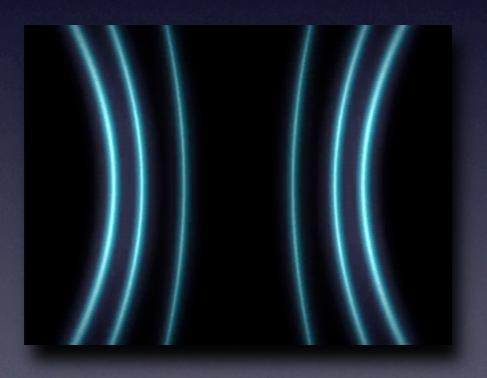
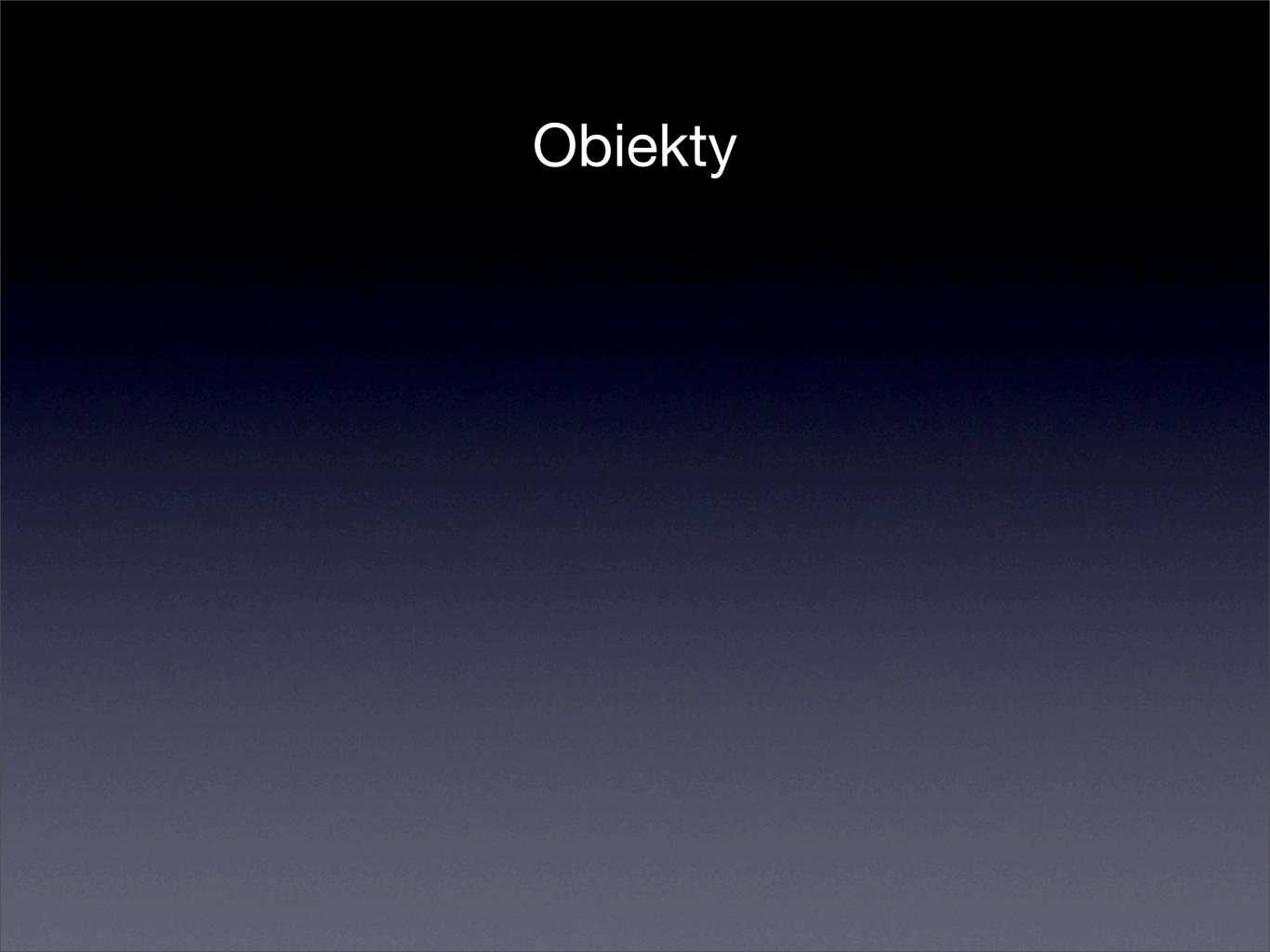


JPS owiczenia 2.

Skład danych





Proste
 OID, nazwa, wartość>
 np. <i0, imie, "Jan">, <i1, pensja, 3354>



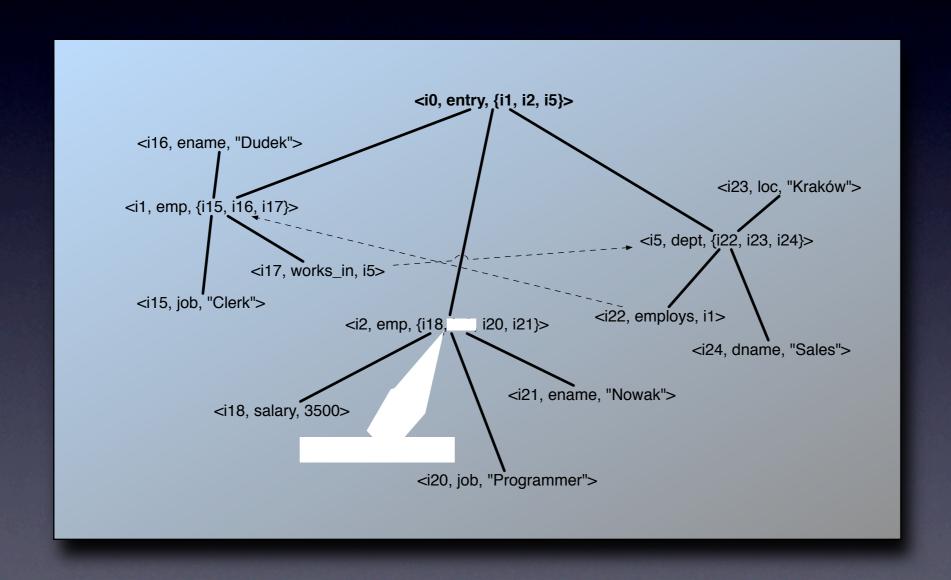
- Proste
 <OID, nazwa, wartość>
 np. <i0, imie, "Jan">, <i1, pensja, 3354>
- Złożone
 <OID, nazwa, { OID1, OID2, OID3, ... }>
 np. <i2, pracownik, { i0, i1 }>



- Proste
 OID, nazwa, wartość>
 np. <i0, imie, "Jan">, <i1, pensja, 3354>
- Złożone
 <OID, nazwa, { OID1, OID2, OID3, ... }>
 np. <i2, pracownik, { i0, i1 }>
- Referencyjne
 <OID, nazwa, OID1>
 np. <i3, pracuje_w, i4>



Baza danych





Create

Tworzenie obiektów w składzie. Alokacja miejsca, aktualizacja wartości obiektu nadrzędnego. Create(rodzaj_obiektu, nazwa, wartość, OID_nadrzędnego)

Create

Tworzenie obiektów w składzie. Alokacja miejsca, aktualizacja wartości obiektu nadrzędnego. Create(rodzaj_obiektu, nazwa, wartość, OID_nadrzędnego)

Retrieve

Zwracanie wartości obiektów. Retrieve(OID) = wartość

Create

Tworzenie obiektów w składzie. Alokacja miejsca, aktualizacja wartości obiektu nadrzędnego. Create(rodzaj_obiektu, nazwa, wartość, OID_nadrzędnego)

Retrieve

Zwracanie wartości obiektów. Retrieve(OID) = wartość

Update

Zmiana wartości istniejących obiektów. Update(OID, wartość)

Create

Tworzenie obiektów w składzie. Alokacja miejsca, aktualizacja wartości obiektu nadrzędnego. Create(rodzaj_obiektu, nazwa, wartość, OID_nadrzędnego)

Retrieve

Zwracanie wartości obiektów. Retrieve(OID) = wartość

Update

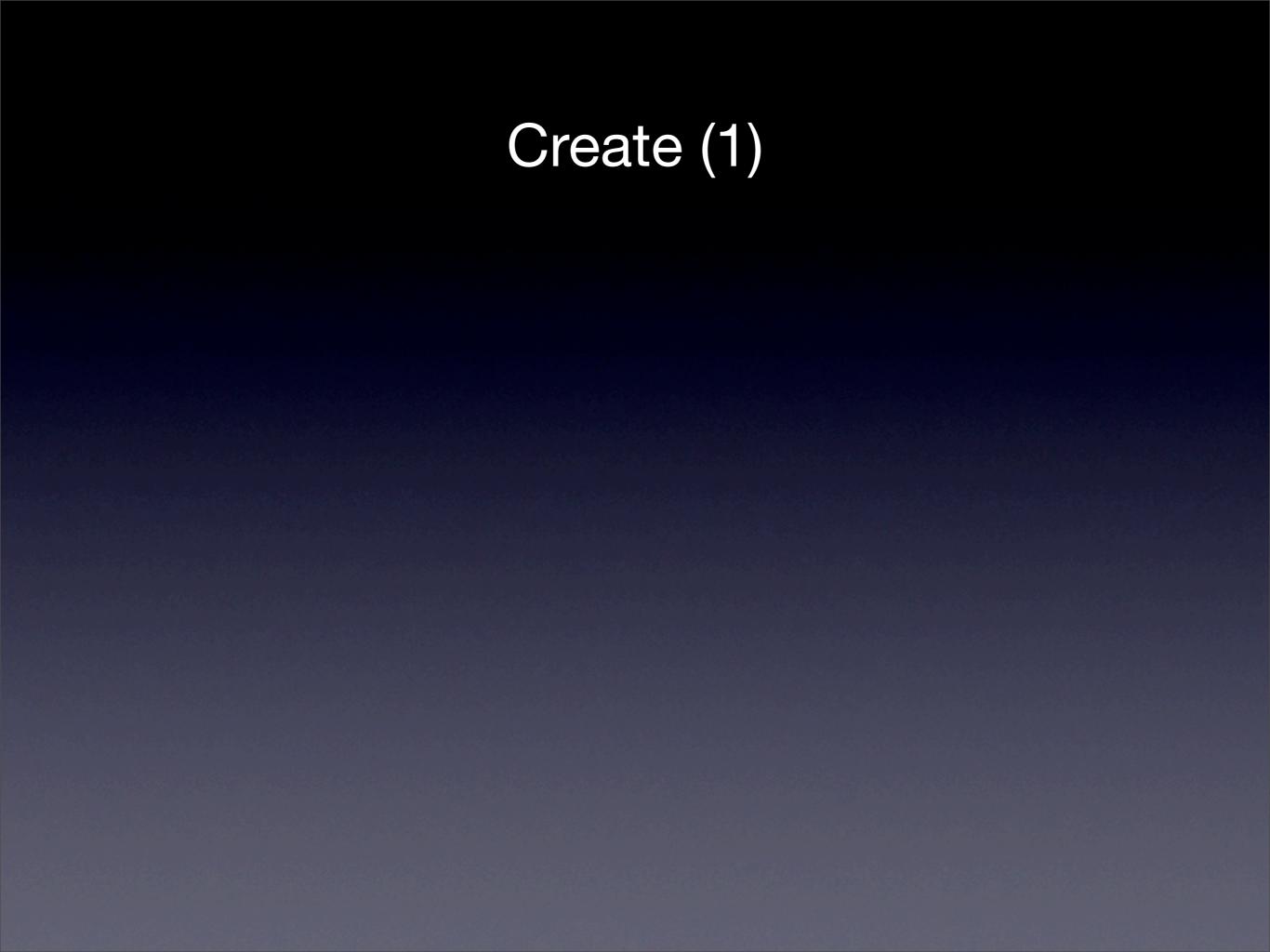
Zmiana wartości istniejących obiektów. Update(OID, wartość)

Delete

Usuwanie obiektów ze składu.

Aktualizacja obiektu nadrzędnego, usunięcie podobiektów, usunięcie referencji wskazujących na dany obiekt, zwolnienie miejsca.

Delete(OID)



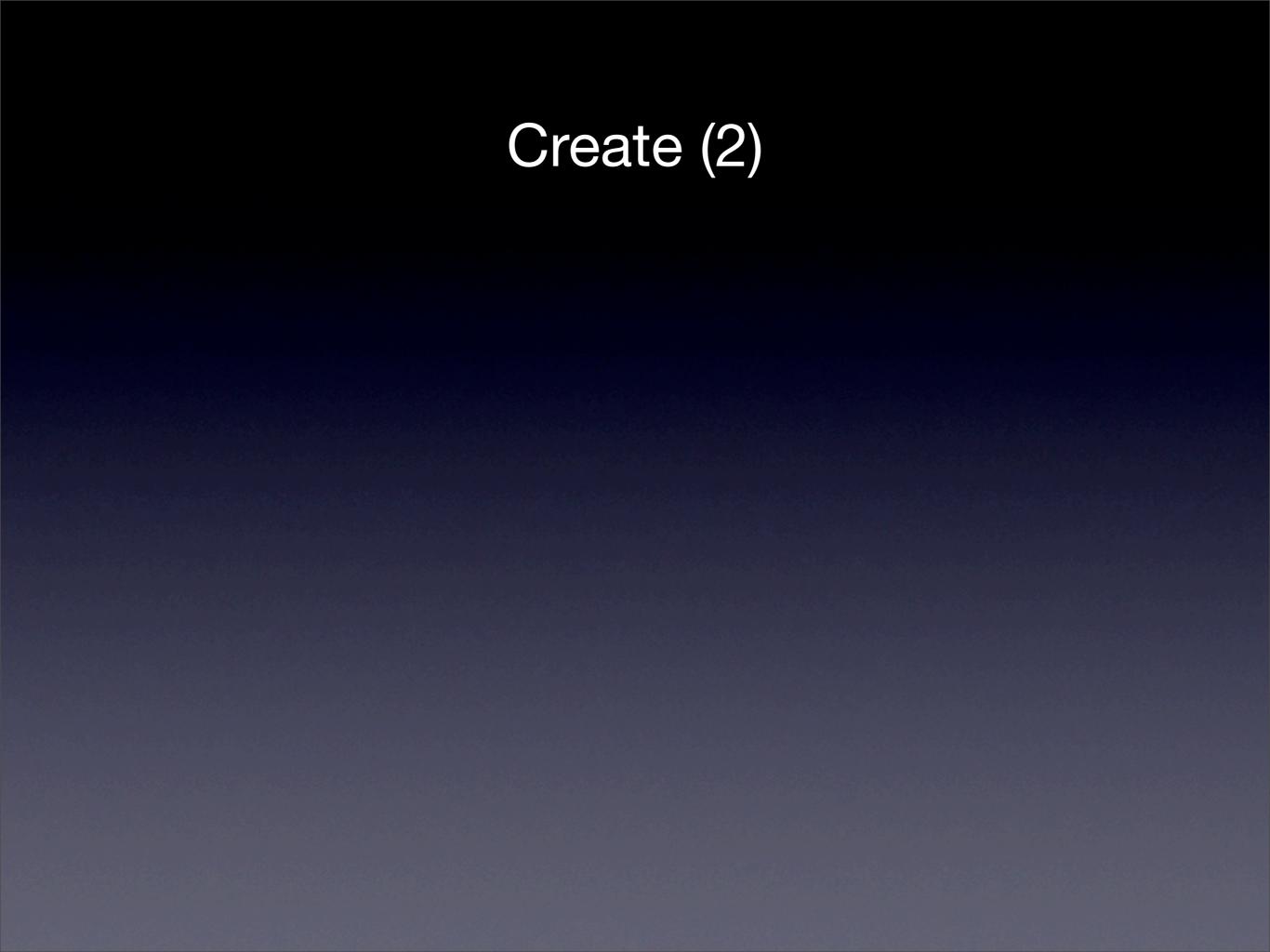
```
    Pusta baza danych
        Create(COMPLEX, "entry", { }, -)
        <i0, "entry", {}>
```

- Pusta baza danych
 Create(COMPLEX, "entry", { }, -)
 <i0, "entry", {}>
- Tworzymy pracownika
 Create(COMPLEX, "emp", { }, i0)
 <i0, "entry", {i1}>
 <i1, "emp", { }>

```
    Pusta baza danych
        Create(COMPLEX, "entry", { }, -)
        <i0, "entry", {}>
```

- Tworzymy pracownika
 Create(COMPLEX, "emp", { }, i0)
 <i0, "entry", {i1}>
 <i1, "emp", { }>
- Tworzymy nazwisko
 Create(STRING, "ename", "Kowalski", i1)
 <i0, "entry", {i1}>
 <i1, "emp", {i2}>
 <i2, "ename", "Kowalski">

```
Pusta baza danych
    Create(COMPLEX, "entry", { }, -)
    <i0, "entry", {}>
   Tworzymy pracownika
    Create(COMPLEX, "emp", { }, i0)
    <i0, "entry", {i1}>
    <i1, "emp", { }>
   Tworzymy nazwisko
    Create(STRING, "ename", "Kowalski", i1)
    <i0, "entry", {i1}>
    <i1, "emp", {i2}>
    <i2, "ename", "Kowalski">
4. Tworzymy pensję
    Create(INTEGER, "salary", 1000, i1)
    <i0, "entry", {i1}>
    <i1, "emp", {i2, i3}>
    <i2, "ename", "Kowalski">
    <i3, "salary", 1000>
```



Create (2)

```
    Tworzymy drugiego pracownika
        Create(COMPLEX, "emp", { }, i0)
        <i0, "entry", {i1, i4}>
        <i1, "emp", {i2, i3}>
        <i2, "ename", "Kowalski">
        <i3, "salary", 1000>
        <i4, "emp", { }>
```

Create (2)

```
    Tworzymy drugiego pracownika
        Create(COMPLEX, "emp", { }, i0)
        <i0, "entry", {i1, i4}>
        <i1, "emp", {i2, i3}>
        <i2, "ename", "Kowalski">
        <i3, "salary", 1000>
        <i4, "emp", { }>
```

Tworzymy nazwisko drugiego pracownika Create(STRING, "ename", "Nowak", i4);
 (i0, "entry", {i1, i4}>
 (i1, "emp", {i2, i3}>
 (i2, "ename", "Kowalski">
 (i3, "salary", 1000>
 (i4, "emp", {i5}>
 (i5, "ename, "Nowak">



Retrieve

• Baza:

```
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```

Retrieve

Baza:

```
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```

• Operacje:

```
Retrieve(i0) = {i1, i4}
Retrieve(i1) = {i2, i3}
Retrieve(i2) = "Kowalski"
Retrieve(i3) = 1000
```



Update

Baza:

```
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```

Update

Baza:

```
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```

 Aktualizacja nazwiska i pensji: Update(i2, "Walewski") Update(i3, 2000)

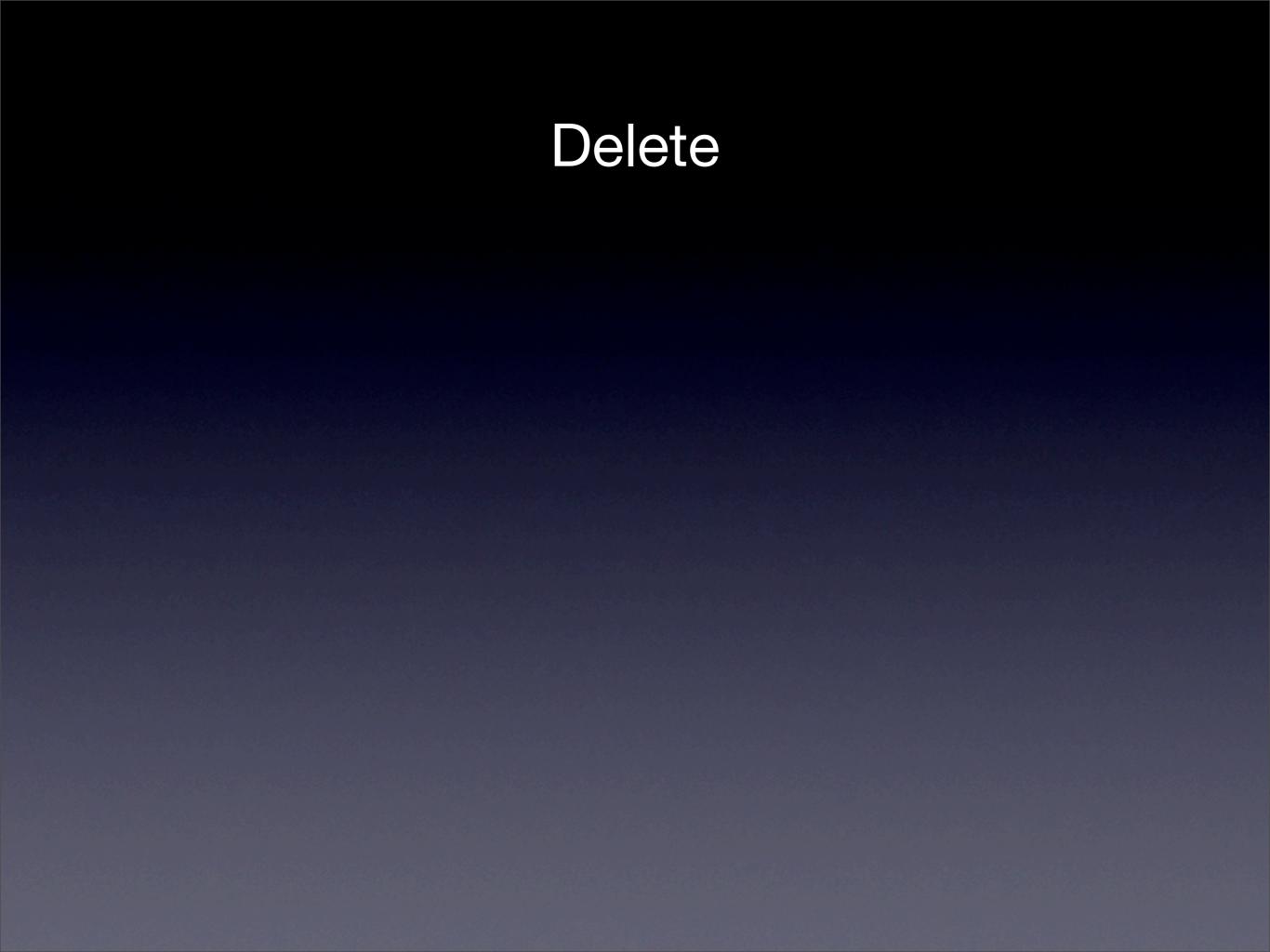
Update

```
• Baza:
```

```
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```

- Aktualizacja nazwiska i pensji: Update(i2, "Walewski") Update(i3, 2000)
- Baza po modyfikacjach:

```
<i0, "entry", {i1, i4}>
<i1, "emp", {i2, i3}>
<i2, "ename", "Walewski">
<i3, "salary", 2000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
```



Delete

Baza:

```
<i0, "entry", {i1, i4, i7}>
<i1, "emp", {i2, i3, i6}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
<i6, "works_in", i7>
<i7, "dept", {i8, i9}>
<i8, "dname", "Sales">
<i9, "location", "Warsaw">
```

Delete

Baza:

```
<i0, "entry", {i1, i4, i7}>
<i1, "emp", {i2, i3, i6}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
<i6, "works_in", i7>
<i7, "dept", {i8, i9}>
<i8, "dname", "Sales">
<i9, "location", "Warsaw">
```

• Usunięcie pierwszego pracownika, nazwiska drugiego pracownika i departamentu:

```
Delete(i5) - usuwa obiekt i5
Delete(i7) - usuwa obiekt i7, wszystkie jego podobiekty i obiekt i6
Delete(i1) - usuwa obiekt i1 i wszystkie jego podobiekty
```

Delete

Baza:

```
<i0, "entry", {i1, i4, i7}>
<i1, "emp", {i2, i3, i6}>
<i2, "ename", "Kowalski">
<i3, "salary", 1000>
<i4, "emp", {i5}>
<i5, "ename, "Nowak">
<i6, "works_in", i7>
<i7, "dept", {i8, i9}>
<i8, "dname", "Sales">
<i9, "location", "Warsaw">
```

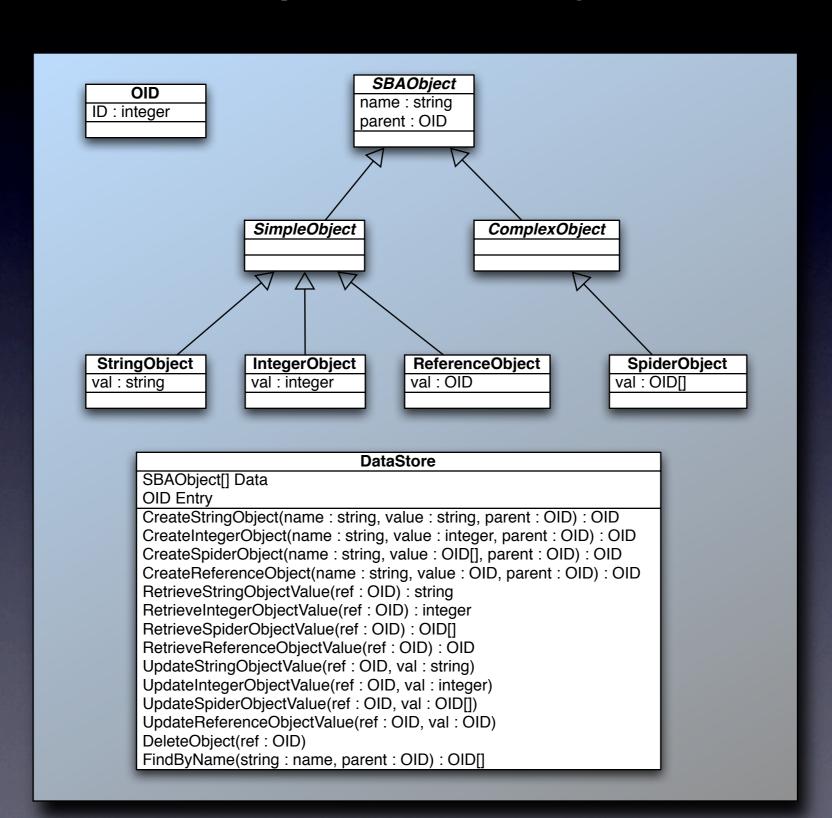
• Usunięcie pierwszego pracownika, nazwiska drugiego pracownika i departamentu:

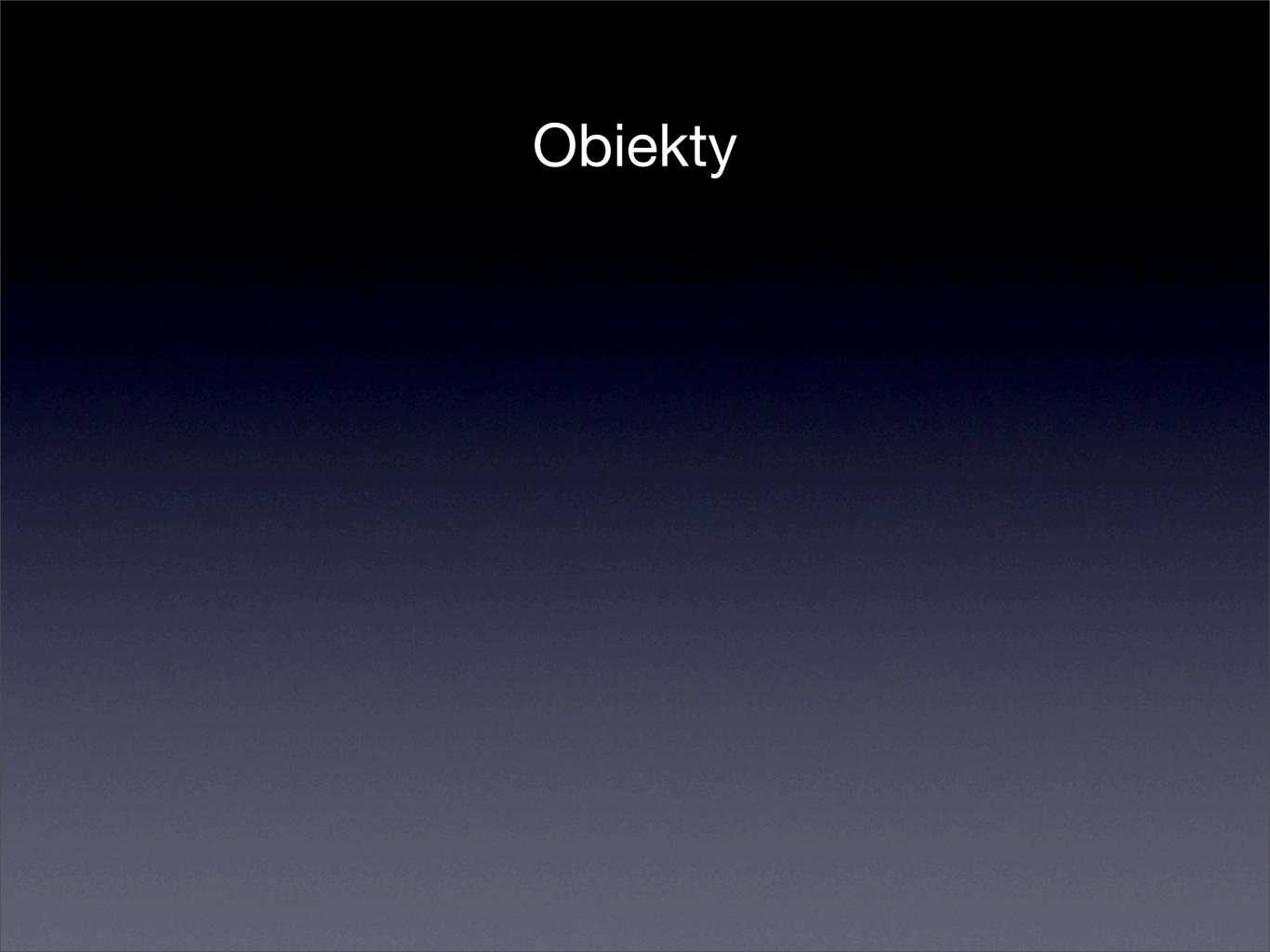
```
Delete(i5) - usuwa obiekt i5
Delete(i7) - usuwa obiekt i7, wszystkie jego podobiekty i obiekt i6
Delete(i1) - usuwa obiekt i1 i wszystkie jego podobiekty
```

Baza<i0, "entry", {i4}><i4, "emp", { }>

Implementacja

Implementacja





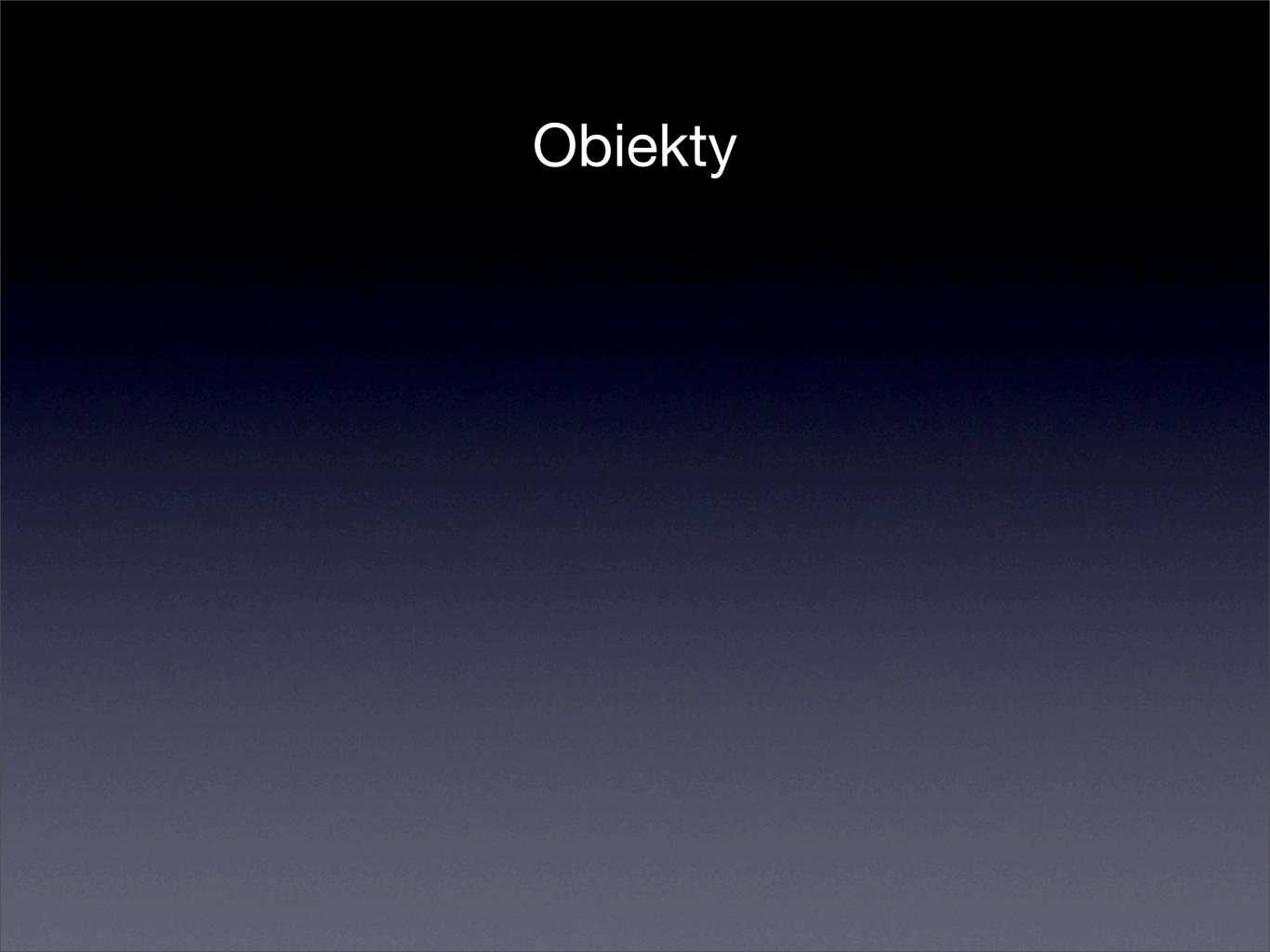
```
j OID.java
                                            U, = 0 #,

■ DOID.java:13

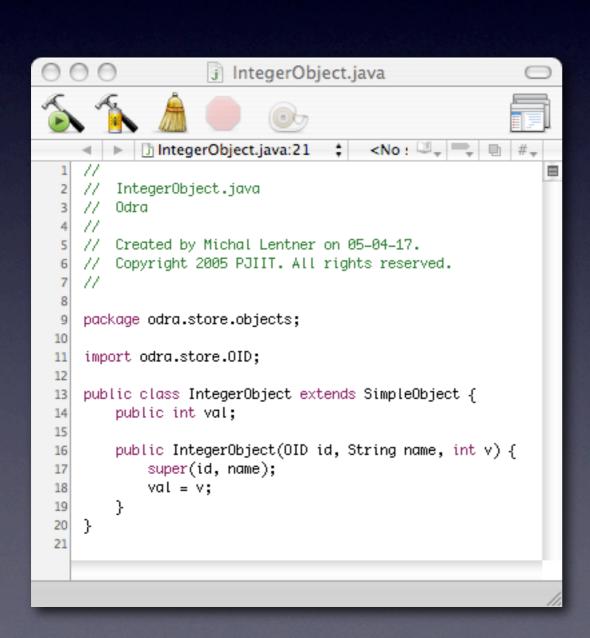
                         Class OID
                                                            // OID.java
   // Odra
   77
   // Created by Michal Lentner on 05-04-17.
   // Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
   77
   package odra.store;
10
   public class OID {
11
       public int ID;
12
13
       public OID(int id) {
14
15
           ID = id;
16
17
       public int hashCode() {
18
19
           return ID;
20
21
       public boolean equals(Object obj) {
22
23
           if (obj instanceof OID && ((OID) obj).ID == ID)
24
               return true;
25
           else
26
              return false;
27
28
29
```

```
J OID.java
      ▶ ☐ OID.java:13
                                             U, = 0 #.
                          class OID
                                                              // OID.java
   77
       Odra
   // Created by Michal Lentner on 05-04-17.
       Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
   77
   package odra.store;
10
   public class OID {
11
12
       public int ID;
13
       public OID(int id) {
14
15
           ID = id;
16
17
18
       public int hashCode() {
19
           return ID;
20
21
22
       public boolean equals(Object obj) {
           if (obj instanceof OID && ((OID) obj).ID == ID)
23
24
               return true;
25
           else
26
               return false;
27
28
29
```

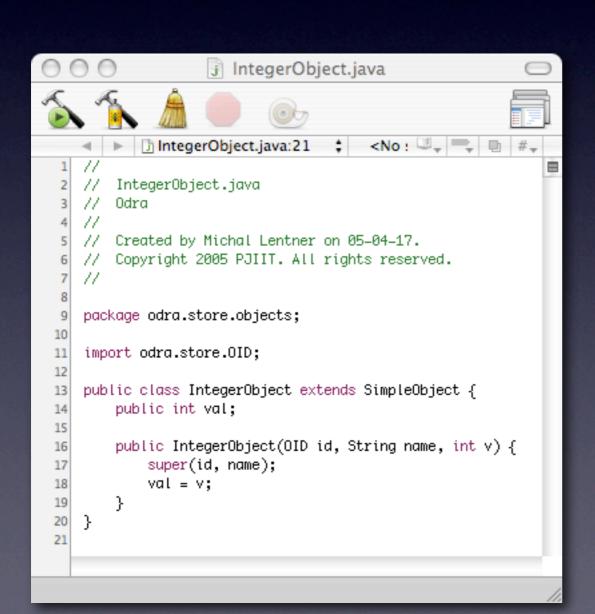
```
SBAObject.java
   M
       SBAObject.java
       Odra
   // Created by Michal Lentner on 05-04-17.
      Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
   package odra.store.objects;
10
   import java.util.*;
11
12
13
   import odra.store.*;
14
   public abstract class SBAObject {
15
       public String name;
16
       public OID oid;
17
18
       public OID parent;
19
20
       public SBAObject(OID objid, String objname) {
21
           oid = objid;
22
           name = objname;
23
       }
24
25
```



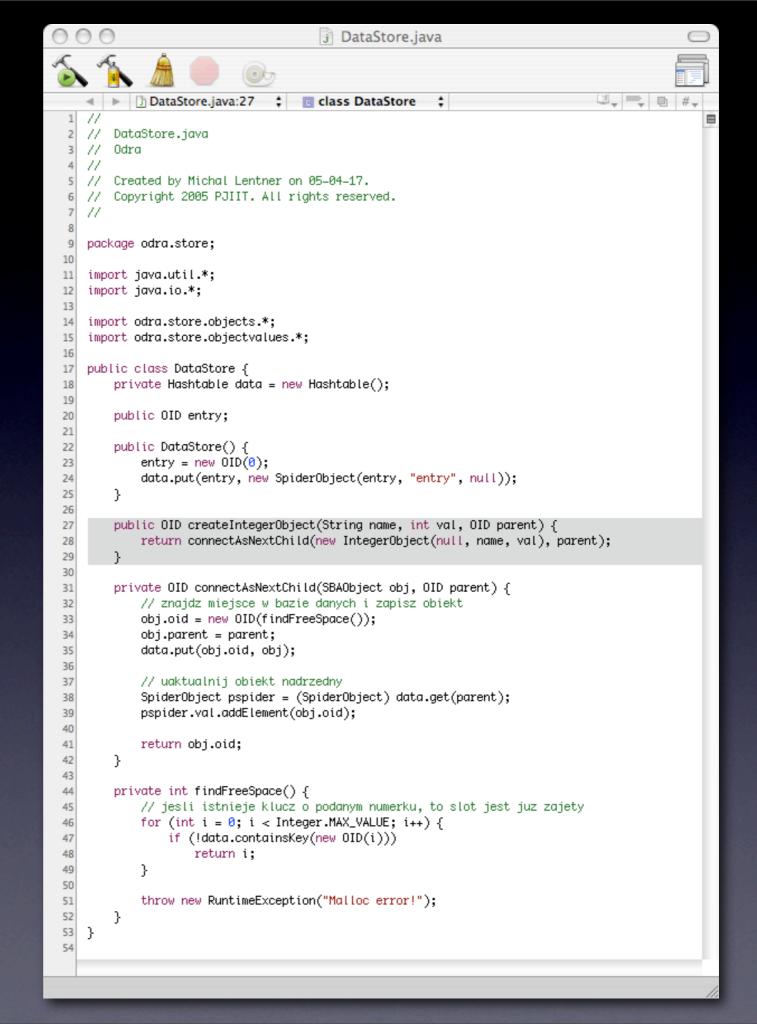
Obiekty

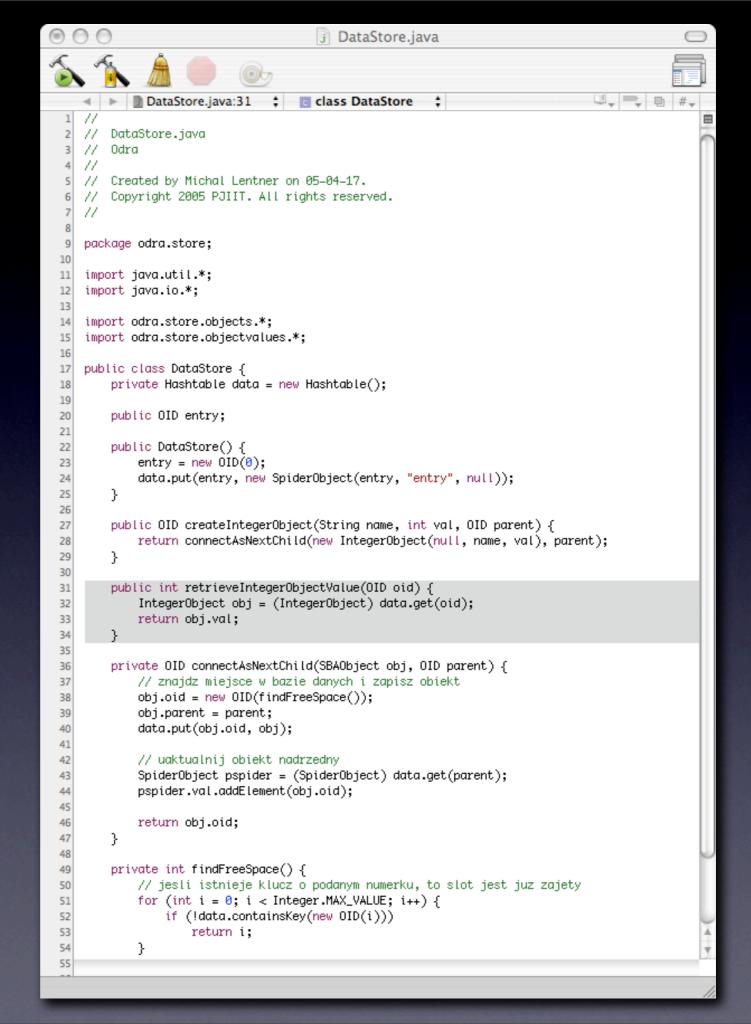


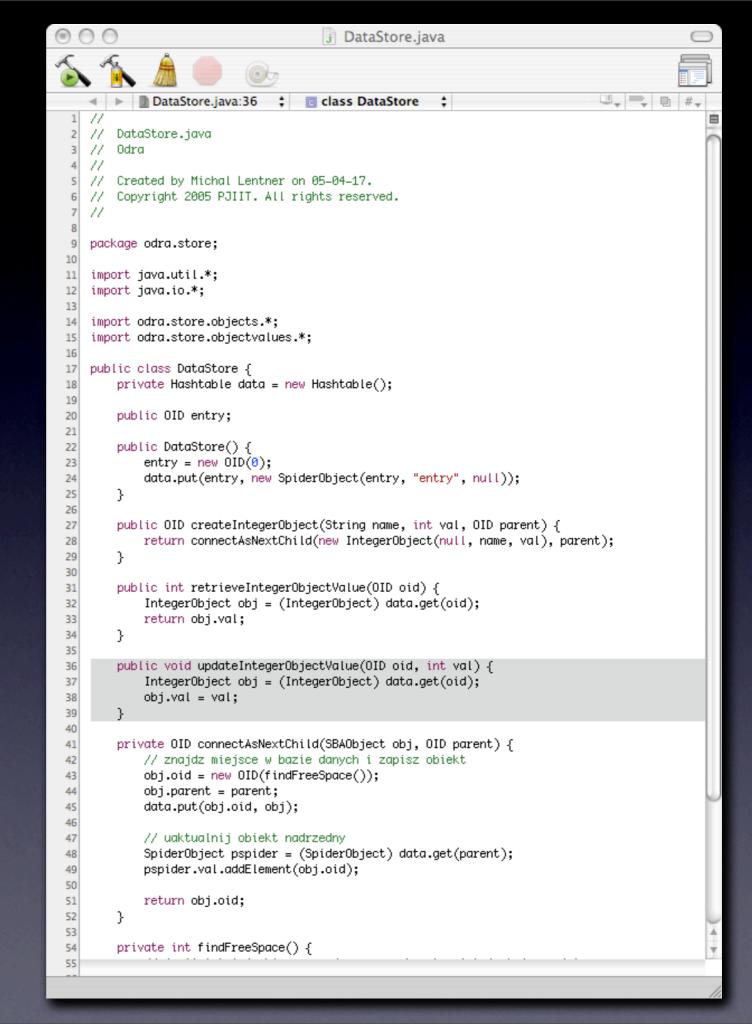
Obiekty



```
SpiderObject.java
          class Spider( 🖳 🔫 🖶 #+
       SpiderObject.java
      Odra
   11
   11
      Created by Michal Lentner on 05-04-17.
       Copyright 2005 PJIIT. All rights reserved.
7
   package odra.store.objects;
9
10
   import java.util.*;
11
12
13
   import odra.store.OID;
14
   public class SpiderObject extends ComplexObject {
15
       public Vector val = new Vector();
16
17
       public SpiderObject(OID id, String name, OID[] v) {
18
           super(id, name);
19
20
21
           addElements(v);
22
       }
23
24
       public void addElements(OID[] v) {
25
           for (int i = 0; i < (v == null ? 0 : v.length); i++)
               val.addElement(v[i]);
26
27
       }
28
29
       public OID[] valAsArray() {
           return (OID[]) val.toArray(new OID[val.size()]);
30
31
       }
32
33
```



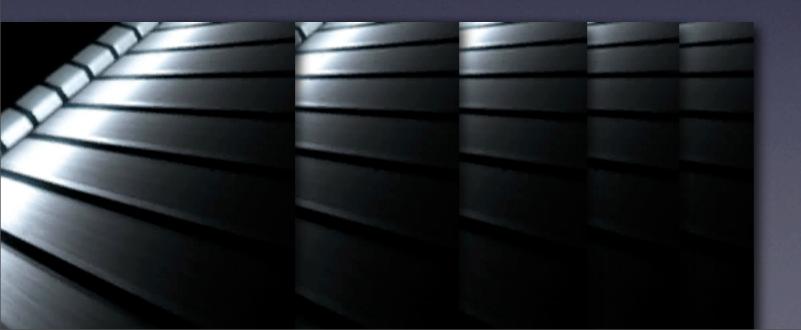






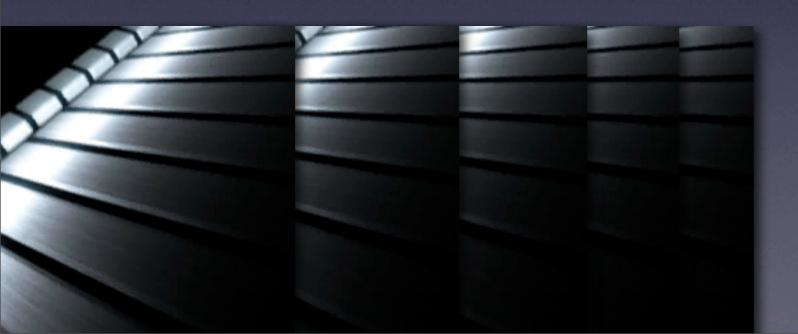
XML

• Interpreter powinien mieć moduł ładujący dokumenty XML do składu



XML

- Interpreter powinien mieć moduł ładujący dokumenty XML do składu
- Wykorzystać DOM, SAX, lub coś jeszcze innego





Ć wiczenia