regex solo texto** [StackOverflow](#)

Mientras que la base de datos que recopila los videojuegos y su información se ha obtenido de la siguiente referencia:

**Base de datos** [Kaggle](#)