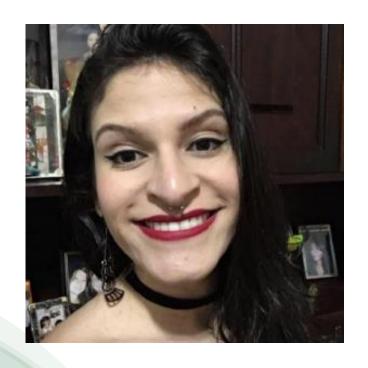


### ShapeGIS

Pitch-Sprint 3



Beatriz Coutinho

Scrum Master





Charles Ramos

Product Owner

Ana Clara







Caique Silverio

Dev Team

Daniel Oliveira







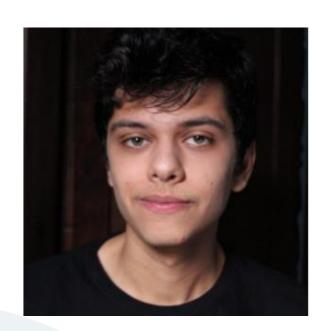
João Pedro

Dev Team

João Victor







Marcelo Uchôas

Dev Team







#### Tema

Desenvolver sistema "mini-ETL" com interface gráfica de usuário (GUI).

Armazenamento e recuperação de dados geográficos



#### Problema

Há uma solução que é utilizada atualmente, com limitação de sessões ativas.

Necessidade do desenvolvimento de uma ferramenta ETL que atinja aos mesmos resultados, porém sem essa restrição.



## Backlog

Sprint
1 Prototipação e Codificação
das telas:

- Home Page;
- Campo para conexão ao banco de dados;
- Selecionar arquivo de carga;
- Exemplificação da ferramenta DE-PARA

Sprint
2 - Conexão ao banco de Dados;
US201 - Consulta ao banco de dados e retorno dos campos na solução.

Sprint
3
- Carga de arquivo shapefile ao banco

Sprint
4
- Transformação de dados do banco em arquivos shapefile.

Sprint
4
- Desenvolvimento de guías e tutoriais de uso da solução



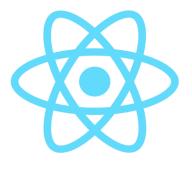
# Sprint 3





## **Tecnologias**









Spring Boot



#### Modelo de Dados

FT\_BACIA\_HIDROGRAFICA\_N1

BHI\_CD INT

BHI\_CD\_OTTO CHARACTER VARYING(50)

BHI\_AR DOUBLE

GEOM GEOGRAPHY(POLYGON,4674)

FT\_PONTO\_DRENAGEM

PDR\_CD INT

PDR\_CD\_CURSO\_DAGUA VARCHAR(50)

PDR\_DS VARCHAR(50)

GEOM GEOGRAPHY(POINT,4674)

FT\_CURSO\_DAGUA

CDA\_CD INT

CDA\_CD\_OTTO VARCHAR(50)

CDA\_NU\_DIST\_BH DOUBLE

CDA NU COMP DOUBLE

CDA AR BACIA DOUBLE

CDA\_CD\_DESAGUA VARCHAR(50)

CDA\_NU\_NIVEL\_OTTO INT

CDA\_NU\_ORDEM INT

CDA\_DS\_DOMINIALIDADE VARCHAR(50)

GEOM **GEOGRAPHY(LINESTRING, 4674)** 



### Entregas da Sprint 3

- Upload de múltiplos formatos de arquivos Shapefile
- Seleção de Banco de Dados
- Seleção de Tabela PostGIS
- Implementação da solução DE-PARA, para carga de Shapefile ao

Banco

Carga do Shapefile para PostGIS

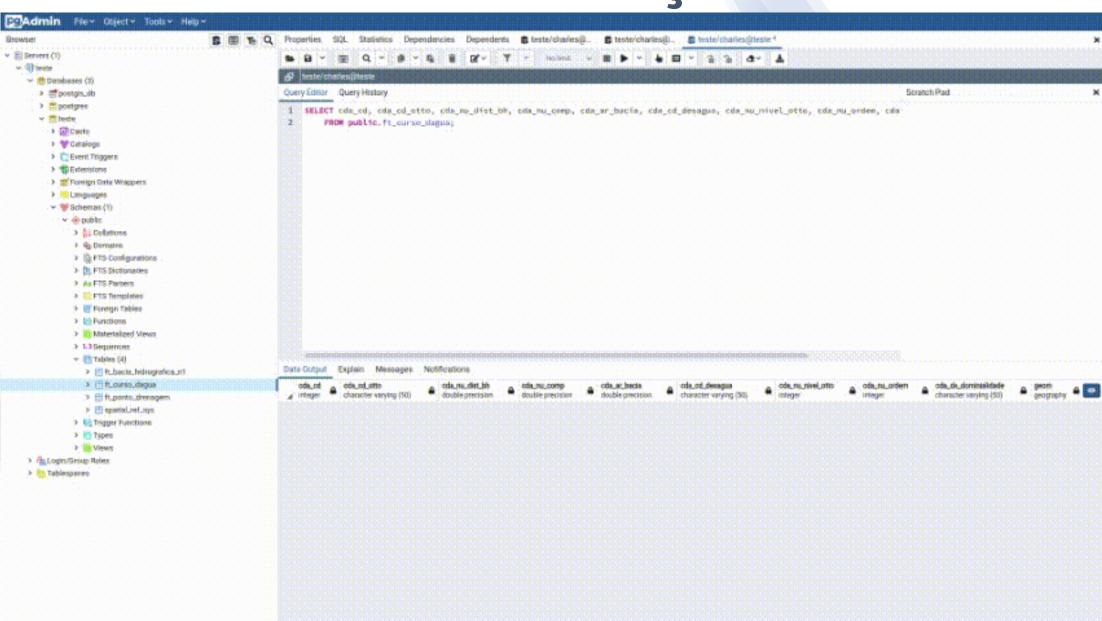


### Entregas da Sprint 3

- Alertar e n\u00e3o permitir que o usu\u00e1rio conecte ao banco de dados caso um dos campos estiver vazio
- Upload mínimo de 3 arquivos das extensões .shp/.shx/.dbf
- Notificar o usuário que a carga foi realizada
- Documento de ambientação para execução da solução



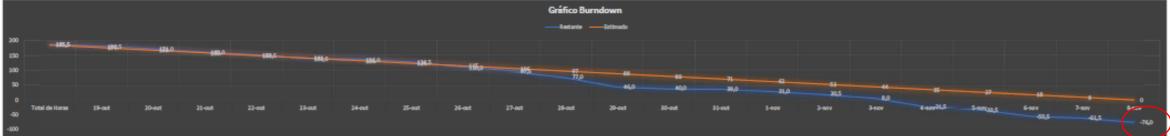
## Gif de demonstração





#### Burndown

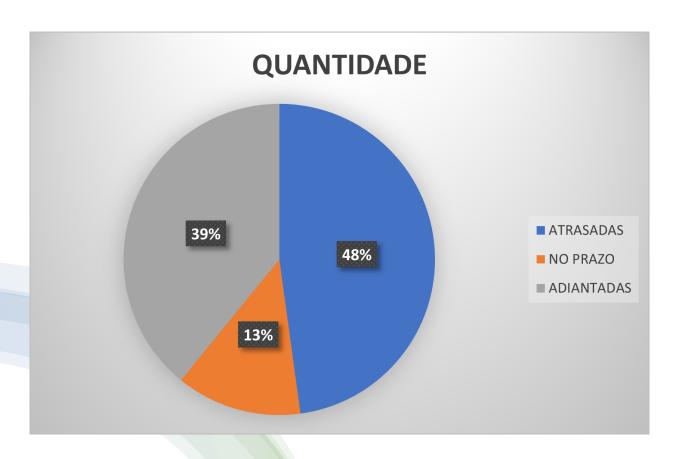
Atividades	Total de Horas	19-out	20-out	21-out	22-out	23-out	24-out	25-out	26-out	27-out	28-out	29-out	30-out	31-out	1-nov	2-nov	3-nov	4-nov	5-nov	6-nov	7-nov	8-nov
ID1 [FRONT] Reorganizar fluxo de etapas de solução	1,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID2 [BUG] [API] Corrigir as separadores do sistema ("\\" não funciona em linux)	0,5	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
IDS [FRONT] Get started do front + limper código	1,0	0,0	0,0	1,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID4 pitch (sprint 2)	2,0	1,0	1,5	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
IDS [FRONT] Componente de seleção de tabela do BD (pagina SHAPE)	8,0	0,0	0,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,5	0,5	0,0	2,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID6 (FRONT) (API) Componente para selecionar o banco que o usuário irá usar	8,0	0,0	1,5	0,0	0,0	1,5	2,5	2,0	6,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID7 [FRONT] Estilizar componenta DE-PARA	13,0	0,0	1,5	0,0	1,0	0,5	0,0	4,0	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID8 [API] Criar endpoint único: tables + fields	2,0	0,0	0,0	0,0	1,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID9 [BUG] [API] [FRONT] Fb: API não recebe multiplos formatos do front, apenas .shp	20,0	0,0	1,5	4,0	4,0	3,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID10 [BUG] [API] Limpar pasta tmp depois do de-para	4,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,5	2,0	1,0	0,0	0,0	0,5
ID11 [BUG] [API] Avaliar necessidade de salvar os arquivos	4,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID12 [FRONT] [API] Retorno dos campos da tabela no de-para (PARA)	5,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,5	4,0	0,0	8,0	0,0	0,0
ID13 [API] Implementar retorno do banco de dados para seleção	5,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID15 [FRONT] [API] Retorno das tabelas POSTGRE (para seleção no front)	5,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,5	1,5	7,0	2,5	0,0	0,0	0,0
ID16 [API] [FRONT] [BACK] Receber os dedos do DE-PARA do front	4,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,0	1,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID17 [BACK] [FRONT] Fazer a carga do de-para (POST)	12,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	2,0	3,0	2,0	2,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	5,0	12,0
IDLS Reveilder Backlog	0,5	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID19 [API] Adapter API para inserção de um arquivo por vez	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID26 Crier documento de ambientação de API/80/50LUÇÃO para inserir no repositório	5,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	1,5	2,5	0,5	0,0	0,0	1,0	0,0
ID21 [FRONT] Melhorias no front	6,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,0	0,0	0,0	3,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID22 [FRONT] [API] Retorno dos campos de tabele no de-para (DE)	8,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	2,0	2,5	11,0	0,0	0,0
ID23 [BACK] [BUG] Variável connection null, método shapeToPostgis	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0
ID00 Alinhamentos do time + ambientação	70,0	3,0	3,0	3,0	3,0	3,0	0,0	3,0	9,5	9,5	15,0	24,5	3,5	0,0	2,0	7,5	5,5	8,0	5,5	3,0	0,0	2,0
Restante	185,5	180,5	171,0	160,0	150,5	138,5	136,0	126,5	110,0	97,5	77,0	46,0	40,0	39,0	31,0	20,5	8,0	-21,5	-33,5	-55,5	-61,5	-76,0
Estimado	185,5	177	168	159	150	141	133	124	115	106	97	88	80	71	62	53	44	35	27	18	9	0



• Obs: o time precisou fazer 76 horas extras para concluir a Sprint.



#### Análise do Burndown



- Dificuldade em tecnologias e ferramentas para o desenvolvimento
- Falta de experiência para estimar tempo de atividades
- Integração de novos membros
- Ambientação: API retirada do Heroku e executada localmente
- Reestruturação do front

# Dúvidas ou apontamentos?



#### Agradecimentos







