

## Cinematica del punto materiale: moto circolare

### Problema n. 1:

Un punto materiale si muove lungo una traiettoria circolare di moto uniformemente accelerato.

Partendo da fermo all'istante  $t = 0$  esso impiega  $\Delta t_1 = 4.60$  s a percorrere un giro completo.

Determinare:

- (a) l'accelerazione angolare del moto circolare;
- (b) il tempo  $\Delta t_2$  impiegato a percorrere il secondo giro;
- (c) il modulo della velocità angolare  $\omega(t)$  in funzione del tempo.

### Problema n. 2:

Un punto materiale si muove su una circonferenza di raggio  $R = 1$  m con accelerazione angolare  $\alpha = -2 \text{ rad/s}^2$ . Se la velocità scalare iniziale del punto è  $v_0 = 10$  m/s, trovare dopo quanto tempo  $t_f$  e dopo quanti giri  $n_f$  la velocità angolare  $\omega(t_f)$  vale 0.

### Problema n. 3:

La terra ruota con moto uniforme attorno al proprio asse di rotazione compiendo una rotazione completa in 24 ore. Assumendo che la terra sia una sfera di raggio  $R = 6370$  km, calcolare la velocità  $v$  e l'accelerazione  $a$  lineari di un punto sulla superficie terrestre in funzione della sua latitudine ( $\lambda$ ).

Discutere i risultati ottenuti, determinando i valori massimi possibili di  $v$  e di  $a$ , rispettivamente.

### Problema n. 4:

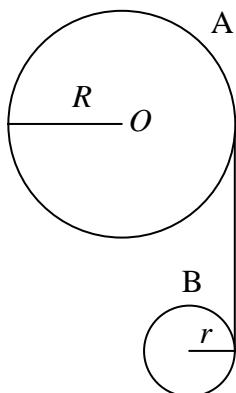
Un punto materiale si muove su una circonferenza di raggio  $R = 1$  m con moto uniformemente accelerato. Negli intervalli di tempo  $(t_0 = 0, t_1 = 1 \text{ s})$  e  $(t_0 = 0, t_2 = 2 \text{ s})$  il punto percorre gli spazi  $\Delta s_1 = 0.15$  m e  $\Delta s_2 = 0.4$  m, rispettivamente. Calcolare:

- (a) l'accelerazione lineare  $a$  e la velocità scalare  $v_0$  all'istante  $t_0 = 0$ ; [ $a = 0.1 \text{ ms}^{-2}$ ;  $v_0 = 0.1 \text{ ms}^{-1}$ ]
- (b) il valore medio  $\langle v \rangle$  del modulo della velocità e quello  $\langle a \rangle$  del modulo dell'accelerazione lineare nell'intervalle di tempo  $(t_0 = 0 \text{ e } t_2 = 2 \text{ s})$ ; [ $\langle v \rangle = 0.2 \text{ ms}^{-1}$ ;  $\langle a \rangle = 0.1 \text{ ms}^{-2}$ ]
- (c) la velocità angolare  $\omega$  e il modulo dell'accelerazione  $a$  all'istante  $t_2 = 2 \text{ s}$ . [ $\omega(t_2) = 0.3 \text{ rads}^{-1}$ ;  $a(t_2) = 0.13 \text{ ms}^{-2}$ ]

### Problema n. 5:

Una ruota A, di raggio  $R = 30$  cm, può ruotare nel piano verticale attorno ad un asse orizzontale perpendicolare al piano della ruota e passante per il suo centro O. La ruota è collegata tramite una cinghia ad una seconda ruota B, di raggio  $r = 12$  cm, posta nello stesso piano verticale e in grado di ruotare attorno ad un secondo asse orizzontale passante per il suo centro. Le ruote sono inizialmente ferme. All'istante  $t = 0$  la ruota A entra in rotazione e aumenta progressivamente la sua velocità al ritmo costante di  $0.4 \pi$  rad s $^{-2}$  trascinando in rotazione, mediante la cinghia di trasmissione, la ruota B. Calcolare:

- (a) il valore numerico del rapporto  $\rho = \omega_B/\omega_A$  fra le velocità angolari di rotazione delle due ruote;
- (b) dopo quanto tempo la ruota B ha velocità angolare  $\omega = 10$  rad s $^{-1}$ .



### Problema n. 6:

Un disco avente raggio  $R = 0.1$  m ruota nel piano verticale attorno ad un asse orizzontale passante per il suo centro e perpendicolare al piano del disco. Lungo la circonferenza esterna del disco è avvolta una corda; un corpo puntiforme M, attaccato all'estremità libera della corda, cade per azione della gravità. Il moto di M è uniformemente accelerato, ma la sua accelerazione  $\vec{a}$  è minore di quella  $\vec{g}$  dovuta alla forza peso. All'istante  $t = 0$  la velocità del corpo M è  $v_0 = 0.04$  m/s, e 2 s più tardi M è caduto di 0.2 m. Calcolare, durante il moto di caduta del corpo M, le componenti  $a_T(t)$  e  $a_N(t)$  (tangenziale e normale) dell'accelerazione di un punto del bordo del disco in funzione del tempo.

