



NOME GIOCATORE	RAZZA	ALLINEAMENTO
CLAN	PUNTI	ESPERIENZA

### ABILITÀ

ALCHIMIA 10 / 20  
 CORAGGIO 5  
 CULTURA 5 / 10  
 FURIA 15  
 ISPIRARE CORAGGIO 10  
 LAVORARE CUOIO E PELLE 5  
 LAVORARE I METALLI 10  
 MEDICINA 10 / 15 / 30  
 PARTECIPARE AI RITUALI 1/2/3/4/5  
 RESISTENZA 10 / 15  
 VALUTARE 5


### ABILITÀ EPICHE

ALCHIMIA EPICA 10  
 CONOSCENZA DELLE RUNE 10  
 CONOSCENZA DEGLI SPIRITI 10  
 CONOSCENZA MOSTRI 15  
 CULTURA PIANI 10  
 RESISTENZA MIGLIORATA 10  
 RICONOSCERE OGGETTI CONTRAFFATTI 5  
 USARE CARTE DI POTERE 10

### PUNTI FERITA TOTALI

PF BASE: \_\_\_\_\_  
 PF ABILITÀ: \_\_\_\_\_  
 PF TALENTI: \_\_\_\_\_  
 PF CLAN: \_\_\_\_\_  
 PF CLASSE SPECIALE: \_\_\_\_\_

### PUNTI ARMATURA



### PRIMA CLASSE:

LIVELLO: \_\_\_\_\_  
 DOMINII/SPIRITI: \_\_\_\_\_

### SECONDA CLASSE:

LIVELLO: \_\_\_\_\_  
 DOMINII/SPIRITI: \_\_\_\_\_

### CLASSE SPECIALE:

LIVELLO: \_\_\_\_\_  
 DOMINII/SPIRITI: \_\_\_\_\_

### CLASSE SPECIALE:

LIVELLO: \_\_\_\_\_  
 DOMINII/SPIRITI: \_\_\_\_\_

### CLASSE SPECIALE:

LIVELLO: \_\_\_\_\_  
 DOMINII/SPIRITI: \_\_\_\_\_



### INVENTARIO

DIAMANTI: \_\_\_\_\_  
 CORONE: \_\_\_\_\_  
 MONETE: \_\_\_\_\_  
 RIN: \_\_\_\_\_

## TALENTI DI COMBATTIMENTO

ARMA PREFERITA

COLPO PODEROSO

DISARMARE

MIGLIORARE

REMANERE IN PIEDI

ROBUSTEZZA

SBILANCIARE

SCHIVARE

SPACCARRE ARMI

ADDESTRAMENTO CON ARMATURA

COLPO TRIPLO

COLPO VIBRANTE

ROBUSTEZZA MIGLIORATA

## TALENTI DI METAMAGIA

CREARE OGGETTI MAGICI

CONCENTRAZIONE

DONARE

INCANTESIMO AGGIUNTIVO

INCANTESIMO IMMOBILE

INCANTESIMO SILENZIOSO

SCRIVERE PERGAMENE/INCIDERE RUNE

ARMATURA BENEDETTA

CREARE PACCHETTE

CONCENTRAZIONE IN MOVIMENTO

SAPIENZA DEL GIUSTO

## TALENTI DA STRADA

ARMA IMPROVVISATA

ESECUZIONE AGGIUNTIVA

FALSIFICARE

INTRATTENERE

PIAZZARE TRAPPOLE

SCHIVARE

TRUFFATORE

CREAZIONE DI VENENI

COLPO VITALE

CONOSCENZA DELLA STRADA

MAGIA MINORE



DOMINI: \_\_\_\_\_  
SPIRITI: \_\_\_\_\_

INCANTESIMI

1° CERCHIO	6° CERCHIO
2° CERCHIO	7° CERCHIO
3° CERCHIO	8° CERCHIO
4° CERCHIO	9° CERCHIO
5° CERCHIO	10° CERCHIO



ABILITÀ SPECIALI

NOTE