

COMPENDIO DEL FORGIATORE

Il Regno
Supremo

MANUALE PER FABBRI

Versione 1.0:

Casabianca Desirée

GRV IL REGNO SUPREMO

Compendio del Forgiatore

Il Fabbro crea oggetti in svariati metalli, tramite l'utilizzo di attrezzi per dare forma al metallo quando questo si trova in uno stato non liquido. Solitamente il metallo viene riscaldato fino a farlo diventare incandescente, e successivamente sottoposto alla lavorazione di forgiatura.

Lavorare metalli (10)

- **Lavorare metalli (10)**

Questa abilità permette, possedendo i materiali e gli attrezzi adatti, di riparare o creare oggetti in metallo.

Nel caso in cui questa Abilità venga utilizzata per riparare armature di metallo, bisognerà spendere 10 minuti per ogni punto armatura da riparare, (arrotondato per eccesso) nel caso di altri oggetti, bisognerà far riferimento ad un Narratore.

N.B. I materiali di riparazione o costruzione possono essere reperiti tramite mercanti o spendendo un'ora nella ricerca di materiali nell'area circostante, dopo questo tempo può avvicinarsi a un master o un arbitro per ricevere un cartellino indicante cosa ha trovato.

Prerequisiti: Nessuno.

Di seguito una tabella che illustra quanto materiale ci vuole per la costruzione di armi o armature e quanto di questo può essere recuperato da armi e armature rotte

Tipo Arma	Recupero	Creazione	Riparazione
Corta	½ Unità	1 Unità	½ Unità
Lunga	1 Unità	2 Unità	1 Unità
A due mani	2 Unità	3 Unità	2 Unità
Scudo piccolo	0 Unità	½ Unità	½ Unità
Scudo medio	½ Unità	1 Unità	½ Unità
Scudo grande	1 Unità	1 ½ Unità	1 Unità
Scudo Torre	1 ½ Unità	2 Unità	1 ½ Unità

Recupero: La quantità di metallo che può essere recuperata da un'arma rotta.

Creazione: La quantità di metallo che occorre per creare un'arma.

Riparazione: La quantità di metallo che serve per riparare un'arma.

Si Suppone che uno scudo sia composto per lo più in legno che in metallo, motivo per la quale le unità di quest'ultimo sono così esigue sia per la creazione che per la riparazione, ma serve comunque avere sia il legno che il metallo. I tempi di

riparazione degli scudi sono: 10 minuti per i piccoli e i medi; 20 minuti per grandi e torre.

Di seguito la tabella che illustra le tipologie di proiettili e quanto materiale ci vuole per crearli

Tipo Proiettile	Creazione	Numero
Normale	1Unità piombo	6
Perforante	1Unità Acciaio	5
Vibrante	1Unità Argento	4
Magico	1Unità Mythril	3
Aster	1Unità Oriccalco	3
Cerimonia	1Unità Oro	4

Di Seguito la lista dei Metalli presenti in gioco, acquistabili dai fabbri o recuperabili dalle armi:

Ferro: Il materiale più comune

Piombo: Materiale comune utilizzato esclusivamente per i proiettili

Acciaio: Materiale comune ma più resistente del ferro

Argento: Materiale pregiato non molto difficile da reperire

Mythril: Materiale pregiato e con lievi proprietà magiche

Oriccalco: Materiale leggendario più unico che raro che permette di forgiare armi speciali e uniche, come artefatti.