We aim to evaluate how the spatial pattern of crossings are determined by landscape? Relative contribution of configuration and habitat amount considering interactions with matrix permeability and perceptual range. What is the fragmentation level that changes the spatial pattern? And the habitat amount?

* Maior fragmentação: mais homogéneos são os cruzamentos na paisagem (mas com PR maior pode ser menos)
* Maior habitat amount: mais homogéneo porque pode andar por

Introduction

Where to implement mitigation for connectivity.

Methods

Model

Overview

The model simulates individuals moving in a matrix landscape with habitat patches containing a road.

Inclui a variação na percetual range (capacidade do animal em visualizar o ambiente) e na permeabilidade da matriz (facilidade em andar entre os patches de habitat)

Landscape simulation

Regular landscapes: mesma quantidade de habitat, diferente número e configuração de patches (1 mancha, 2 manchas cortando a estrada, 2 manchas perpendiculares a estrada, 16 manchas com 8 vizinhas a estradas, 16 manchas distantes da estrada, linhas verticais de habitat, linhas horizontais de habitat)

Random landscapes: consideram a variação da quantidade de habitat e

Individuals’ movement

Correlated random walk com escolha de next patches influencidade pela permeabilidade do patche

Model output

O que é gravado a cada run

Data analysis

Análise de sensibilidade? Variação de todos parâmetros para ver o que mais influencia

Results

Figure fixed scenarios

Figure random landscape

Suplementary material

Abstract

Context

Objective

Methods

Results

Conclusions