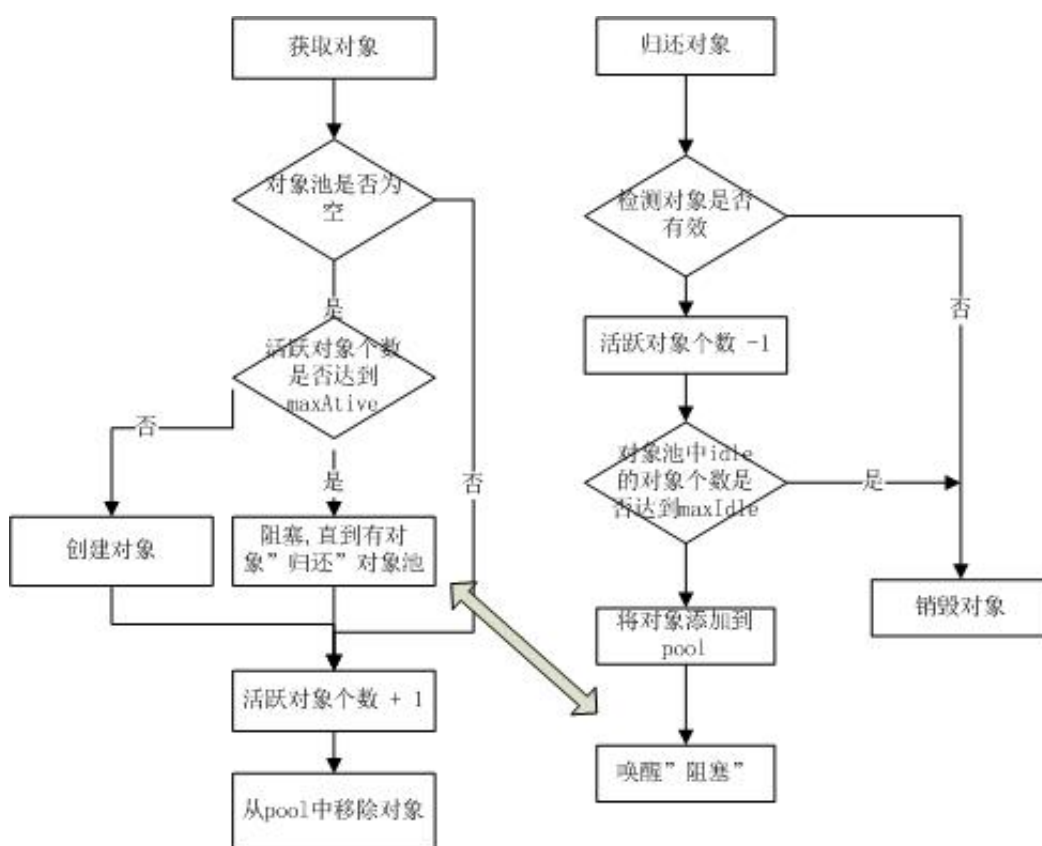


POOL（享元）模式

特征

- 多个线程可分时共用同一资源。
- 资源在POOL中存储。
- maxActive为最大被使用的资源，即Pool中可提供的最多资源数。如果maxActive个资源被使用，还向Pool申请资源，就会阻塞等待资源被归还或者异常，反之会继续创建资源分配出去。
- maxIdle为最大空闲资源数，如果外部归还了资源，而Pool中的资源已达到maxIdle，该被归还的资源将被释放，反之放到Pool中。



优势

- 对于非常频繁使用的资源，需用Pool，减少创建销毁资源消耗,也可避免创建大量资源消耗内存。
- 有限的资源，需要Pool来分配资源。

注意

- Pool分配策略一般为先进先出，先进后出2种，如果强调资源的负载均衡，需使用先进

后出的队列模式，而不是先进先出的堆栈模式。

实现

- Java: common-pool, ThreadPool