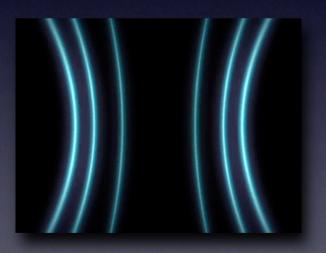
JPS cwiczenia 2.

Skład danych

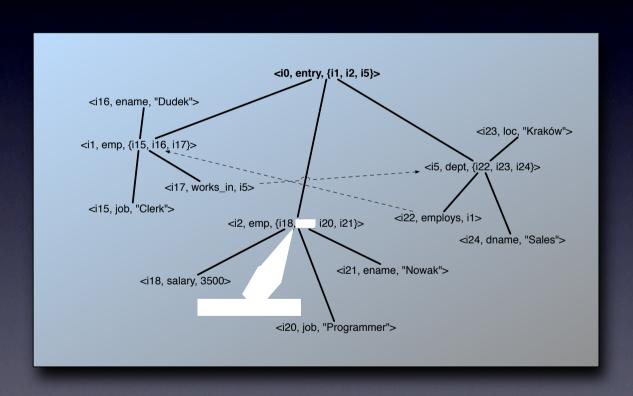


# Obiekty

- Proste
   OID, nazwa, wartość>
   np. <i0, imie, "Jan">, <i1, pensja, 3354>
- Złożone
   <OID, nazwa, { OID1, OID2, OID3, ... }>
   np. <i2, pracownik, { i0, i1 }>
- Referencyjne<OID, nazwa, OID1>np. <i3, pracuje\_w, i4>



# Baza danych



## CRUD składu

#### Create

Tworzenie obiektów w składzie. Alokacja miejsca, aktualizacja wartości obiektu nadrzędnego. Create(rodzaj\_obiektu, nazwa, wartość, OID\_nadrzędnego)

#### Retrieve

Zwracanie wartości obiektów. Retrieve(OID) = wartość

## Update

Zmiana wartości istniejących obiektów. Update(OID, wartość)

#### Delete

Usuwanie obiektów ze składu.

Aktualizacja obiektu nadrzędnego, usunięcie podobiektów, usunięcie referencji wskazujących na dany obiekt, zwolnienie miejsca.

Delete(OID)

# Create (1)

```
1. Pusta baza danych
    Create(COMPLEX, "entry", { }, -)
    <i0, "entry", {}>
2. Tworzymy pracownika
    Create(COMPLEX, "emp", { }, i0)
    <i0, "entry", {i1}>
    <i1, "emp", { }>
3. Tworzymy nazwisko
    Create(STRING, "ename", "Kowalski", i1)
    <i0, "entry", {i1}>
    <i1, "emp", {i2}>
    <i2, "ename", "Kowalski">
4. Tworzymy pensję
    Create(INTEGER, "salary", 1000, i1)
    <i0, "entry", {i1}>
    <i1, "emp", {i2, i3}>
    <i2, "ename", "Kowalski">
```

<i3, "salary", 1000>

# Create (2)

```
    Tworzymy drugiego pracownika
        Create(COMPLEX, "emp", { }, i0)
        <i0, "entry", {i1, i4}>
        <i1, "emp", {i2, i3}>
        <i2, "ename", "Kowalski">
        <i3, "salary", 1000>
        <i4, "emp", { }>

    Tworzymy nazwisko drugiego pracownika
        Create(STRING, "ename", "Nowak", i4);
        <i0, "entry", {i1, i4}>
        <i1, "emp", {i2, i3}>
        <i2, "ename", "Kowalski">
```

<i3, "salary", 1000> <i4, "emp", {i5}>

<i5, "ename, "Nowak">

## Retrieve

```
• Baza:
```

```
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```

### • Operacje:

```
Retrieve(i0) = {i1, i4}
Retrieve(i1) = {i2, i3}
Retrieve(i2) = "Kowalski"
Retrieve(i3) = 1000
```

# Update

```
Baza:
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```

- Aktualizacja nazwiska i pensji: Update(i2, "Walewski") Update(i3, 2000)
- Baza po modyfikacjach:
  i0, "entry", {i1, i4}>
  i1, "emp", {i2, i3}>
  i2, "ename", "Walewski">
  i3, "salary", 2000>
  i4, "emp", {i5}>
  i5, "ename, "Nowak">

## Delete

```
• Baza:
<i0, "entry", {i1, i4, i7}>
<i1, "emp", {i2, i3, i6}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
<i6, "works_in", i7>
<i7, "dept", {i8, i9}>
<i8, "dname", "Sales">
<i9, "location", "Warsaw">
```

Usunięcie pierwszego pracownika, nazwiska drugiego pracownika i departamentu:
 Delete(i5) - usuwa obiekt i5

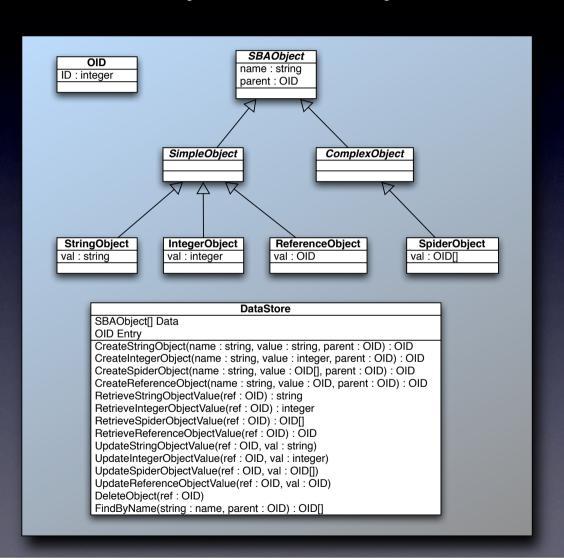
Delete(i7) usuwa obiekt i7 wszystkie iego podobiekty i obiekt i6

Delete(i7) - usuwa obiekt i7, wszystkie jego podobiekty i obiekt i6

Delete(i1) - usuwa obiekt i1 i wszystkie jego podobiekty

Baza<i0, "entry", {i4}><i4, "emp", { }>

# Implementacja



# Obiekty

```
j OID.java

→ □ OID.java:13 

    class OID

1 //
2 // OID.java
   // Odra
4 //
   // Created by Michal Lentner on 05-04-17.
   // Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
7 //
   package odra.store;
10
11
   public class OID {
12
       public int ID;
13
14
       public OID(int id) {
15
           ID = id;
16
17
18
       public int hashCode() {
19
           return ID;
20
       }
21
22
       public boolean equals(Object obj) {
23
           if (obj instanceof OID && ((OID) obj).ID == ID)
24
               return true:
25
           else
26
               return false;
27
28
   }
29
```

```
3 SBAObject.java
   // SBAObject.java
   // Odra
   11
   // Created by Michal Lentner on 05-04-17.
      Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
   11
   package odra.store.objects;
10
11
   import java.util.*;
12
13
   import odra.store.*;
14
15
   public abstract class SBAObject {
16
      public String name;
17
      public OID oid;
18
      public OID parent;
19
20
      public SBAObject(OID objid, String objname) {
21
          oid = objid;
22
          name = objname;
23
24
   }
```

# Obiekty

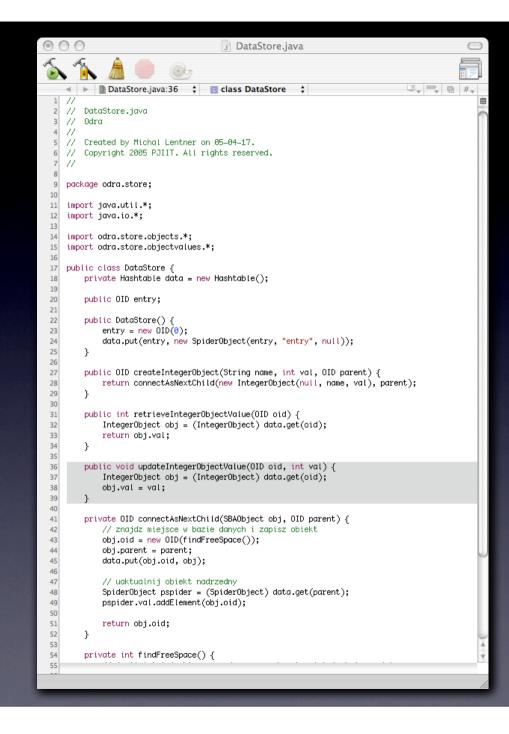
```
IntegerObject.java

→ IntegerObject.java:21 

One of the control o
                  // IntegerObject.java
                  // Odra
                   // Created by Michal Lentner on 05-04-17.
                   // Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
    7
                  17
                    package odra.store.objects;
10
11
                   import odra.store.OID;
12
13
                   public class IntegerObject extends SimpleObject {
14
                                         public int val;
15
16
                                         public IntegerObject(OID id, String name, int v) {
17
                                                                 super(id, name);
18
                                                                 val = v;
19
20
21
```

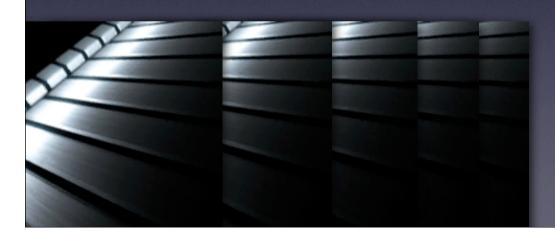
```
SpiderObject.java
      ▶ 🗓 SpiderObject.java:27 💠 👩 class Spider( 🖳 🖳 📵 #↓
   // SpiderObject.java
   // Odra
   // Created by Michal Lentner on 05-04-17.
   // Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
   11
   package odra.store.objects;
11
   import java.util.*;
12
13
   import odra.store.OID;
14
15
   public class SpiderObject extends ComplexObject {
16
       public Vector val = new Vector();
17
       public SpiderObject(OID id, String name, OID[] v) {
18
19
           super(id, name);
20
21
22
           addElements(v);
       }
23
24
       public void addElements(OID[] v) {
25
           for (int i = 0; i < (v == null ? 0 : v.length); i++)
26
               val.addElement(v[i]);
27
28
29
       public OID[] valAsArray() {
30
           return (OID[]) val.toArray(new OID[val.size()]);
31
32
33
```

Przykład
implementacji:
tworzenie,
odczytywanie
i aktualizowanie
obiektów





- Interpreter powinien mieć moduł ładujący dokumenty XML do składu
- Wykorzystać DOM, SAX, lub coś jeszcze innego



# Ć wiczenia