## SPRAWDZIAN I

## Imię i nazwisko:

## Nr indeksu:

## Nr grupy:

**Uwaga!** Sprawdzian jest testem wielokrotnego wyboru, gdzie wszystkie możliwe kombinacje odpowiedzi są dopuszczalne (tj. zarówno wszystkie odpowiedzi poprawne, część odpowiedzi poprawna jak i brak odpowiedzi poprawnych). Poprawne odpowiedzi należy zaznaczyć, z lewej strony kartki, symbolem "+". Natomiast symbol "-" jak i brak symbolu przy odpowiedzi oznacza odpowiedź niepoprawną. Pytanie jest uznane za poprawnie rozwiązane (tj. +1pkt) wtedy i tylko wtedy gdy wszystkie jego odpowiedzi zaznaczone są poprawnie. Życzymy powodzenia ...

- 1. Niech  $f(n) = \sqrt{n} \lg n!$ , wtedy prawdą jest, że:
  - (a)  $[+] f(n) = O(n^2),$
  - (b)  $[+] f(n) = \Omega(n\sqrt{n}),$
  - (c)  $[+] f(n) = \Theta\left(2^{\lg \sqrt{n}} n \lg n\right)$
- 2. Rozważmy funkcję  $f: \mathbb{N} \to \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$  postaci  $f(n) = 2^n$ , wtedy:
  - (a)  $[+] f(n) = \Theta(c \cdot f(n) + 1)$ , gdzie c jest pewną dodatnią stałą,
  - (b)  $[-] f(n) = O(\frac{1}{n!} \cdot f(n)),$
  - (c)  $[-] f(n) = \Omega(f(n)^2).$
- 3. Które z poniższych zdań jest prawdziwe:
  - (a) [+] jeżeli f(n) = O(n) i g(n) = O(n), to  $f(n) + g(n) = O(n^2)$ ,
  - (b) [+] jeżeli  $f(n) = O(n^2)$  i  $g(n) = O(n^2)$ , to  $f(n) + g(n) = O(n^2)$ ,
  - (c) [-] jeżeli  $f(n) = \Omega(n)$  i  $g(n) = \Omega(n)$ , to  $f(n) + g(n) = \Omega(n^2)$ .
- 4. Załóżmy, że złożoność czasową pewnego algorytmu A określa funkcja  $T(A, n) = \sqrt{n}$ , gdzie n jest rozmiarem danych wejściowych. Komputer K wykonuje rozważany algorytm dla danych rozmiaru 36 w ciągu 12 sekund, tj.  $T_K(A, 36) = 12$ . Stąd:
  - (a) [-]  $T_K(A, 49) = 16,$
  - (b) [-]  $T_K(A, 49) = 18,$
  - (c) [+] w ciągu 100 sekund komputer K wykona rozważany algorytm dla danych wejściowych rozmiaru co najwyżej 2500.
- 5. Rozważmy następujący algorytm

```
void Algorytm(int n) {
   Alg1(n);
   for (i=0;i<n*n;i++) {
        Alg2(n);
   }
}</pre>
```

gdzie  $Alg_1$  oraz  $Alg_2$  są algorytmami o złożoności czasowej odpowiednio  $T(Alg_1n) = O(n \lg n!)$  oraz  $A(Alg_2, n) = \Theta(n)$ ,  $W(Alg_2, n) = \Theta(n^2)$ , stąd:

(a)  $[-] T(Algorytm, n) = \Theta(n^2 \lg n!),$ 



- (b)  $[+] A(Algorytm, n) = O(n^2 \lg n!),$
- (c) [+]  $W(Algorytm, n) = \Omega(n^2 \lg n!).$
- 6. Rozważmy następujący algorytm

```
int Cos(int n) { // wp: n \in \mathbb{N}
   int i=10;
   while (i\geq 0) i=i+1;
   return n; // wk: n \in \mathbb{N}
```

wtedy:

- (a) [-] program Cos jest całkowicie poprawny w strukturze liczb naturalnych,
- (b) [+] program Cos jest częściowo poprawny w strukturze liczb naturalnych,
- (c) [+] program Cos jest całkowicie poprawny w strukturze liczb naturalnych przy założeniu, że operator dodawania zdefiniujemy jak odejmowanie, tj.  $+ =_{def} -$
- 7. Rozważmy następujący algorytm

```
int Cos(int n, int k) {
   int i=k, wynik=1;
   while (i\leqn) {
      i=i*k;
      wynik=wynik+1;
   return wynik; // wk: wynik=\log_k n+1
```

wtedy:

- (a) [-] program Cos jest częściowo poprawny dla warunku poczatkowego  $k, n \in \mathbb{N}$ ,
- (b) [+] program Cos jest częściowo poprawny dla warunku początkowego  $n=k^c$ , dla  $c\in\mathbb{N}^+$  i  $k \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\},\$
- (c) [+] program Cos jest całkowicie poprawny dla warunku początkowego  $n=k^c$ , dla  $c\in\mathbb{N}\setminus$  $\{0, 1, 2, \dots, k\}$  i  $k \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$ .
- 8. Rozważmy następujący algorytm

```
int Cos(int n) { // wp: n \in \mathbb{N}
   int i=0, s=0;
   while (i<n) {
       i=i+1;
       s=s+i;
    return s;
}
```

wtedy:

- (a) [+] niezmiennikiem pętli w programie Cos jest formuła  $s = \frac{i(i+1)}{2}$ ,
- (b) [-] niezmiennikiem pętli w programie Cos jest formuła  $s = \frac{i(i-1)}{2}$ ,
- (c) [+] niezmiennikiem pętli w programie Cos jest formuła  $i \in \mathbb{N}$ , a warunkiem końcowym s=
- 9. Które ze zdań jest prawdziwe:
  - (a) [-] sprawdzenie, czy dany element należy do nieuporządkowanego uniwersum rozmiaru n wymaga  $O(\sqrt{n})$  porównań,
  - (b) [+] sprawdzenie, czy dany element należy do nieuporządkowanego uniwersum rozmiaru  $\sqrt{n}$ wymaga O(n) porównań,

- (c) [+] koszt czasowy sekwencyjnego algorytmu wyszukania elementu minimalnego w nieuporządkowanym uniwersum rozmiaru  $10^6$  wynosi  $10^6 - 1$ .
- 10. Rozważny algorytm "turniej" dla danych rozmiaru  $n=2^k$ , gdzie  $k\in\mathbb{N}^+$ . Które z poniższych stwierdzeń jest zawsze spełnione:
  - (a) [-] koszt budowy drzewa turnieju wynosi dokładnie n+1 porównań,
  - (b) [-] element 2-gi co do wielkości "pojedynkował się" dokładnie z  $\lg n 1$  elementami,
  - (c) [+] element 1-szy co do wielkości "pojedynkował się" dokładnie z  $\lg n$  elementami.
- 11. Rozważny iteracyjny algorytm dla problemu min-max i danych rozmiaru  $n=2^k$ , gdzie  $k\in\mathbb{N}^+$ , wtedy:
  - (a) [+] algorytm ten jest optymalnym rozwiązaniem dla rozważanego problemu,
  - (b) [+] złożoność czasową algorytmu można oszacować przez  $\frac{3}{5}n \pm c$ , gdzie  $c \le 3$ ,
  - (c) [+] złożoność pamięciowa algorytmu jest rzędu  $O(\lg n)$ .
- 12. Które ze zdań jest prawdziwe:
  - (a) [-] sprawdzenie algorytmem BinSearch, czy dany element należy do nieuporządkowanego uniwersum rozmiaru n wymaga O(1) porównań,
  - (b) [+] sprawdzenie algorytmem BinSearch, czy dany element należy do uporządkowanego uniwersum rozmiaru n wymaga  $O(\lg n)$  porównań,
  - (c) [+] koszt czasowy algorytmu BinSearch dla poprawnych danych rozmiaru 1111 wynosi co najwyżej 12 porównań.
- 13. Załóżmy, że pewien algorytm Alg dla danych wejściowych rozmiaru n składa się z dwóch części:
  - $\sqrt{n}$ -krotne wyszukanie elementu minimalnego metodą sekwencyjną,
  - lg n-krotne wyszukanie elementu minimalnego algorytmem Hoare'a.

Które z oszacowań jest poprawne:

- (a)  $[+] A(Alg, n) = \Omega(n\sqrt{n}),$
- (b)  $[-] W(Alg, n) = O(n\sqrt{n} \lg n),$
- (c)  $[+] S(Alg, n) = \Theta(1)$ .
- 14. Który z poniższych ciągów jest poprawnym rezultatem wykonania procedury Split dla danych wejściowych

- (a) [-] 4,2,3,11,9,5,7,
- (b) [-] 2,3,4,5,7,9,11,
- (c) [+] 3,2,4,11,9,5,7.
- 15. Rozważmy wyszukiwanie elementu n-tego co do wielkości, w n-elementowej uporzadkowanej rosnaco tablicy wejściowej, przy zastosowaniu algorytmu Hoare'a z procedurą podziału zgodną z metodą Partition, wtedy:
  - (a) [-] złożoność czasową rozwiązania w tym przypadku szacujemy przez O(1),
  - (b) [-] złożoność czasową rozwiązania w tym przypadku szacujemy przez O(n),
  - (c) [+] złożoność czasową rozwiązania w tym przypadku szacujemy przez  $O(n^2)$ .
- 16. Prowadzący zajęcia ćwiczeniowe z ASD jest:
  - (a) leworęczny,
  - (b) praworęczny,
  - (c) nie wiem, ale z dokładnością do notacji  $\Theta(1)$  używa jednej ręki.