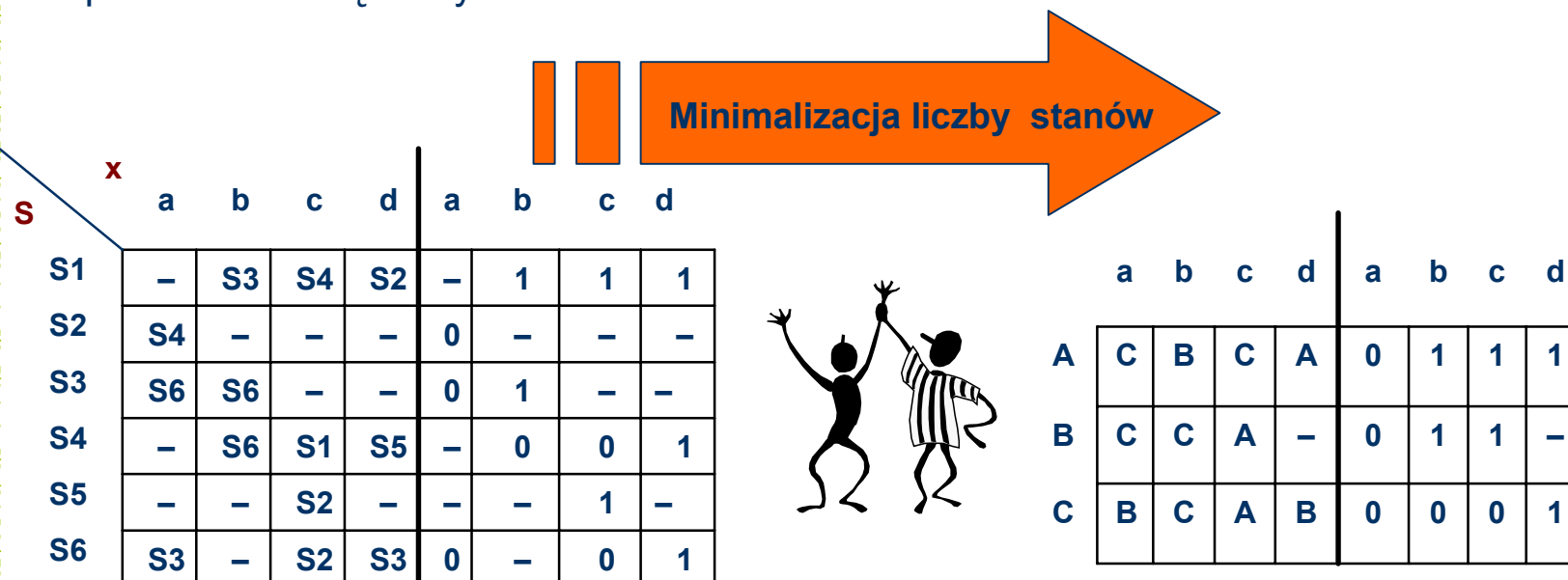


# Minimalizacja automatu

Minimalizacja automatu to minimalizacja liczby stanów.

Jest to transformacja automatu o danej tablicy przejść-wyjść na równoważny mu (pod względem przetwarzania sygnałów cyfrowych) automat o mniejszej liczbie stanów wewnętrznych.

Jest to prawie zawsze możliwe, gdyż w procesie pierwotnej specyfikacji często wprowadzane są stany nadmiarowe lub równoważne.



**Czysty zysk – zamiast trzech przerzutników tylko dwa!**

# Minimalizacja liczby stanów

Relacja zgodności na zbiorze stanów  $S$ :  
(pary stanów zgodnych)

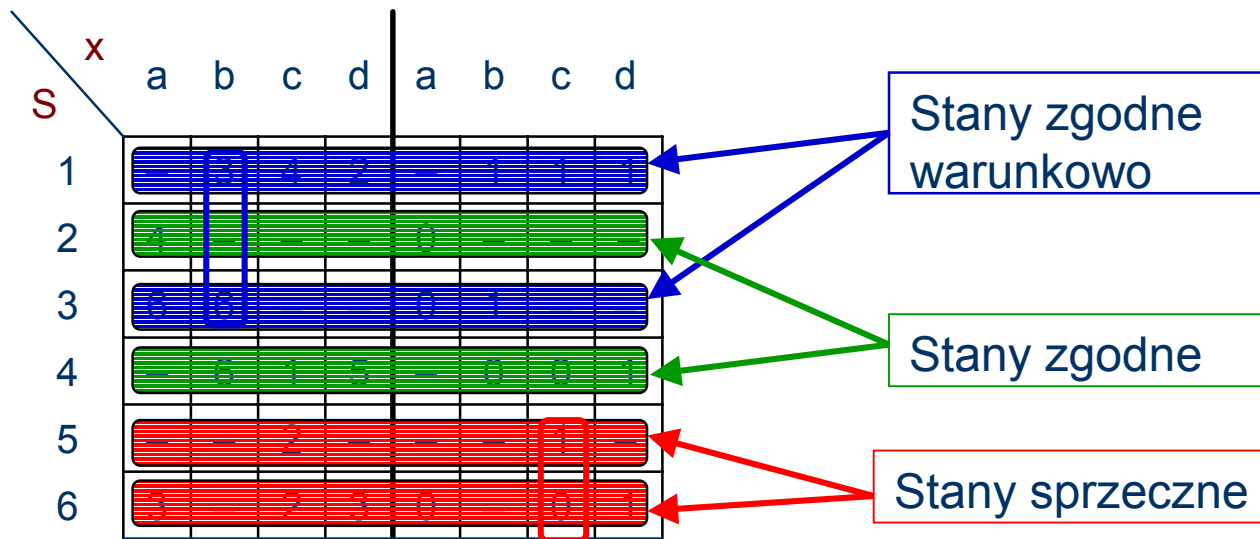
**Maksymalne zbiory stanów zgodnych**  
(Maksymalne Klasy Zgodności)

Selekcja zbiorów zgodnych spełniających tzw.:

- warunek pokrycia
- warunek zamknięcia

# Pojęcia podstawowe

Dwa stany wewnętrzne  $S_i, S_j$  są **zgodne**, jeżeli dla każdego wejścia  $v$  mają one niesprzeczne stany wyjść, a ich stany następne są takie same lub niesprzeczne.



Dwa stany wewnętrzne  $S_i, S_j$  są **zgodne warunkowo**, jeżeli ich stany wyjść są niesprzeczne oraz dla pewnego  $v \in V$  para stanów następnych do  $S_i, S_j$  (ozn.  $S_k, S_l$ ):  
 $(S_i, S_j) \neq (S_k, S_l)$

Stany  $S_i, S_j$  są **sprzeczne**, jeżeli dla pewnego  $v \in V$  ich stany wyjść są sprzeczne.

## Relacja zgodności

Ze względu na zgodność warunkową w obliczeniach (wszystkich!) par zgodnych posługujemy się tzw. tablicą trójkątną.

Tablica trójkątna zawiera tyle kratek, ile jest wszystkich możliwych par stanów. Na przykład dla automatu o 5 stanach:

# Tablica trójkątna

2				
3	v			
4		x		
5			(i,j)	
	1	2	3	4

Kratki tablicy wypełniamy symbolami:

v – jeżeli para stanów jest zgodna,

x – jeżeli para stanów jest sprzeczna, lub

(i,j) - parą (parami stanów następnych), jeżeli jest to para zgodna warunkowo.

# Tablica trójkątna - przykład

	a	b	c	d	a	b	c	d
1	—	3	4	2	—	1	1	1
2	4	—	—	—	0	—	—	—
3	6	6	—	—	0	1	—	—
4	—	6	1	5	—	0	0	1
5	—	—	2	—	—	—	1	—
6	3	—	2	3	0	—	0	1

2	v				
3	36	46			
4	×	v	×		
5	24	v	v	×	
6	×	34	v	1,2; 3,5	×
	1	2	3	4	5

Arrows indicate the mapping from the first table to the second:

- Row 1, Column 2 (3) maps to Row 2, Column 1 (v)
- Row 3, Column 1 (6) maps to Row 3, Column 1 (36)
- Row 3, Column 7 (1) maps to Row 3, Column 2 (46)
- Row 4, Column 7 (0) maps to Row 4, Column 1 (×)

# Tablica trójkątna - przykład

Po wypełnieniu tablicy sprawdzamy, czy pary stanów **sprzecznych** (zaznaczone  $\times$ ) nie występują przypadkiem jako pary stanów następnych. **Jeśli są takie pary, to należy je skreślić (czyli zaznaczyć  $\times$ ).** Proces ten trzeba powtarzać tak długo, aż sprawdzone zostaną wszystkie krzyżyki.

Wszystkie kratki niewykreślone odpowiadają **parom zgodnym**:  
(1,2); (1,3); (1,5); (2,3); (2,4);  
(2,5); (3,5); (3,6); (4,6).

2	✓				
3	3,6	4,6			
4	×	✓	×		
5	2,4	✓	✓	×	
6	×	<del>3,4</del>	✓	1,2; 3,5	×
	1	2	3	4	5

# Obliczanie MKZ

Po wyznaczenie zbioru **par stanów zgodnych**,  
przystępujemy do obliczenia:

**maksymalnych zbiorów stanów zgodnych.**

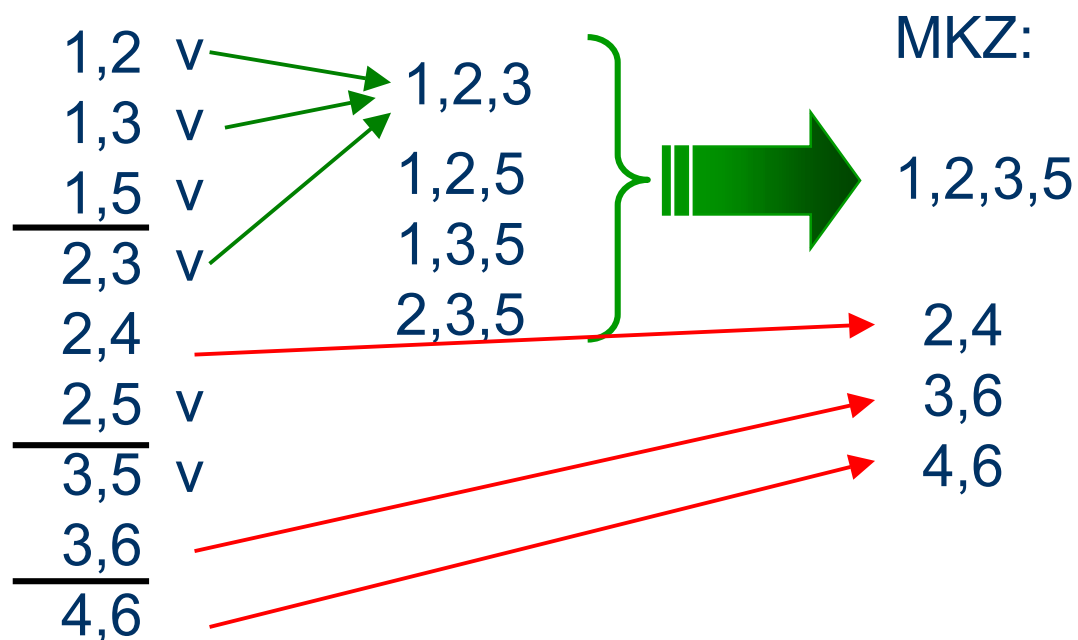
**Maksymalne klasy zgodności (MKZ)**

**...znamy co najmniej trzy metody obliczania MKZ!**



## ...wracamy do przykładu

Pary zgodne: (1,2); (1,3); (1,5); (2,3); (2,4); (2,5); (3,5); (3,6); (4,6)



$$\text{MKZ} = \{\{1,2,3,5\}, \{2,4\}, \{3,6\}, \{4,6\}\}$$

# Algorytm minimalizacji

- 1) Wyznaczenie **par stanów zgodnych**,
- 2) Obliczenie **maksymalnych zbiorów stanów zgodnych (MKZ)**,
- 3) Selekcja zbiorów spełniających tzw. **warunek pokrycia (a) i zamknięcia (b)**:
  - a) każdy stan musi wchodzić co najmniej do jednej klasy;
  - b) dla każdej litery wejściowej wszystkie następni (stany następne) danej klasy muszą wchodzić do jednej klasy.

## Warunek pokrycia - przykład

	a	b	c	d	a	b	c	d
1	–	3	4	2	–	1	1	1
2	4	–	–	–	0	–	–	–
3	6	6	–	–	0	1	–	–
4	–	6	1	5	–	0	0	1
5	–	–	2	–	–	–	1	–
6	3	–	2	3	0	–	0	1

$MKZ = \{\{1,2,3,5\}, \{3,6\}, \{2,4\}, 4,6\}\}$



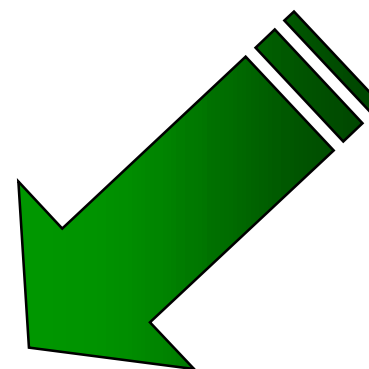
Aby spełnić warunek pokrycia wystarczy wybrać klasy:

$\{1,2,3,5\}, \{4,6\}$

# Warunek zamknięcia - przykład

	a	b	c	d	a	b	c	d
1	–	3	4	2	–	1	1	1
2	4	–	–	–	0	–	–	–
3	6	6	–	–	0	1	–	–
4	–	6	1	5	–	0	0	1
5	–	–	2	–	–	–	1	–
6	3	–	2	3	0	–	0	1

Dla wybranych klas  $\{1,2,3,5\}, \{4,6\}$  obliczamy ich następniki:



	a	b	c	d
1,2,3,5	4,6	3,6!	2,4!	2
4,6	3	6	1,2	3,5

**Nie jest spełniony warunek zamknięcia !**

## Warunek pokrycia i zamknięcia – druga próba

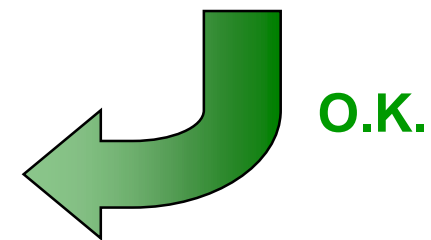
	a	b	c	d	a	b	c	d
1	–	3	4	2	–	1	1	1
2	4	–	–	–	0	–	–	–
3	6	6	–	–	0	1	–	–
4	–	6	1	5	–	0	0	1
5	–	–	2	–	–	–	1	–
6	3	–	2	3	0	–	0	1

MKZ =  $\{\{1,2,3,5\}, \{3,6\}, \{2,4\}, \{4,6\}\}$

Wybór:  $\{1,2\}, \{3,5\}, \{4,6\}$

		a	b	c	d	a	b	c	d
A	1,2	4	3	4	2	0	1	1	1
B	3,5	6	6	2	–	0	1	1	–
C	4,6	3	6	1,2	3,5	0	0	0	1

	a	b	c	d	a	b	c	d
A	C	B	C	A	0	1	1	1
B	C	C	A	–	0	1	1	–
C	B	C	A	B	0	0	0	1



## Jeszcze jeden przykład

	0	1	0	1
1	2	6	0	0
2	3	1	1	1
3	—	4	—	0
4	—	5	—	0
5	3	—	1	—
6	7	—	1	—
7	—	8	—	0
8	—	—	—	1

2	×						
3	46	×					
4	<del>56</del>	×	45				
5	×	v	v	v			
6	×	<del>37</del>	v	v	<del>37</del>		
7	68	×	<del>48</del>	58	v	v	
8	×	v	×	×	v	v	×
	1	2	3	4	5	6	7

Diagram illustrating a sequence of operations or a game state. The grid shows values and symbols (X, v) for pairs (i, j). Red arrows indicate a path: 46 → 56 → 37 → 48 → 58.

## Jeszcze jeden przykład c.d.

2	×						
3	46	×					
4	<del>56</del>	×	45				
5	×	v	v	v			
6	×	<del>37</del>	v	v	<del>37</del>		
7	68	×	<del>48</del>	58	v	v	
8	×	v	×	×	v	v	×
	1	2	3	4	5	6	7

Pary zgodne: 1,3

MKZ:

1,7  
2,5  
2,8  
3,4  
3,5  
3,6  
4,5  
4,6  
4,7  
5,7  
5,8  
6,7  
6,8

2,5,8  
3,4,5  
3,4,6  
4,5,7  
4,6,7  
1,3  
1,7  
6,8

## Jeszcze jeden przykład c.d.

	0	1	0	1
1	2	6	0	0
2	3	1	1	1
3	—	4	—	0
4	—	5	—	0
5	3	—	1	—
6	7	—	1	—
7	—	8	—	0
8	—	—	—	1

MKZ: 2,5,8  
 3,4,5  
 3,4,6  
 4,5,7  
 4,6,7  
 1,3  
 1,7  
 6,8

Tablica następników

	2,5,8	3,4,5	3,4,6	4,5,7	4,6,7	1,3	1,7	6,8
$\delta(0, S_i)$	33—	— 3	— 7	— 3—	— 7—	2—	2—	7—
$\delta(1, S_i)$	1— —	45—	45—	5— 8	5— 8	64	68	— —



## Jeszcze jeden przykład c.d.

	0	1	0	1
1	2	6	0	0
2	3	1	1	1
3	—	4	—	0
4	—	5	—	0
5	3	—	1	—
6	7	—	1	—
7	—	8	—	0
8	—	—	—	1

A

		X			
		0	1	0	1
S	A	C	C	1	1
	B	B	A	1	0
	C	A	B	0	0

B

C

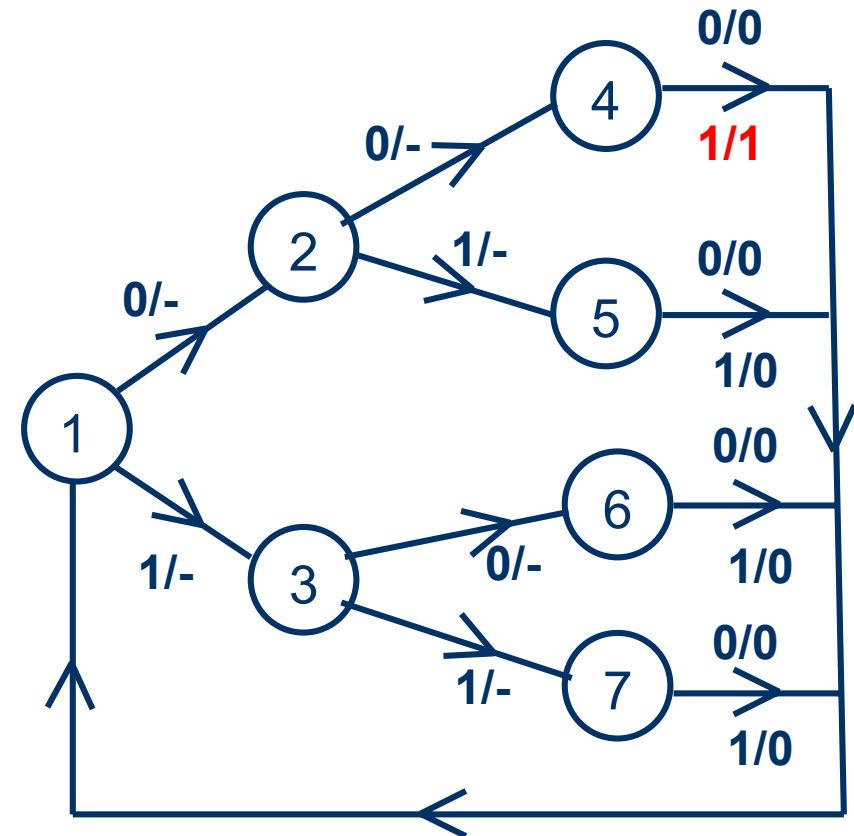
	2,5,8	3,4,5	3,4,6	4,5,7	4,6,7	1,3	1,7	6,8
$\delta(0, S_i)$	3	3	7	3	7	2	2	7
$\delta(1, S_i)$	1	45	45	58	58	46	68	—

# Detektor sekwencji

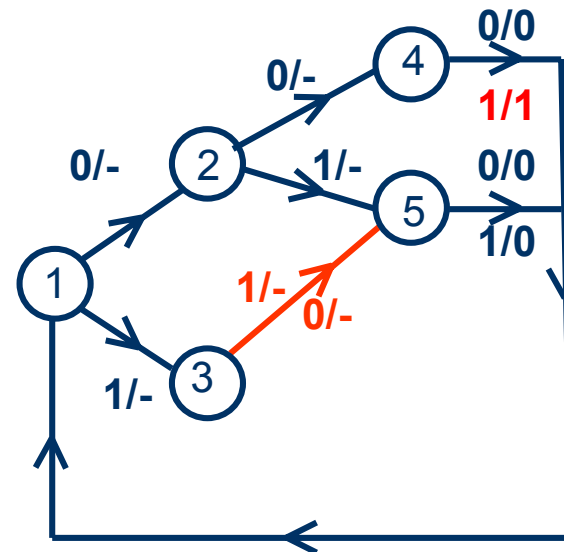
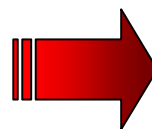
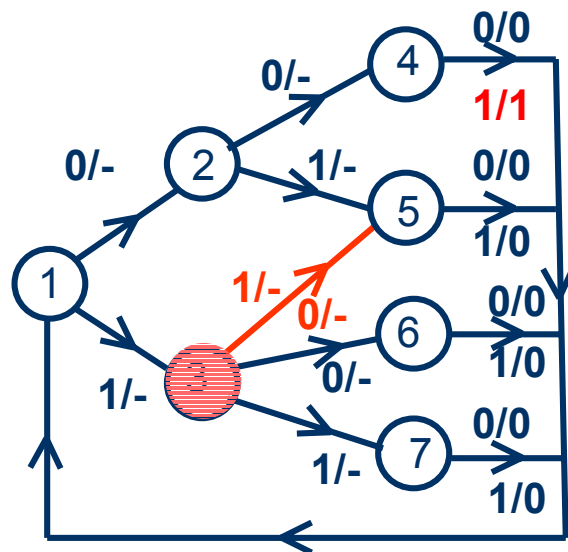
Zaprojektować układ sekwencyjny Mealy'ego o jednym wejściu binarnym i jednym wyjściu binarnym. Układ ma badać kolejne „trójki” symboli wejściowych.

Sygnal wyjściowy pojawiający się podczas trzeciego skoku układu ma wynosić **1**, gdy „trójka” ma postać **001**, a **0**, gdy „trójka” jest **innej postaci**. Sygnal pojawiający się podczas pierwszego i drugiego skoku układu może być nieokreślony.

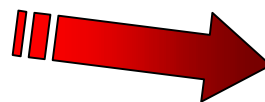
01100100110101001  
--0--1--1--0--0



# Detektor sekwencji



S	0	1	0	1
1	2	3	-	-
2	4	5	-	-
3	6	7	-	-
4	1	1	0	1
5	1	1	0	0
6	1	1	0	0
7	1	1	0	0



S	0	1	0	1
1	2	3	-	-
2	4	5	-	-
3	5	5	-	-
4	1	1	0	1
5	1	1	0	0

# Minimalizacja detektora sekwencji

S \ X	0 1		0 1	
	0	1	0	1
1	2	3	—	—
2	4	5	—	—
3	5	5	—	—
4	1	1	0	1
5	1	1	0	0

2	2 4, 3 5			
3	2 5, 3 5	<del>4 5</del>		
4	1 2, 1 3	1 4, 1 5	1 5	
5	1 2, 1 3	1 4, 1 5	1 5	×
	1	2	3	4

**Bardzo dużo par zgodnych!**

Do wyznaczenia MKZ wykorzystamy pary sprzeczne, których jest znacznie mniej (dwie).

# Minimalizacja detektora sekwencji

Pary sprzeczne zapisujemy w postaci wyrażenia boolowskiego typu iloczyn (koniunkcja) dwu-składnikowych sum.

W detektorze sekwencji pary sprzeczne są: (2, 3); (4, 5).

Na tej podstawie zapisujemy wyrażenie:  $(2 \vee 3) (4 \vee 5)$ , które po wymnożeniu uzyskuje postać:

$$(2 \vee 3) (4 \vee 5) = 2\ 4 \vee 2\ 5 \vee 3\ 4 \vee 3\ 5$$

Odejmując od zbioru  $S = \{1, 2, 3, 4, 5\}$  wszystkich stanów zbiory zapisane w poszczególnych składnikach uzyskujemy rodzinę wszystkich MKZ.

$$\{1, 2, 3, 4, 5\} - \{2, 4\} = \{1, 3, 5\}$$

$$\{1, 2, 3, 4, 5\} - \{2, 5\} = \{1, 3, 4\}$$

$$\{1, 2, 3, 4, 5\} - \{3, 4\} = \{1, 2, 5\}$$

$$\{1, 2, 3, 4, 5\} - \{3, 5\} = \{1, 2, 4\}$$

# Minimalizacja detektora sekwencji

X	0	1	0	1
S				

1	2	3	-	-
2	4	5	-	-
3	5	5	-	-
4	1	1	0	1
5	1	1	0	0

MKZ: {1, 3, 5}, {1, 3, 4}, {1, 2, 5}, {1, 2, 4}

Klasy {1, 3, 5}, {1, 2, 4} spełniają warunek pokrycia,

X	0	1
S		
135	125	135
134	125	135
125	124	135
124	124	135

Funkcja przejść dla wszystkich MKZ

ale nie spełniają warunku zamkniętości – stany następne: {1,2,5} !

Dokładamy klasę {1,2,5}

Klasy: {1,3,5}, {1, 2, 4}, {1, 2, 5} spełniają warunek pokrycia i zamkniętości

X	0	1	0	1
S				
A 135	125	135	0	0
B 125	124	135	0	0
C 124	124	135	0	1

**Automat minimalny!**

X	0	1	0	1
S				
A	B	A	0	0
B	C	A	0	0
C	C	A	0	1

## ...a to już było

X \ S	0	1	0	1
A	B	A	0	0
B	C	A	0	0
C	C	A	0	1

Uzyskany automat był już realizowany na przerzutnikach i bramkach – wykład cz6, plansze 15 do 21.

## Omówiliśmy cały proces syntezy !

Zaprojektować układ sekwencyjny Mealy'ego o jednym wejściu binarnym i jednym wyjściu binarnym. Układ ma badać kolejne „trójki” symboli wejściowych. Sygnał wyjściowy pojawiający się podczas trzeciego skoku układu ma wynosić 1, gdy „trójka” ma postać 001, a 0, gdy „trójka” jest innej postaci. Sygnał pojawiający się podczas pierwszego i drugiego skoku układu może być nieokreślony.

