

Metody analityczne i komputerowe w minimalizacji funkcji boolowskich

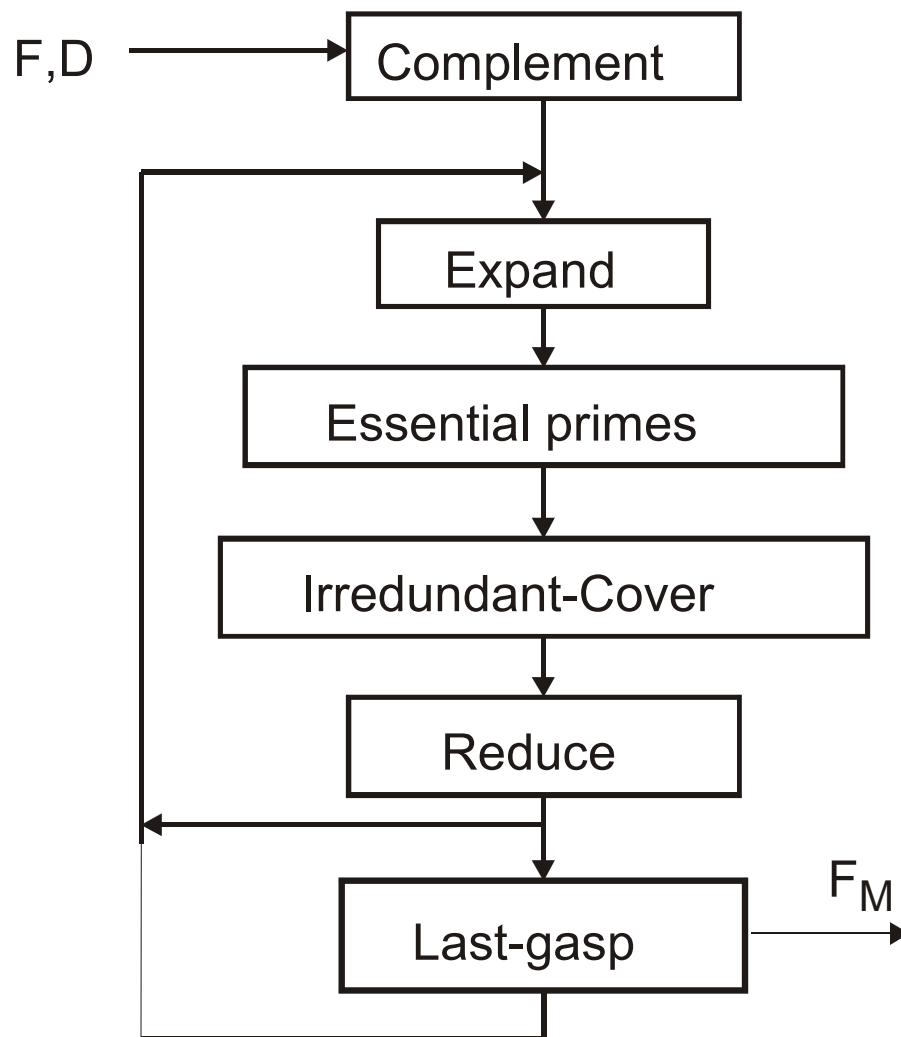
Metoda Quine'a McCluskey'a

- a) generacja implikantów prostych
- b) selekcja implikantów (tzw. pokrycie)

Metoda Espresso

- duża liczba różnorodnych procedur
- procedury heurystyczne
- iteracyjne poprawianie wyniku

Procedury systemu ESPRESSO



(rozdział 6 w książce SUL)

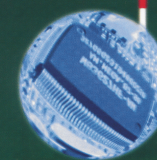
Logic Minimization Algorithms for VLSI Synthesis

Robert K. Brayton
Gary D. Hachtel
Curtis T. McMullen
Alberto L. Sangiovanni-Vincentelli

Kluwer Academic Publishers

Tadeusz Łuba

Synteza układów logicznych



Oficyna Wydawnicza
Politechniki Warszawskiej

I
T
P
W

ZPT

Zmodyfikowana metoda ekspansji (rozdział 3.3 książka SUL)

**Łączy idee metody Quine'a McCluskey'a
oraz metody Espresso:**

- a) generacja implikantów prostych (wg Espresso)
- b) selekcja implikantów (wg Quine'a McCluskey'a)

**Metoda ta zrealizowana w programie PANDOR
jest udostępniona na www.zpt.tele.pw.edu.pl
w katalogu OPROGRAMOWANIE**



Pojęcia podstawowe

Kostka K to krotka o składowych 0, 1, *
reprezentująca zbiór wektorów zero-jedynkowych.

$K = (0*1*)$, to zbiór wektorów:

0010

0011

0110

0111

Kostka reprezentuje **niepełny iloczyn**:

$$K = 0*1* = \bar{X}_1 X_3$$

Oznaczenia

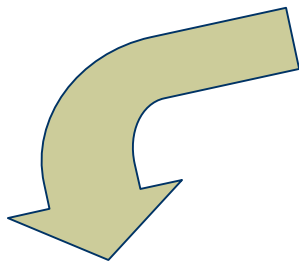
W standardzie espresso wektory (w ogólności kostki), dla których funkcja $f = 1$ oznacza się zbiorem **F** .

Wektory (kostki) dla których funkcja $f = 0$ oznacza się zbiorem **R** .

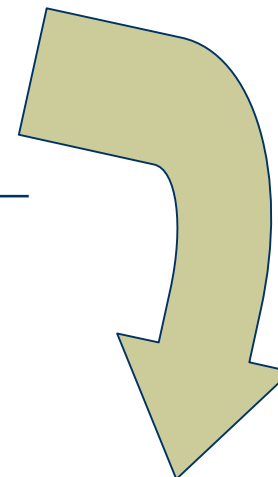
$$f = (F, R)$$

Przykład (EXTL)

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	f
	1	0	0	0	1	0	1	0
	1	0	1	1	1	1	0	0
	1	1	0	1	1	1	0	0
	1	1	1	0	1	1	1	0
k_1	0	1	0	0	1	0	1	1
k_2	1	0	0	0	1	1	0	1
k_3	1	0	1	0	0	0	0	1
k_4	1	0	1	0	1	1	0	1
k_5	1	1	1	0	1	0	1	1



$$F = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



$$R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Ekspansja

Ekspansja jest procesem działającym na kostkach zbiorów F i R , a jej celem jest uzyskanie dla danej $k \in F$ kostki k' tak dużej, jak to tylko możliwe (tzn. z możliwie dużą liczbą pozycji o wartości $*$) i nie pokrywającej żadnego wektora zbioru R .

W swoich obliczeniach Ekspansja wykorzystuje tzw. macierz blokującą B .

Macierz blokująca

Definicja oryginalna (z książki Braytona):

Macierzą blokującą (kostkę k) nazywamy macierz $B(k, R) = [b_{ij}]$, w której każdy element $b_{ij} \in \{0, 1\}$ jest definiowany następująco:

$b_{ij} = 1$, jeśli $k_j = 1$ oraz $r_{ij} = 0$ lub $k_j = 0$ oraz $r_{ij} = 1$;
 $b_{ij} = 0$, w pozostałych przypadkach.

Macierz blokująca dla danej kostki $k \in F$ powstaje z macierzy R przez zanegowanie tych kolumn R , których pozycje są wyznaczone przez pozycje jedynek w kostce $k \in F$.

Tworzenie macierzy blokującej

Wyznamy macierz blokującą dla kostki k_1 wiedząc, że F i R są opisane macierzami:

$$F = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

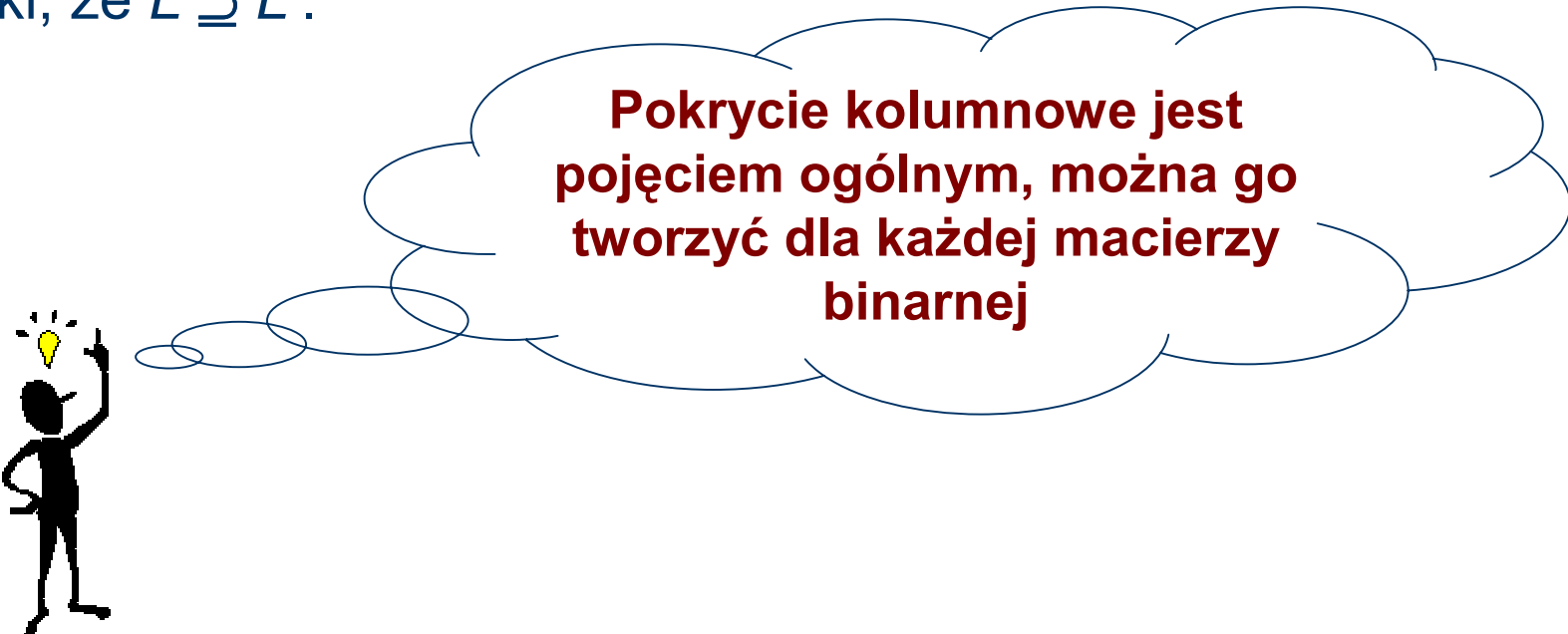
Skoro $k_1 = (0 \color{red}{1} 0 0 \color{green}{1} 0 \color{blue}{1})$, to dla uzyskania B wystarczy w macierzy R "zanegować" kolumny drugą, piątą i siódmą. Zatem $B(k_1, R)$:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Pokrycie kolumnowe

Pokryciem kolumnowym macierzy B jest zbiór kolumn L ($L \subseteq \{1, \dots, n\}$) taki, że dla każdego wiersza i istnieje kolumna $j \in L$, która w wierszu i ma jedynkę.

Zbiór L jest minimalnym pokryciem kolumnowym macierzy B , jeśli nie istnieje zbiór L' (tworzący pokrycie) taki, że $L \supsetneq L'$.



**Pokrycie kolumnowe jest
pojęciem ogólnym, można go
tworzyć dla każdej macierzy
binarnej**

Obliczanie pokrycia kolumnowego

$$B = \begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ \left[\begin{array}{ccccccc} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] & \begin{array}{l} \{6,7\} \\ \{3,4\} \\ \{2,4\} \\ \{2,3,7\} \end{array} \end{array}$$

O obliczaniu L
będziemy jeszcze
mówili

$L = \{4,7\}$ jest pokryciem kolumnowym.

$L = \{2,3,6\}$ jest pokryciem kolumnowym.

$L = \{2,3\}$ – nie, $L = \{2,6\}$ – nie, $L = \{3,6\}$ – nie.

Generacja (tworzenie) implikantów

Macierz blokująca $\mathbf{B}(k, \mathbf{R})$ pozwala wyznaczyć ekspansję kostki k oznaczaną $k^+(L, k)$ w sposób następujący: wszystkie składowe kostki k należące do L nie ulegają zmianie, natomiast składowe nie należące do L przyjmują wartość $*$.

Ekspansja kostki k jest implikantem funkcji $f = (\mathbf{F}, \mathbf{R})$.

W szczególności $k^+(L, k)$ jest implikantem prostym, gdy L jest minimalnym pokryciem kolumnowym macierzy $\mathbf{B}(k, \mathbf{R})$.

Generacja implikantów - przykład

Dla $k_2 = (1000110)$ i macierzy $B=$

	1	2	3	4	5	6	7
1	0	0	0	0	0	1	1
2	0	0	1	1	0	0	0
3	0	1	0	1	0	0	0
4	0	1	1	0	0	0	1

zbiór $L = \{4,7\}$ jest pokryciem kolumnowym B , a więc

$$k_2 = (1000110)$$

↓ ↓

$k^+(L, k_2) = (**0**0)$, czyli implikantem F jest $\bar{x}_4 \bar{x}_7$

Natomiast dla $L = \{2,3,6\}$ (inne pokrycie kolumnowe),
 $k^+(L, k) = (*00**1*) = \bar{x}_2 \bar{x}_3 x_6$

Implikanty proste

Obliczając kolejno implikanty proste dla każdej $k \in F$ uzyskuje się:

$$I_1 = \bar{X}_1$$

$$I_2 = X_2 \bar{X}_6$$

$$I_3 = \bar{X}_4 \bar{X}_7$$

$$I_4 = \bar{X}_2 \bar{X}_3 X_6$$

$$I_5 = \bar{X}_5$$

$$I_6 = \bar{X}_6 \bar{X}_7$$

$$I_7 = X_3 \bar{X}_6$$

Proszę zauważyć, że na tym zakończyliśmy proces generacji implikantów prostych

... przystępujemy do procesu selekcji

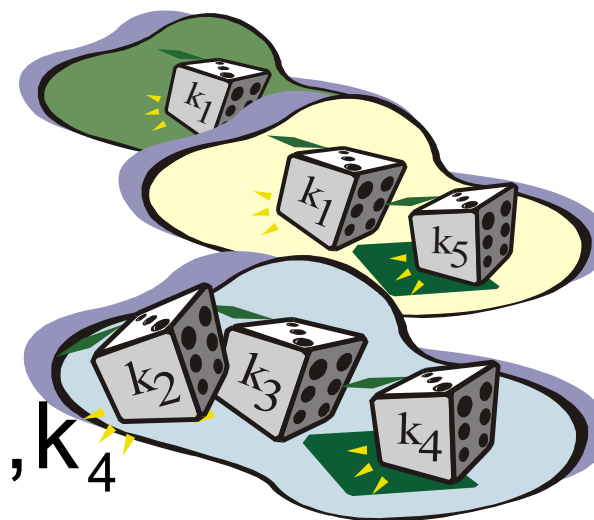
Relacja pokrycia dla kostek

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7
k_1	0	1	0	0	1	0	1
k_2	1	0	0	0	1	1	0
k_3	1	0	1	0	0	0	0
k_4	1	0	1	0	1	1	0
k_5	1	1	1	0	1	0	1

$$I_1 = \bar{x}_1 \quad (0******) \supseteq k_1$$

$$I_2 = x_2 \bar{x}_6 \quad (*1***0*) \supseteq k_1, k_5$$

$$I_3 = \bar{x}_4 \bar{x}_7 \quad (***0**0) \supseteq k_2, k_3, k_4$$



Tablica implikantów prostych

$$\begin{aligned} I_1 &= \bar{x}_1 & (0*****) &\supseteq k_1 \\ I_2 &= x_2 \bar{x}_6 & (*1***0*) &\supseteq k_1, k_5 \\ I_3 &= \bar{x}_4 \bar{x}_7 & (***0**0) &\supseteq k_2, k_3, k_4 \end{aligned}$$

	I_1	I_2	I_3	I_4	I_5	I_6	I_7
k_1	1	1	0	0	0	0	0
k_2	0	0	1	1	0	0	0
k_3	0	0	1	0	1	1	1
k_4	0	0	1	0	0	0	0
k_5	0	1	0	0	0	0	1

Tablica implikantów prostych umożliwia wybór (selekcję) takiego minimalnego zbioru implikantów, który pokrywa wszystkie kostki funkcji pierwotnej

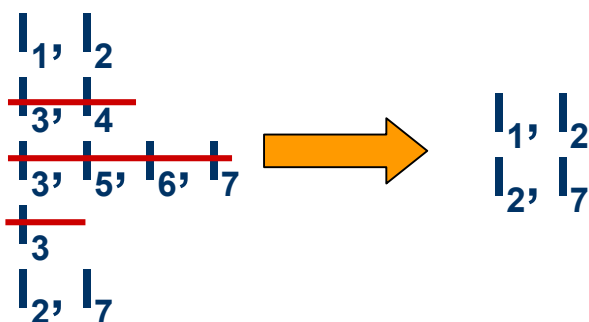
Selekcja implikantów prostych

Pokrycie
kolumnowe



	I_1	I_2	I_3	I_4	I_5	I_6	I_7
k_1	1	1	0	0	0	0	0
k_2	0	0	1	1	0	0	0
k_3	0	0	1	0	1	1	1
k_4	0	0	1	0	0	0	0
k_5	0	1	0	0	0	0	1

Inny zapis tablicy:



$$I_2 = x_2 \bar{x}_6$$

$$I_3 = \bar{x}_4 \bar{x}_7$$

Minimalne pokrycie: I_2, I_3

Minimalna formuła: $\bar{x}_4 \bar{x}_7 + x_2 \bar{x}_6$

Implementacja metody – program Pandor

Fragment pliku wyjściowego Pandora:

Implicants table of function y1

10010

01000

01101

01000

00011

.....

All results of function y1

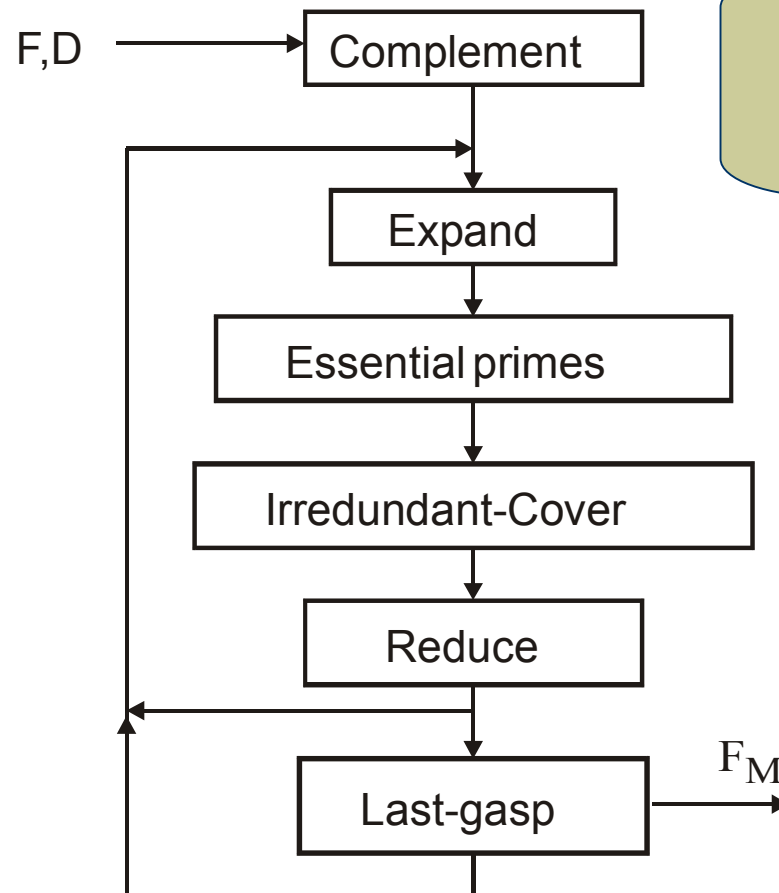
$y1 = !x4!x7 + x2!x6$

Trochę inny zapis

Taki sam wynik generuje Espresso...

```
.type fr
.i 7
.o 1
.p 9
.ilb x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7
.ob y
1000101 0
1011110 0
1101110 0
1110111 0
0100101 1
1000110 1
1010000 1
1010110 1
1110101 1
.e
```

...funkcja EXTL
w formacie espresso



Więcej na temat
formatu espresso w
książce SUL



```
.i 7
.o 1
.ilb x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7
.ob y
.p 2
-1---0- 1
---0--0 1
.e
```

Plik wejściowy i wyjściowy przykładu

```
.type fr
.i 7
.o 1
.p 9
.ilb x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7
.ob y
1000101 0
1011110 0
1101110 0
1110111 0
0100101 0
1000101 0
1010000 1
1010110 1
1110101 1
.e
```

Skoro wyszło to samo
co w obliczeniach za
pomocą tylko jednej
procedury ekspansji...

```
.i 7
.o 1
.ilb x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7
.ob y
.p 2
-1---0- 1
---0--0 1
.e?
```



...to po co są
inne procedury
ESPRESSO

To jest za prosty
przykład!

**Porównanie Pandora i Espresso wymaga
szczegółowszych eksperymentów.**

**Można je przeprowadzić samodzielnie. Przykładowe
pliki oraz programy Pandor i Espresso są umieszczone
w katalogu *Eksperymenty do wykładów cz. 3 i cz. 4.***

Dyskusja...

Barierą ograniczającą obliczenia systematyczną metodą zastosowaną w Pandorze jest ogromna złożoność obliczeniowa zarówno w procesie generacji, jak też w procesie obliczania pokrycia kolumnowego.

Program PANDOR został stworzony po to, aby naocznie zaobserwować zjawisko wzrostu złożoności obliczeniowej wraz ze wzrostem liczby argumentów funkcji.

Funkcja EXTL ma 7 implikantów (Pandor dokonuje lepszej selekcji i oblicza ich zaledwie 5). Nie ma żadnej sprawy w obliczeniu minimalnego pokrycia kolumnowego.

Ale...

KAZ



Zagadka...

```
.type fr
.i 21
.o 1
.p 31
10011001011001111101 1
11101111101111011100 1
00101010100011110000 1
00100110110011011000 1
10011001001101100110 1
10010110010011011001 1
00110010011101001101 1
00110110001101101100 1
11011001001100100110 1
10011011001101001001 1
11001101101101000110 1
01000101000000110011 0
10011010101111110100 0
11100111101111001100 0
10110101110001011100 0
11011000000101010000 0
11011011011110001011 0
11000010001111001000 0
00100100010111110110 0
10010001111110011010 0
10001100011001101110 0
11010100011010110000 0
11011000110110110011 0
01000011100100000000 0
00100110010111111000 0
10010011111100111001 0
00001000111000110110 0
10100001010000111000 0
10100011010101001111 0
10101000000110001100 0
01110011111011110111 0
.end
```

Ile implikantów prostych
ma funkcja TL27

...a ile KAZ? Można pomylić
się o 10...

I dlatego TL27 obliczy zarówno
systematyczna ekspansja Pandora,
jak i Espresso. Ale już funkcja KAZ jest
z praktycznego punktu widzenia realna
do policzenia wyłącznie programem
ESPRESSO.

Ale nie może to być wynik minimalny

O innych zaletach Pandora
na następnym wykładzie

TL27

```
.type fr
.i 10
.o 1
.p 25
0010111010 0
1010010100 0
0100011110 0
1011101011 0
1100010011 0
0100010110 0
1110100110 0
0100110000 0
0101000010 0
0111111011 1
0000010100 1
1101110011 1
0100100000 1
0100011111 1
0010000110 1
1111010001 1
1111101001 1
1111111111 1
0010000000 1
1101100111 1
0010001111 1
1111100010 1
1010111101 1
0110000110 1
0100111000 1
.e
```

I
T
P
W

ZPT

Dalsze zalety Espresso...

Metoda Espresso jest szczególnie efektywna w minimalizacji zespołów funkcji boolowskich. Dla metod klasycznych synteza wielowyjściowych funkcji boolowskich jest procesem bardzo złożonym – trudnym do zalgorytmizowania.

Przypomnijmy przykład z poprzedniego wykładu

Układy wielowyjściowe - przykład

$$y_1 = \Sigma(2,3,5,7,8,9,10,11,13,15)$$

$$y_2 = \Sigma(2,3,5,6,7,10,11,14,15)$$

$$y_3 = \Sigma(6,7,8,9,13,14,15)$$

Po żmudnych obliczeniach uzyskaliśmy wynik na 5 bramkach AND

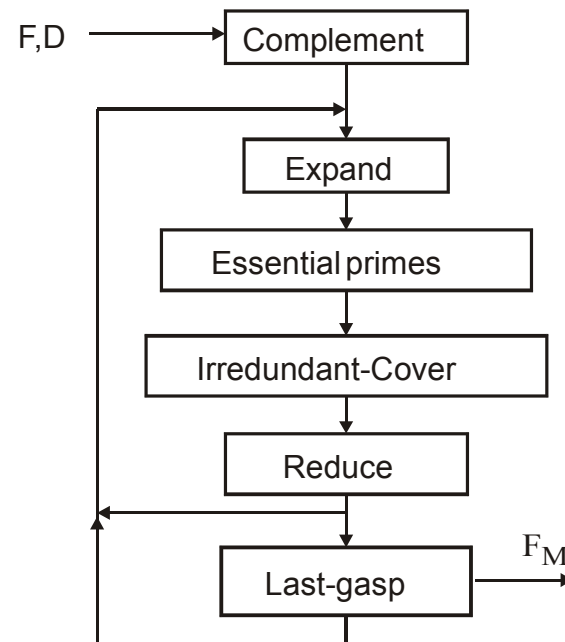
$$y_1 = \bar{b}c + \bar{a}bd + abd + a\bar{b}\bar{c}$$

$$y_2 = \bar{b}c + \bar{a}bd + bc$$

$$y_3 = abd + a\bar{b}\bar{c} + bc$$

Jak obliczy Espresso?

```
.type fr
.i 4
.o 3
.p 16
0000 000
0001 000
0010 110
0011 110
0100 000
0101 110
0110 011
0111 111
1000 101
1001 101
1010 110
1011 110
1100 000
1101 101
1110 011
1111 111
.e
```



```
.i 4
.o 3
.p 5
11-1 101
100- 101
01-1 110
-01- 110
-11- 011
.e
```

Łatwo sprawdzić, że
jest to taki sam wynik
jak na poprzedniej
planszy