



Fabrizio Giovinnazzi

Informazioni personali

Indirizzo

Via Appia Nuova 566, Roma

Telefono

+39 3464066954

e-mail

fabrizio.giovinnazzi@gmail.com

Data di nascita

18/04/1989

Nazionalità

Italiana

Esperienza Professionale

2018 – ad oggi

Software Developer

Eustema S.p.a., Roma

Programmazione orientata agli oggetti e funzionale, principalmente in Java e Javascript/Typescript, per la realizzazione di Web Applications.

Principali librerie e framework utilizzati:

- Spring, JavaEE, Angular, React, Express, Gatsby, JPA/Hibernate.

Progettazione e gestione di database relazionali (Oracle, MySQL)

2017 – 2018

Insegnante di canto

"Scuola di Musica di Ferentino", Ferentino (FR)

Giugno – Ottobre 2017

Cameriere

"Circolo Tennis T5", Roma

Progetti

Maggio 2021 – ad oggi

PSE

Software interno per la gestione di progetti e risorse aziendali.

Principali responsabilità:

- team leader front-end;

Principali tecnologie utilizzate:

- Angular 11, NgRx, PrimeNG

Gennaio 2021 – ad oggi

TELEFORUM For

Software legale di supporto al giurista d'impresa, multicliente.

Principali responsabilità:

- realizzazione di servizi applicativi;
- sviluppo del front-end applicativo.

Principali tecnologie utilizzate:

- Java 11, Spring, Angular 7, Jboss, Oracle DBMS

Novembre 2020 – Febbraio 2021

Call for innovation

Progetto di ricerca interno volto all'applicazione di Continuous Intelligence e Machine Learning in prodotti aziendali.

Principali responsabilità:

- realizzazione completa di una poc composta da applicativo e dashboard.

Principali tecnologie utilizzate:

- Python 3, Flask, numPy, pandas, scikit-learn, Angular 11.

Luglio 2020 – Ottobre 2020

Dipartimento della Protezione Civile – Portale Istituzionale

Portale istituzionale della protezione civile.

Principali responsabilità:

- realizzazione di servizi di gestione del portale;
- progettazione e realizzazione iniziale del front-end.

Principali tecnologie utilizzate:

- Gatsby, Lerna, Express

Marzo 2019 – Dicembre 2020

For.te NSI

Web application per la gestione degli avvisi e dei progetti formativi commissionata dall'omonimo fondo.

Principali responsabilità:

- realizzazione di servizi applicativi;
- sviluppo del front-end applicativo.

Principali tecnologie utilizzate:

- Java 11, framework aziendale EAEAM (Java EE), Angular 8, Angular Material, Jboss, MySql

Maggio 2019 – Febbraio 2020

Mappe conoscitive fornitori-amministrazioni

Mappe conoscitive del Programma di Razionalizzazione degli acquisti della PA per CONSIP.

Principali responsabilità:

- realizzazione mappe conoscitive aggiuntive del portale

Principali tecnologie utilizzate:

- Java 11, JavaScript, JQuery, Chart.js, Tomcat, Oracle DBMS

Aprile - Maggio 2019

Cruscotto FSE

Realizzazione di un cruscotto informativo sul Fascicolo Sanitario Elettronico per SOGEI.

Principali responsabilità:

- rifacimento del progetto su basi pre-esistenti

Principali tecnologie utilizzate:

- Java 11, JavaScript , d3.js, Tomcat

Gennaio – Marzo 2019

For.te

Manutenzione della piattaforma esistente dell'omonimo fondo.

Principali responsabilità:

- gestione delle segnalazioni relative alla piattaforma.

Principali tecnologie utilizzate:

- MySQL.

Novembre – Dicembre 2018

Conti Correnti Valute Tesoro

Sviluppo della piattaforma Conti Correnti Valute Tesoro per il MEF

Principali responsabilità:

- formazione on-the-job affiancando il gruppo di sviluppo della piattaforma

Principali tecnologie utilizzate:

- Spring, Spring Boot, Spring Web, Spring Data e Spring MVC.

Certificazioni

Febbraio 2022

Red Hat Certified Specialist in Event-Driven Application Development

Gennaio 2022

Red Hat Certified Cloud-native Developer

Gennaio 2022

Red Hat Certified Enterprise Application Developer

Ottobre 2021

GitLab Certified Associate

Luglio 2021

VMware Spring Professional

Aprile 2021

Oracle Certified Professional: Java SE 11 Developer

Dicembre 2020

Oracle Certified Associate, Java SE 8 Programmer

Giugno 2020

Scrum Fundamentals Certified

Titoli di studio

2008

Maturità Scientifica

Istruzione e formazione

2020 – oggi

Iscritto alla facoltà di Ingegneria dell'informazione dell'università "La Sapienza" di Roma

Ottobre 2018

Corso Professionale P01218P048RM01 di "Programmatore Java" presso Eustema S.p.a.

2009 – 2017

Iscritto alla facoltà di Fisica dell'università "La Sapienza" di Roma

2012 – 2019

Studi di canto lirico con i Maestri Alessio Quaresima Escobar, Donato Di Stefano e Gianni Bavaglio

2013 – 2017

Corsi di teatro amatoriale e semi-professionali presso la scuola "Teatroavista" di Roma

1999 – 2011

Scout e in seguito Aiuto Capo presso il gruppo scout "AGESCI SORA 1" di Sora (FR)

Lingue

Italiano – lingua madre

Inglese – B2/C1

Francese – A1

Competenze comunicative

Ottime competenze comunicative acquisite durante la formazione teatrale, vocale e di aiuto capo scout

Ottime capacità relazionali in ambienti multiculturali.

Spirito di gruppo dovuto alla pratica della pallacanestro in squadre dal minibasket all'Under-17 di Sora (FR)

Ottime competenze relazionali acquisite nella mia esperienza di scout e aiuto capo scout

Competenze gestionali e organizzative

Ottime competenze organizzative sviluppate come aiuto capo scout con gruppi di più di 20 bambini e ragazzi e nell'organizzazione di eventi legati all'ambiente scout

Capacità decisionali affinate come arbitro ufficiale di pallacanestro Under-15.

Propensione al lavoro di gruppo e alla risoluzione tempestiva dei problemi affinata durante la pluriennale esperienza di scout e come capo squadriglia (team di 7 ragazzi)

Competenze digitali

Padronanza dei principi della programmazione ad oggetti e funzionale

Esperienza in ambito lavorativo di progettazione, realizzazione e gestione di sistemi basati sulle seguenti tecnologie

- Java (Java EE, Spring)
- JavaScript/TypeScript (Angular, React, Gatsby, Express, Koa)
- Oracle DBMS, MySql
- Tomcat, WebLogic, JBoss

Utilizzo e implementazione base di un server GraphQL

Conoscenza del linguaggio Python ed esperienza iniziale nell'ambito della programmazione scientifica attraverso le librerie numPy, pandas, scikit-learn e l'utilizzo di Jupyter Notebooks

Conoscenza di base dei linguaggi Scala e Kotlin

Esperienza di programmazione scientifica in C/C++ acquisita nel percorso universitario.

Ottima conoscenza degli ambienti Windows, e OSX; esperienza di utilizzo di sistemi linux-based (Ubuntu, Debian).

Ottima padronanza degli strumenti di office automation (Microsoft Office, Libre Office, Google Apps for Work/G-Suite).

Esperienza nell'utilizzo di software di editing di immagini (GIMP), grafica (Kira, Inkscape) e video (KDEnlive, Lightworks).

Conoscenza base di software di editing audio (Audacity) e modellazione 3d (Rhinoceros 3D, blender).

Conoscenza dei principi architetturali delle reti per la trasmissione dati, dei principali protocolli di comunicazione, della sicurezza perimetrale.

Patente di guida

A, B

Altre competenze e interessi personali

Letteratura

Cinema

Chitarra

Fumetti

Videogiochi

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196
"Codice in materia di protezione dei dati personali".*

aggiornato il 08-02-2022