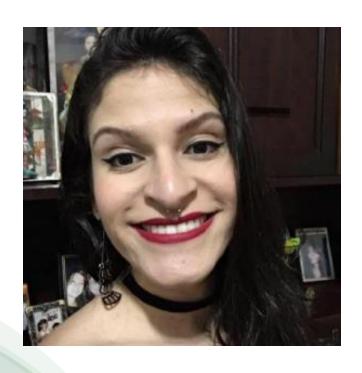


ShapeGIS

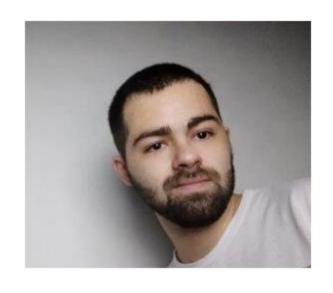
Pitch - Sprint 4 - Apresentação Final



Beatriz Coutinho

Scrum Master





Charles Ramos

Product Owner

Ana Clara







Caique Silverio

Dev Team

Daniel Oliveira







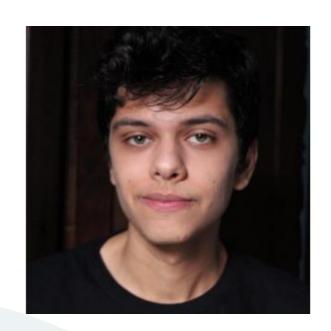
João Pedro

Dev Team

João Victor







Marcelo Uchôas

Dev Team

Thiago Canonici





Tema

Desenvolver sistema "mini-ETL" com interface gráfica de usuário (GUI).

Armazenamento e recuperação de dados geográficos



Problema

Há uma solução que é utilizada atualmente, com limitação de sessões ativas.

Necessidade do desenvolvimento de uma ferramenta ETL que atinja aos mesmos resultados, porém sem essa restrição.



Backlog

Sprint
1 Prototipação e Codificação
das telas:

- Home Page;
- Campo para conexão ao banco de dados;
- Selecionar arquivo de carga;
- Exemplificação da ferramenta DE-PARA

Sprint
2 - Conexão ao banco de Dados;
- Consulta ao banco de dados e retorno dos campos na solução.

Sprint
3
- Carga de arquivo shapefile ao banco

Sprint
4
Transformação de dados do banco em arquivos shapefile.

Sprint
4
- Desenvolvimento de guías e tutoriais de uso da solução



Sprint 4

Sprint 4

US401

Complexidade: 20/20

Transformação de dados do banco em arquivos shapefile.

Sprint 4

US402

Complexidade: 8/20

Desenvolvimento de guias e tutoriais de uso da solução



Tecnologias

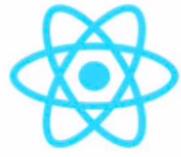








Spring Boot



ReactJS com Context API



PostgreSQL psql2shp



Modelo de Dados

FT_BACIA_HIDROGRAFICA_N1

BHI_CD INT

BHI_CD_OTTO CHARACTER VARYING(50)

BHI AR DOUBLE

GEOM GEOGRAPHY (MULTIPOLYGON)

FT_PONTO_DRENAGEM

PDR_CD INT

PDR_CD_CURSO_DAGUA VARCHAR(50)

PDR_DS VARCHAR(50)

GEOM GEOGRAPHY(MULTIPOINT)

FT_CURSO_DAGUA

CDA_CD INT

CDA_CD_OTTO VARCHAR(50)

CDA_NU_DIST_BH DOUBLE

CDA_NU_COMP DOUBLE

CDA_AR_BACIA DOUBLE

CDA_CD_DESAGUA VARCHAR(50)

CDA_NU_NIVEL_OTTO INT

CDA_NU_ORDEM INT

CDA_DS_DOMINIALIDADE VARCHAR(50)

GEOM GEOGRAPHY(MULTILINESTRING)



Entregas da Sprint 4

- Ajustes da API para remoção de arquivos temporários;
- Criação de endpoint para download do shapefile;
- Carga do PostGIS para Shapefile;
- Manual do usuário;
- Documento de Ambientação.

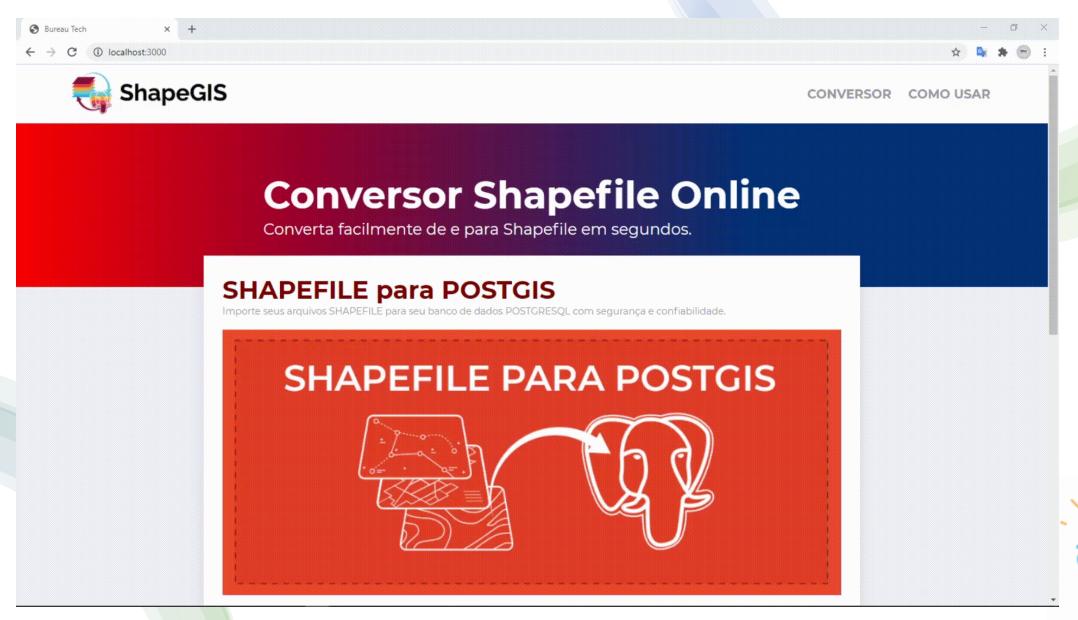


Entregas da Sprint 4

- UI/UX:
 - 1.1 Alertas que guiam o usuário baseado na ação realizada;
 - 1.2 Implementação de componentes de carregamento para ações processadas pela API/Backend;
 - 1.3 Redução das etapas de geração de shapefiles



Demonstração da aplicação



Burndown

Atividades	Total de Horas	9-nov	10-nov	11-nov	12-nov	13-nov	14-nov	15-nov	16-nov	17-nov	18-nov	19-nov	20-nov	21-nov	22-nov	23-nov	24-nov	25-nov	26-nov	27-nov	28-nov	29-nov
ID24 [BUG] [FRONT] Reestruturar a página POSTGIS	2,5	0,0	1,0	0,3	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID25 [BUG] [API] Adaptar a ID10 (limpar temp depois da carga no BD)																						
para uso de vários usuários ao mesmo tempo	3,0	0,0	0,5	0,0	2,0	2,0	0,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID26 [FRONT] Adaptar o DE-PARA do SHAPE, para utilizar na página POST	4,0	0,0	1,0	0,3	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID27 [P&D] Pesquisar/testar como é feita a atualização de																						
SHP a partir de dados do postgis	8,5	0,0	1,7	0,5	0,5	1,0	0,0	2,0	0,3	0,5	2,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID28 [BACK] Recuperação do arquivo .shp a partir de tabela do banco	3,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,0	0,0	3,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID29 [API] Desenvolver o DE-PARA inverso	1,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID30 [API] Criar duas pastas temp: upload shp e upload postgis.	1,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID31 [P&D] Gerar arquivos shapefile	5,0	0,0	2,0	1,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID32 [DOC] Desenvolvimento de guia + tutoriais (Manual do usuário)	5,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,7	0,0	0,0	0,0	0,3	1,5	0,0	0,0	0,0	0,0	2,0
ID33 PITCH Sprint 3	3,0	0,0	2,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID34 [FRONT] [API] Melhorias na API + mudança da ordem dos componentes da página POST	1,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID3S [BACK] [FRONT] Selecionar atributos de acordo com a tabela + ajustes do map na API	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID36 [FRONT] Ajustes página POST: Remover steps 1 e 3 upload de shapefile																						
e de-para + incluir loading (após seleção da tabela) + fazer download do arquivo	5,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	2,0	0,0	0,0	0,0	0,5	1,3	0,0	3,0	0,0	0,0
ID37 [FRONT] Ajustes página SHAPE: incluir loading + atualizar a página																						
(ou redirecionar para a home) depois da realização da carga.	10,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,5	1,5	3,0	0,5	2,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID39 [BACK] Organizar/limpar código do endpoint postgis-to-shape	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
ID40 [BACK] (endpoint postgis-to-shape) Compactar os arquivos gerados																						
pelo processo pgsql2shp e enviar para o front como dowload	8,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	2,0	2,0	0,0	4,0	0,0	0,0	0,0
ID41 [BACK] [BUG] Diretório não encontrado, método PostgisToShape.	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0
ID42 [BUG] [DOC] Adicionar "psql2shp.exe" no doc de ambientação	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,0	0,0
ID43 [BUG] [DOC] Atualizar Diagrama Entidade Relacionamento	0,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,5	0,0	0,0
ID00 Alinhamentos do time + ambientação	11,0	0,7	0,6	0,3	0,3	0,3	0,0	1,5	0,5	0,3	0,5	0,8	0,5	0,0	0,3	0,0	0,3	0,5	0,3	0,3	0,0	0,3
Restante	74,5	73,8	64,0	60,8	57,0	53,2	53,2	48,7	47,9	45,6	43,1	41,1	32,1	30,6	23,8	21,0	14,7	11,9	7,6	3,3	2,3	0,0
Estimado	74,5	71	67	64	60	57	53	50	46	43	39	35	32	28	25	21	18	14	11	7	4	0



Obs: o time não precisou de horas adicionais para conclusão da sprint.



Análise do Burndown



- Dificuldade em tecnologias e ferramentas para o desenvolvimento
- Melhor estimativa de tempo das atividades
- Reestruturação dos processos do front para extração dos dados do banco de dados

Dúvidas ou apontamentos?



Agradecimentos







