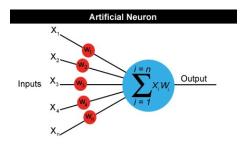
# Lekcja 2: Architektura sieci neuronowych

### S. Hoa Nguyen

#### 1 Model neuronu

#### a) Najważniejsze elementy:



Rysunek 1: Model neuronu

- Wejścia + element przetwarzający + wyjście
- Wagi
- Odchylenie b (bias, offset)
- $\bullet$  Funkcja aktywacji f

#### b) Wyznaczanie sygnału wyjściowego

- Łączny sygnał pobudzenia  $net = x_1w_1 + ... + x_nw_n + b$
- Sygnał wyjściowy y = f(net)

#### c) Funkcje aktywacji

Własności: Funkcje aktywacje są funkcjami niemalejącymi.

- Funkcje dyskretne:
  - a) Funkcja binarna unipolarna:  $f(n) = \begin{cases} 1 & \text{jeśli } n \geq 0 \\ 0 & \text{wpp.} \end{cases}$
  - b) Funkcja binarna bipolarna :  $f(n) = \begin{cases} 1 & \text{jeśli } n \geq 0 \\ -1 & \text{wpp.} \end{cases}$

- Funkcje ciagłe
  - a) Funkcja sigmoidalna unipolarna

$$f(n) = \frac{1}{1 + e^{-\lambda n}}$$

b) Funkcja sigmoidalna bipolarna

$$f(n) = \frac{2}{1 + e^{-\lambda n}} - 1$$

### 2 Jednowarstwowe sieci neuronowe

- a) Wyznaczanie sygnałów wyjściowych
  - Wektor sygnałów wejściowych:  $\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{bmatrix}$
  - Macierz wag:

$$\mathbf{W_{m \times n}} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_{m1} & x_{m2} & \dots & x_{mn} \end{bmatrix}$$

• Wektor odchyleń:

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{bmatrix}$$

• Wektor sygnałów wyjściowych:

$$\mathbf{Y} = f(\mathbf{WX} + \mathbf{B})$$

## 3 Zadania podstawowe

#### Zadanie 1.

- Wyznaczyć sygnał wyjściowy z dwu-wejściowego neuronu zakładając, że wektor sygnałów wejściowych  $X = [-2,3]^T$ , wektor wag W = [2,-1], odchylenie b = 5, funkcja aktywacji jest dyskretna unipolarna.
- Prosta o równaniu  $x_1w_1 + x_2w_2 + ...x_nw_n + b = 0(*)$  nazywa się prostą decyzyjnq, a równianie (\*) równaniem perceptronowym. Narysować prostą decyzyjną zdefiniowaną przez podany model neuronu.

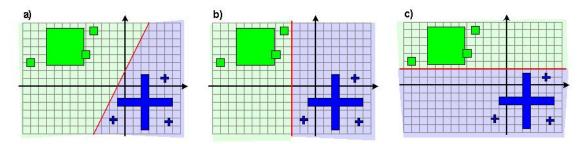
 Zakładając, że sygnały wejściowe reprezentuje współrzędne punktów na płaszczyźnie, wyznaczyć zbiór punktów, które dają sygnały wyjściowe równe 0

**Zadanie 2** Zaprojektować perceptron, który oblicza następującą funkcję logiczną:

- $f(x,y) = x \wedge y$
- $f(x,y) = x \rightarrow y$
- $f(x,y) = (x \wedge y) \vee (\neg x \wedge \neg y)$ .

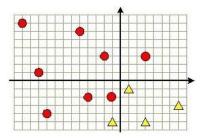
Czy perceptron może obliczyć każdą dwuargumentową funkcję logiczną?

**Zadanie 3** Zbuduj trzy niezależne *dychotomizatory* (klasyfikatory dzielące zbiór danych na dwie klasy), które umożliwiają poprawną klasyfikację wszystkich punktów na płaszczyźnie zgodnie z przedstawionymi na Rysunku 2 szkicami.



Rysunek 2: Zbiór punktów do zadania 3

Zadanie 4. Zbuduj sieć neuronową o dyskretnej unipolarnej funkcji aktywacji, która umożliwi poprawną klasyfikację wszystkich przedstawionych punktów podanych na Rysunku 3. Dodatkowo uwzględnij założenie, że dla punktów oznaczonych kołami na wyjściu oczekujemy wartości 1.



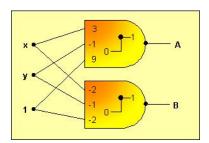
Rysunek 3: Zbiór punktów do zadania 4

**Zadanie 5**. Sieci neuronowej składającej z jednego neuronu użyto do klasykacji punktów w przestrzeni  $R^3$ . Neuron posiada dyskretną bipolarną funkcję aktywacji. Niech początkowy wektor wag będzie W = [-1, 2, 1], odchylenie będzie b = -2.

- Wyznacz sygnał wyjściowy, jeżli wektor wejściowy jest X = (-1, 0, 3)
- Używając reguły perceptronowej (współczynnik uczenia  $\eta = 0.5$ ) do uczenia neuronu wyznacz nowy wektor wag po jednym cyklu uczenia, jeżeli dla wektora wejściowego X = (-1, 0, 3) prawidłową odpowiedzią jest -1.
- Jaki jest błąd sieci przed i po jednym cyklu uczenia?

**Zadanie 6**. Dla przedstawionej sieci neuronowej dla wzorca uczącego (-1,0) oczekiwanymi wartościami na wyjściach neuronów A i B są odpowiednio: 0 i 0.

- Wykonaj odpowiednie kroki algorytmu uczenia i wyznacz nowe wartości wag w neuronach.
- Jaki jest błąd sieci przed i po jednym cyklu uczenia?



Rysunek 4: Sieć neuronowa do zadania 6

**Zadanie domowe:** Zaimplementuj model sztucznego neuronu. Wykorzystując ten model napisz aplikację, która umożliwia zilustrować jego własności:

- a) Możliwość wyboru wag i odchylenia interpretacja geometryczna.
- b) Możliwość wyboru "prostej decyzyjnej" określenie parametrów neuronu.
- c) Możliwość wyboru funkcji aktywacji.