



Fabrizio Giovinnazzi

Informazioni personali

Indirizzo

Via Appia Nuova 566, Roma

Telefono

+39 3464066954

e-mail

fabrizio.giovinnazzi@gmail.com

Data di nascita

18/04/1989

Nazionalità

Italiana

Esperienza Professionale

2018 – ad oggi

Software Developer

Eustema S.p.a., Roma

Programmazione orientata agli oggetti e funzionale, principalmente in Java e Javascript/Typescript, per la realizzazione di Web Applications.

Principali librerie e framework utilizzati:

Spring, JavaEE, Angular, React, Express, Gatsby, JPA/Hibernate.

Progettazione e gestione di database relazionali (Oracle, MySQL)

2017 – 2018

Insegnante di canto

"Scuola di Musica di Ferentino", Ferentino (FR)

Giugno – Ottobre 2017

Cameriere

"Circolo Tennis T5", Roma

Progetti

Gennaio 2021 – ad oggi

TELEFORUM For

Software legale di supporto al giurista d'impresa, multiclente.

Principali responsabilità:

- realizzazione di servizi applicativi;
- sviluppo del front-end applicativo.

Principali tecnologie utilizzate:

Java 11, Spring, Angular 7, Jboss, Oracle DBMS

Novembre 2020 – Febbraio 2021

Call for innovation

Progetto di ricerca interno volto all'applicazione di Continuous Intelligence e Machine Learning in prodotti aziendali.

Principali responsabilità:

- realizzazione completa di una poc composta da applicativo e dashboard.

Principali tecnologie utilizzate:

Python 3, Flask, numPy, pandas, scikit-learn, Angular 11.

Luglio 2020 – Ottobre 2020

Dipartimento della Protezione Civile – Portale Istituzionale

Portale istituzionale della protezione civile.

Principali responsabilità:

- realizzazione di servizi di gestione del portale;
- progettazione e realizzazione iniziale del front-end.

Principali tecnologie utilizzate:

Gatsby, Lerna, Express

Marzo 2019 – Dicembre 2020

For.te NSI

Web application per la gestione degli avvisi e dei progetti formativi commissionata dall'omonimo fondo.

Principali responsabilità:

- realizzazione di servizi applicativi;
- sviluppo del front-end applicativo.

Principali tecnologie utilizzate:

Java 11, framework aziendale EAEAM (Java EE), Angular 8, Angular Material, Jboss, MySql

Maggio 2019 – Febbraio 2020

Mappe conoscitive fornitori-amministrazioni

Mappe conoscitive del Programma di Razionalizzazione degli acquisti della PA per CONSIP.

Principali responsabilità:

- realizzazione mappe conoscitive aggiuntive del portale

Principali tecnologie utilizzate:

Java 11, JavaScript, JQuery, Chart.js, Tomcat, Oracle DBMS

Aprile - Maggio 2019

Cruscotto FSE

Realizzazione di un cruscotto informativo sul Fascicolo Sanitario Elettronico per SOGEI.

Principali responsabilità:

rifacimento del progetto su basi pre-esistenti

Principali tecnologie utilizzate:

Java 11, JavaScript, d3.js, Tomcat

Gennaio – Marzo 2019

For.te

Manutenzione della piattaforma esistente dell'omonimo fondo.

Principali responsabilità:

gestione delle segnalazioni relative alla piattaforma.

Principali tecnologie utilizzate:

MySQL.

Novembre – Dicembre 2018

Conti Correnti Valute Tesoro

Sviluppo della piattaforma Conti Correnti Valute Tesoro per il MEF

Principali responsabilità:

formazione on-the-job affiancando il gruppo di sviluppo della piattaforma

Principali tecnologie utilizzate:

Spring, Spring Boot, Spring Web, Spring Data e Spring MVC.

Certificazioni

Dicembre 2020

Oracle Certified Associate, Java SE 8 Programmer

Giugno 2020

Scrum Fundamentals Certified

Titoli di studio

2008

Maturità Scientifica

Istruzione e formazione

2020 – oggi

Iscritto alla facoltà di Ingegneria dell'informazione dell'università "La Sapienza" di Roma

Ottobre 2018

Corso Professionale P01218P048RM01 di "Programmatore Java" presso Eustema S.p.a. con programma

2009 – 2017

Iscritto alla facoltà di Fisica dell'università "La Sapienza" di Roma

2012 – 2019

Studi di canto lirico con i Maestri Alessio Quaresima Escobar, Donato Di Stefano e Gianni Bavaglio

2013 – 2017

Corsi di teatro amatoriale e semi-professionali presso la scuola "Teatroavista" di Roma

1999 – 2011

Scout e in seguito Aiuto Capo presso il gruppo scout "AGESCI SORA 1" di Sora (FR)

Lingue

Italiano – lingua madre

Inglese – B2/C1

Francese – A1

Competenze comunicative

Ottime competenze comunicative acquisite durante la formazione teatrale, vocale e di aiuto capo scout

Ottime capacità relazionali in ambienti multiculturali.

Spirito di gruppo dovuto alla pratica della pallacanestro in squadre dal minibasket all'Under-17 di Sora (FR)

Ottime competenze relazionali acquisite nella mia esperienza di scout e aiuto capo scout

Competenze gestionali e organizzative

Ottime competenze organizzative sviluppate come aiuto capo scout con gruppi di più di 20 bambini e ragazzi e nell'organizzazione di eventi legati all'ambiente scout

Capacità decisionali affinate come arbitro ufficiale di pallacanestro Under-15.

Propensione al lavoro di gruppo e alla risoluzione tempestiva dei problemi affinata durante la pluriennale esperienza di scout e come capo squadriglia (team di 7 ragazzi)

Competenze digitali

Padronanza dei principi della programmazione ad oggetti e funzionale

Esperienza in ambito lavorativo di progettazione, realizzazione e gestione di sistemi basati sulle seguenti tecnologie

Java (Java EE, Spring)

JavaScript/TypeScript (Angular, React, Gatsby, Express, Koa)

Oracle DBMS, MySql

Tomcat, WebLogic, JBoss

Utilizzo e implementazione base di un server GraphQL

Conoscenza del linguaggio Python ed esperienza iniziale nell'ambito della programmazione scientifica attraverso le librerie numPy, pandas, scikit-learn e l'utilizzo di Jupyter Notebooks

Conoscenza di base dei linguaggi Scala e Kotlin

Esperienza di programmazione scientifica in C/C++ acquisita nel percorso universitario.

Ottima conoscenza degli ambienti Windows, e OSX; esperienza di utilizzo di sistemi linux-based (Ubuntu, Debian).

Ottima padronanza degli strumenti di office automation (Microsoft Office, Libre Office, Google Apps for Work/G-Suite).

Esperienza nell'utilizzo di software di editing di immagini (GIMP), grafica (Kira, Inkscape) e video (KDEnlive, Lightworks).

Conoscenza base di software di editing audio (Audacity) e modellazione 3d (Rhinceros 3D, blender).

Conoscenza dei principi architetturali delle reti per la trasmissione dati, dei principali protocolli di comunicazione, della sicurezza perimetrale.

Patente di guida

A, B

Altre competenze e interessi personali

Letteratura

Cinema

Chitarra

Fumetti

Videogiochi

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".

aggiornato il 18-03-2021