Elementy rachunku prawdopodobieństwa

Rachunek prawdopodobieństwa

zajmuje się analizą praw rządzących zdarzeniami losowymi. Pojęciami pierwotnymi są: zdarzenie elementarne ω oraz zbiór zdarzeń elementarnych Ω .

Doświadczenie losowe

realizacja określonego zespołu warunków wraz z góry określonym zbiorem wyników.

Zdarzenie losowe A

jest podzbiorem zbioru zdarzeń elementarnych Ω .

Prawdopodobieństwo (definicja aksjomatyczna) jest funkcją określoną na zbiorze zdarzeń losowych:

1.
$$P(A) \in \langle 0, 1 \rangle$$

2.
$$P(\Omega) = 1$$

3.
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$
, o ile $A \cap B = \emptyset$

Prawdopodobieństwo (definicja klasyczna) Jeżeli Ω składa się z n jednakowo prawdopodobnych zdarzeń elementarnych, to prawdopodobieństwo zdarzenia A składającego się z k zdarzeń elementarnych wyraża się wzorem

$$P(A) = \frac{k}{n}$$

Prawdopodobieństwo warunkowe zajścia zdarzenia A pod warunkiem realizacji zdarzenia B:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \qquad (P(B) > 0)$$

Prawdopodobieństwo całkowite. Jeżeli zdarzenia B_1, \ldots, B_n są takie, że $B_i \cap B_j = \emptyset$ dla wszystkich $i \neq j, B_1 \cup \ldots \cup B_n = \Omega$ oraz $P(B_i) > 0$ dla wszystkich i, to dla dowolnego zdarzenia A zachodzi

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + \dots + P(A|B_n)P(B_n)$$

Twierdzenie Bayesa.

$$P(B_k|A) = \frac{P(B_k)P(A|B_k)}{P(A|B_1)P(B_1) + \dots + P(A|B_n)P(B_n)}$$

Niezależność zdarzeń. Zdarzenia A oraz B są niezależne, jeżeli

$$P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

Równoważnie

$$P(A|B) = P(A)$$
 $P(B|A) = P(B)$

Zmienna losowa (cecha)

Funkcja o wartościach rzeczywistych określona na zbiorze zdarzeń elementarnych.

Rozkład zmiennej losowej

Zbiór wartości zmiennej losowej oraz prawdopodobieństwa z jakimi są te wartości przyjmowane.

Przykład. Jednokrotny rzut kostką.

Zmienna losowa: ilość wyrzuconych oczek.

Zbiór wartości: $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Rozkład (kostka uczciwa)

			3			
p_i	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6

Rozkład (kostka nieuczciwa)

Zmienna losowa skokowa (dyskretna) jest to zmienna, której zbiór wartości jest skończony lub przeliczalny

Jeżeli x_1 oraz x_2 są kolejnymi wartościami zmiennej losowej skokowej, to nie przyjmuje ona żadnych wartości między x_1 a x_2

Przykłady Rzut kostką, liczba bakterii, ilość pracowników

Zmienna losowa ciągła jest to zmienna przyjmująca wszystkie wartości z pewnego przedziału (najczęściej zbioru liczb rzeczywistych)

Jeżeli x_1 oraz x_2 są dwiema wartościami zmiennej losowej ciągłej, to może ona przyjąć dowolną wartość między x_1 a x_2

Przykłady Wzrost, ciężar paczki towaru, wydajność pracowników

 $\mathbf{Dystrybuanta}\ F$ jest funkcją określoną na zbiorze liczb rzeczywistych \mathbf{R} wzorem

$$F(x) = P\{X \le x\}, \qquad x \in \mathbf{R}$$

Najważniejsze własności dystrybuanty

- 1. $0 \le F(x) \le 1$
- 2. $F(-\infty) = 0$, $F(\infty) = 1$
- 3. dystrybuanta jest funkcją niemalejącą
- 4. $P{a < X \le b} = F(b) F(a)$

Funkcja (gęstości) rozkładu prawdopodobieństwa f jest funkcją określoną na zbiorze liczb rzeczywistych ${\bf R}$ wzorem

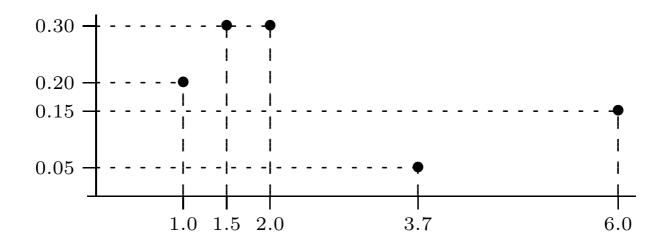
$$f(x) = \begin{cases} F'(x), & \text{jeżeli } F'(x) \text{ istnieje} \\ 0, & \text{w przeciwnym przypadku} \end{cases}$$

Najważniejsze własności funkcji gęstości

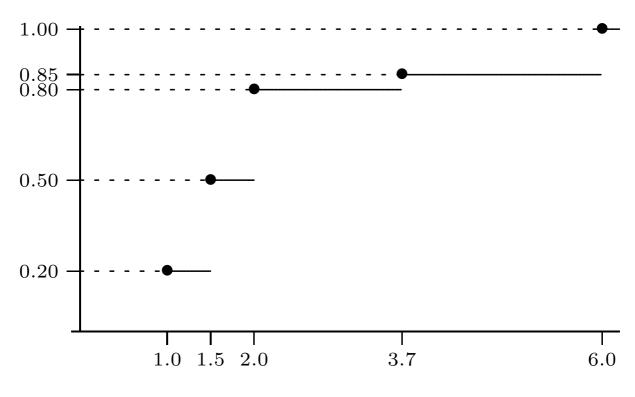
1.
$$f(x) \ge 0$$

2.
$$P\{a < X \le b\} = \int_a^b f(x) dx$$

Skokowa zmienna losowa

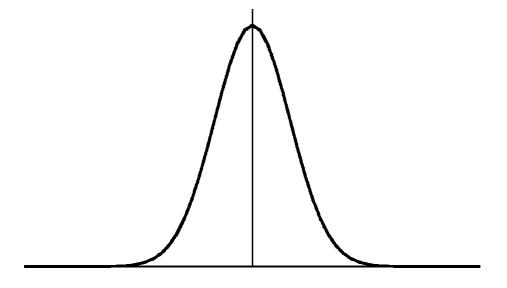


Funkcja rozkładu prawdopodobieństwa

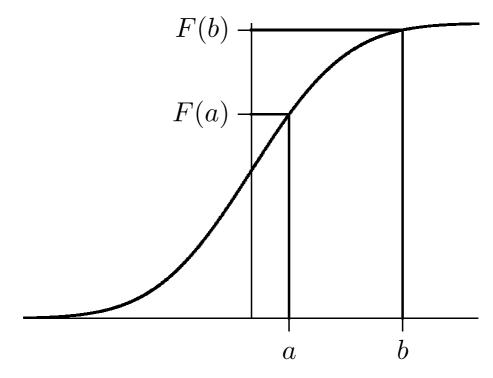


Dystrybuanta

Ciągła zmienna losowa



Funkcja gęstości



Dystrybuanta

Charakterystyki liczbowe zmiennych losowych

Wartość oczekiwana (średnia). Wartość oczekiwana EX zmiennej losowej X jest liczbą charakteryzującą położenie zbioru jej wartości

$$EX = \begin{cases} \sum x_i p_i & \text{dla zmiennej skokowej} \\ \int x f(x) dx & \text{dla zmiennej ciągłej} \end{cases}$$

Prawo wielkich liczb:

$$\frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} \longrightarrow EX$$

Wariancja. Wariancja D^2X zmiennej losowej jest liczbą charakteryzującą rozrzut zbioru jej wartości wokół wartości średniej EX

$$D^{2}X = \begin{cases} \sum (x_{i} - EX)^{2} p_{i} \\ \int (x - EX)^{2} f(x) dx \end{cases}$$

Odchylenie standardowe. Odchylenie standardowe DX zmiennej losowej X jest liczbą charakteryzującą rozrzut zbioru jej wartości wokół wartości średniej EX

$$DX = \sqrt{D^2 X}$$

Kwantyl rzędu p zmiennej losowej X jest to taka liczba x_p , że

$$F(x_p) = p$$

Frakcja. Jeżeli A jest danym podzbiorem zbioru wartości zmiennej losowej X, to frakcją nazywamy liczbę

$$p = P\{X \in A\}$$

Asymetria (skośność). Liczba γ_1 charakteryzująca "niejednakowość" rozproszenia wartości zmiennej losowej wokół wartości oczekiwanej.

Rozkład dwupunktowy

Zmienna losowa X ma rozkład D(p), jeżeli

$$P\{X = 1\} = p = 1 - P\{X = 0\}$$

$$EX = p \qquad D^2X = p(1-p)$$

Doświadczenie Bernoulliego

Wykonujemy dwuwynikowe doświadczenie. Wyniki nazywane są umownie sukces oraz porażka. Prawdopodobieństwo sukcesu wynosi p (porażki: 1-p). Niech zmienną losową X będzie uzyskanie sukcesu.

Zmienna losowa X ma rozkład D(p).

Przykłady.

Płeć osoby.

Wadliwość produktu.

Rozkład dwumianowy

Zmienna losowa X ma rozkład B(n, p), jeżeli

$$P_{n,p}{X = k} = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}, \ k = 0, 1, \dots, n.$$

$$EX = np \qquad D^2X = np(1-p)$$

Schemat Bernoulliego

Zmienną losową o rozkładzie D(p) obserwujemy n krotnie w sposób niezależny. Niech zmienną losową X będzie ilość sukcesów.

Zmienna losowa X ma rozkład B(n, p).

Przykłady.

Ilość nasion, z których wzeszły rośliny.

Ilość wadliwych produktów.

"Popularność" danej osobistości publicznej.

$$P_{n,p}\{X=k\} = P_{n,1-p}\{X=n-k\}$$

Przykład.

"Niezaliczalność" klasówki jest równa 30%. Obliczyć prawdopodobieństwo, że na dziesięć wylosowanych klasówek będzie co najwyżej jedna niepozytywna.

Doświadczenie Bernoulliego: ocena klasówki

"Sukces" — klasówka niezaliczona; p = 0.3

X — liczba niezaliczonych klasówek wśród dziesięciu wylosowanych

$$P_{10,0.3}{X \le 1} = P_{10,0.3}{X = 0} + P_{10,0.3}{X = 1}$$

Tablice:
$$Q(k; n, p) = \sum_{i=k}^{n} P_{n,p} \{X = i\}$$

$$P_{10,0.3}{X \le 1} = 1 - Q(2;10,0.3) = 1 - 0.85069$$

$$P_{10,0.3}{X = 1} = Q(1; 10, 0.3) - Q(2; 10, 0.3)$$

= 0.97175 - 0.85069 = 0.12106

Rozkład Poissona

Zmienna losowa X ma rozkład $Po(\lambda)$, jeżeli

$$P_{\lambda}\{X=k\} = \frac{\lambda^k}{k!}e^{-\lambda}, \ k=0,1,\dots$$

$$EX = \lambda$$
 $D^2X = \lambda$

Przykłady.

Ilość wad na metrze kwadratowym produkowanego materiału.

Ilość klientów przybywających do sklepu w jednostce czasu.

Przykład.

Ile średnio powinno przypadać rodzynków na bułeczkę, by prawdopododobieństwo, że w bułeczce znajdzie się co najmniej jeden rodzynek, było nie mniejsze niż 0.99?

X — ilość rodzynków w bułeczce

$$X \sim Po(\lambda), \qquad \lambda = ?$$

Znaleźć takie λ , że $P_{\lambda}\{X \geq 1\} \geq 0.99$.

Tablice:
$$Q(k;\lambda) = \sum_{i=k}^{\infty} P_{\lambda} \{X = i\}$$

$$Q(1; \lambda) \ge 0.99 \Longrightarrow \lambda = 4.8$$

Obliczenia:

$$P\{X \ge 1\} = 1 - P\{X = 0\} = 1 - e^{-\lambda}$$

 $e^{-\lambda} \le 0.01 \Longrightarrow \lambda \ge -\log 0.01 = 4.60517$

Rozkład normalny

Zmienna losowa X ma rozkład normalny $N(\mu, \sigma^2)$ o wartości średniej μ i wariancji σ^2 , jeżeli jej funkcja gęstości wyraża się wzorem

$$f_{\mu,\sigma^2}(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^2}, -\infty < x < \infty.$$

$$EX = \mu \qquad D^2X = \sigma^2.$$

Przykłady.

Błędy pomiarowe.

Ciężar ciała.

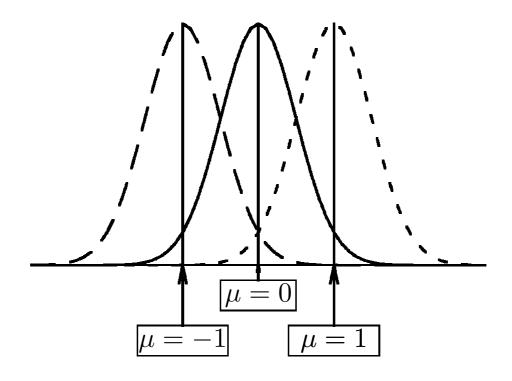
Zawartość białka w mięsie.

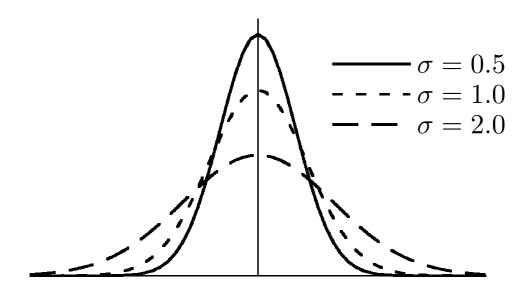
Standardowy rozkład normalny: N(0,1)

Dystrybuanta F(x) standardowego rozkładu normalnego (N(0,1)) jest stablicowana.

$$F(x) = 1 - F(-x)$$

Rozkład normalny





Standaryzacja

Jeżeli $X \sim N(\mu, \sigma^2)$, to

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} \sim N(0, 1)$$

$$P\{X \in (a,b)\} = P\left\{Z \in \left(\frac{a-\mu}{\sigma}, \frac{b-\mu}{\sigma}\right)\right\}$$
$$= F\left(\frac{b-\mu}{\sigma}\right) - F\left(\frac{a-\mu}{\sigma}\right)$$

Przykład. Dla zmiennej losowej $X \sim N(10, 16)$ obliczyć $P\{X \in (8, 14)\}$

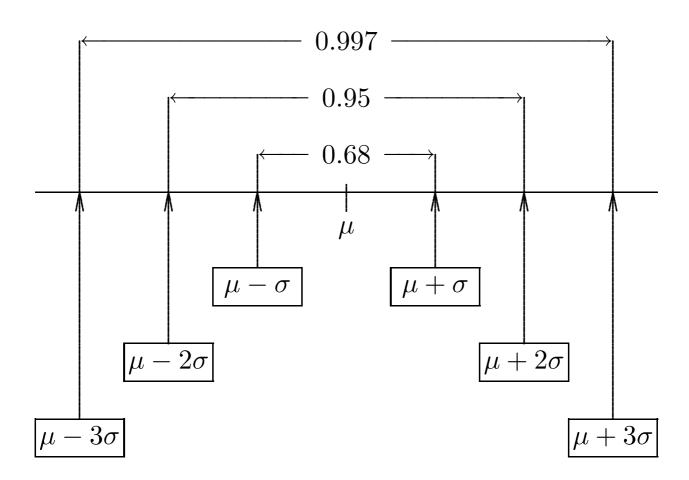
$$P\{X \in (8, 14)\} = P\left\{Z \in \left(\frac{8 - 10}{4}, \frac{14 - 10}{4}\right)\right\}$$
$$= F(1) - F(-0.5)$$
$$= 0.84134 - (1 - 0.69146)$$
$$= 0.53380$$

Prawo trzech sigm

$$P\{|X - \mu| < \sigma\} = 0.68268 \approx 0.68$$

$$P\{|X - \mu| < 2\sigma\} = 0.95450 \approx 0.95$$

$$P\{|X - \mu| < 3\sigma\} = 0.99730 \approx 0.997$$



Pożyteczne przybliżenia

$$X \sim B(n,p), \ n \ {
m du\dot{z}e}, \ p \ {
m male}$$

$$\label{eq:X} \downarrow X \sim Po(np)$$

$$X \sim B(n,p), \ n \ \mathrm{du\dot{z}e}, \ p \ \mathrm{,,okolo"} \ 0.5$$

$$\downarrow \hspace{1cm} X \sim N(np,np(1-p))$$

$$X\sim Po(\lambda),\ \lambda$$
 duże
$$\downarrow \ X\sim N(\lambda-0.5,\lambda)\ \mathrm{lub}\ \sqrt{X}\sim N\left(\sqrt{\lambda},\frac{1}{4}\right)$$