

1. Sia \mathcal{V} uno spazio vettoriale su \mathbb{K} . Un sottoinsieme non vuoto \mathcal{W} di \mathcal{V} si dice sottospazio vettoriale se:
 - (a) $\mathbf{0}_{\mathcal{V}} \in \mathcal{W}$
 - (b) \mathcal{W} è chiuso rispetto alla somma
 - (c) \mathcal{W} è chiuso rispetto al prodotto per scalare
2. Sia \mathcal{V} uno spazio vettoriale su \mathbb{K} .

Vettori generatori dato un set di vettori appartenenti a \mathcal{V} , essi costituiscono un sistema di *generatori* se e solo se lo spazio delle combinazioni lineari generato dai vettori coincide con \mathcal{V} ; ovvero, per ogni $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$ esistono scalari a_1, \dots, a_n tali che

$$\mathbf{v} = a_1 \mathbf{v}_1 + \dots + a_n \mathbf{v}_n \quad (1)$$

Vettori linearmente indipendenti dati i vettori $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \in \mathcal{V}$, essi si dicono *linearmente indipendenti* se e solo se il vettore nullo è esprimibile come loro combinazione lineare banale; ovvero,

$$a_1 \mathbf{v}_1 + \dots + a_n \mathbf{v}_n = \mathbf{0}_{\mathcal{V}} \iff a_1 = \dots = a_n = 0 \quad (2)$$

Base dato un set di vettori appartenenti a \mathcal{V} , essi ne costituiscono una *base* se e solo se essi sono linearmente indipendenti e generano \mathcal{V} .

Proposizione 1. *Tutte le basi di uno spazio vettoriale hanno lo stesso numero di elementi.*

Dimostrazione. Siano $\mathcal{B} = (\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n)$ e $\mathcal{Q} = (\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_m)$ basi di \mathcal{V} .

- (a) Poiché $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n$ sono linearmente indipendenti e $\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_m$ generano \mathcal{V} – in quanto appartenenti alle basi \mathcal{B} e \mathcal{Q} – per il lemma di Steinitz $m \geq n$.
- (b) Poiché $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n$ generano \mathcal{V} e $\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_m$ sono linearmente indipendenti – in quanto appartenenti alle basi \mathcal{Q} e \mathcal{B} – per il lemma di Steinitz $m \leq n$.

Da (a) e (b) si deduce che $m = n$; quindi, le basi hanno lo stesso numero di elementi. \square

3.

Teorema 1 (Formula di Grassmann). *Sia \mathcal{V} uno spazio vettoriale su \mathbb{K} , e siano U e W due sottospazi vettoriali di \mathcal{V} a dimensione finita. Allora, anche i sottospazi $U \cap W$ e $U + W$ hanno dimensione finita e vale*

$$\dim U + \dim W = \dim U \cap W + \dim U + W \quad (3)$$

Dimostrazione. L'intersezione $U \cap W$ è stato dimostrato essere sempre un sottospazio vettoriale di \mathcal{V} . Ne segue che tale sottospazio esiste ed è a sua volta sottospazio vettoriale di U , che ha dimensione finita. Quindi, $q := \dim U \cap W \leq t$ è un numero finito, e si definiscono $t + q := \dim U$ e

$s + q := \dim W$. Si consideri ora una generica base di $U \cap W$ costituita da $\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q$. Essendo i suoi elementi appartenenti sia a U che a W , è possibile completare $\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q$ alle basi $\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t$ di U e $\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_s$ di W .

Osservazione. Affermo che $(\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t, \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_s)$, l'unione delle basi di U e W , è base di $U + W$, essendo esso il più piccolo sottospazio vettoriale contenente $U \cup W$. Se questo è vero, allora l'insieme $U + W$ ha dimensione finita $q + t + s$ (essendo unione di spazi di dimensioni $t + q$ e $s + q$) e la formula di Grassmann risulta verificata, infatti:

$$(t + q) + (s + q) = (q + t + s) + q \implies \text{l'identità è confermata.} \quad (4)$$

Dimostriamo dunque che $(\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t, \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_s)$ è una base di $U + W = \{ \mathbf{u} + \mathbf{w} : \mathbf{u} \in U, \mathbf{w} \in W \}$.

- (a) Si considerino i vettori \mathbf{u} e \mathbf{w} . Essi possono essere espressi rispettivamente come combinazioni lineari delle basi di U e di W :

$$\mathbf{u} = a_1 \mathbf{z}_1 + \dots + a_q \mathbf{z}_q + b_1 \mathbf{u}_1 + \dots + b_t \mathbf{u}_t \quad (5)$$

$$\mathbf{w} = c_1 \mathbf{z}_1 + \dots + c_q \mathbf{z}_q + d_1 \mathbf{w}_1 + \dots + d_s \mathbf{w}_s \quad (6)$$

da cui si ricava che

$$\begin{aligned} \mathbf{u} + \mathbf{w} &= a_1 \mathbf{z}_1 + \dots + a_q \mathbf{z}_q + b_1 \mathbf{u}_1 + \dots + b_t \mathbf{u}_t + \\ &\quad + c_1 \mathbf{z}_1 + \dots + c_q \mathbf{z}_q + d_1 \mathbf{w}_1 + \dots + d_s \mathbf{w}_s \end{aligned} \quad (7)$$

$$\begin{aligned} &= (a_1 + c_1) \mathbf{z}_1 + \dots + (a_q + c_q) \mathbf{z}_q + \\ &\quad + b_1 \mathbf{u}_1 + \dots + b_t \mathbf{u}_t + d_1 \mathbf{w}_1 + \dots + d_s \mathbf{w}_s \end{aligned} \quad (8)$$

$$= \sum_{i=1}^q (a_i + c_i) \mathbf{z}_i + \sum_{i=1}^t b_i \mathbf{u}_i + \sum_{i=1}^s d_i \mathbf{w}_i \quad (9)$$

è combinazione lineare di $(\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t, \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_s)$. È quindi possibile affermare che tali vettori sono generatori.

- (b) Si consideri la seguente combinazione lineare:

$$a_1 \mathbf{z}_1 + \dots + a_q \mathbf{z}_q + b_1 \mathbf{u}_1 + \dots + b_t \mathbf{u}_t + d_1 \mathbf{w}_1 + \dots + d_s \mathbf{w}_s = 0 \quad (10)$$

sistemando i termini, si definisca il vettore \mathbf{v} nel seguente modo:

$$\mathbf{v} := \underbrace{d_1 \mathbf{w}_1 + \dots + d_s \mathbf{w}_s}_{\mathbf{v} \in W} = - \underbrace{a_1 \mathbf{z}_1 - \dots - a_q \mathbf{z}_q - b_1 \mathbf{u}_1 - \dots - b_t \mathbf{u}_t}_{\mathbf{v} \in U} \quad (11)$$

È possibile affermare che \mathbf{v} appartiene a $U \cap W$, e quindi vale la relazione

$$\underbrace{-a_1 \mathbf{z}_1 - \dots - a_q \mathbf{z}_q - b_1 \mathbf{u}_1 - \dots - b_t \mathbf{u}_t}_{\mathbf{v} \in \mathcal{L}(\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t)} = \underbrace{k_1 \mathbf{z}_1 + \dots + k_q \mathbf{z}_q}_{\mathbf{v} \in \mathcal{L}(\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q)} \quad (12)$$

da cui si ottiene

$$(a_1 + k_1) \mathbf{z}_1 + \dots + (a_q + k_q) \mathbf{z}_q + b_1 \mathbf{u}_1 + \dots + b_t \mathbf{u}_t = 0 \quad (13)$$

$$\Downarrow \quad (14)$$

$$(a_1 + k_1) = \dots = (a_q + k_q) = b_1 = \dots = b_t = 0 \quad (15)$$

essendo $\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t$ vettori appartenenti alla base di U e quindi linearmente indipendenti. Considerando la combinazione lineare (10), sapendo ora che $b_1 = \dots = b_t = 0$, si ha

$$a_1 \mathbf{z}_1 + \dots + a_q \mathbf{z}_q + d_1 \mathbf{w}_1 + \dots + d_s \mathbf{w}_s = 0 \quad (16)$$

Essendo essa combinazione lineare dei vettori della base di W – ed essendo essi linearmente indipendenti – ne segue che

$$a_1 = \dots = a_q = d_1 = \dots = d_s = 0 \quad (17)$$

Pertanto, $\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t, \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_s$ sono vettori linearmente indipendenti.

Essendo i vettori $(\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_q, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_t, \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_s)$ generatori e linearmente indipendenti, essi costituiscono una base di $U + W$ e l'affermazione compiuta precedentemente è verificata, quindi la formula è verificata. \square

4. Sia $A \in \mathbb{K}^{m,n}$. Considerate le righe di A come vettori nell'insieme \mathbb{K}^n , si dice *rank* di A il numero massimo di righe linearmente indipendenti. Equivalentemente, il rank di A corrisponde alla dimensione dello spazio generato dalle sue righe.

Proposizione 2. Data una matrice $A \in \mathbb{K}^{m,n}$, siano $\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_m$ le righe di A e $\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n$ le colonne di A . Allora, vale la relazione

$$\varrho(A) = \dim \mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n). \quad (18)$$

Promemoria. Essendo per definizione $\varrho(A) := \dim \mathcal{L}(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_m)$, sarà sufficiente dimostrare che le dimensioni dello spazio delle righe e dello spazio delle colonne coincidono. Ricordiamo che con a_{ij} viene indicato l'elemento della matrice A sull' i -esima riga e la j -esima colonna; $\mathbf{r}_{i_1}, \dots, \mathbf{r}_{i_k}$, invece, denota un certo insieme di elementi dello spazio delle righe di A considerate a meno del loro effettivo ordine.

Dimostrazione. La dimensione di $\mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n)$ è dipendente dalle relazioni di dipendenza lineare fra le colonne della matrice A . Tali relazioni sono determinate dalle soluzioni del sistema lineare omogeneo $A\mathbf{X} = \mathbf{0}$:

$$\begin{aligned} A\mathbf{X} = \mathbf{0} &\implies \begin{cases} a_{11}\mathbf{x}_1 + \dots + a_{1n}\mathbf{x}_n = 0 \\ \vdots \\ a_{m1}\mathbf{x}_1 + \dots + a_{mn}\mathbf{x}_n = 0 \end{cases} \\ &\implies \mathbf{x}_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} + \dots + \mathbf{x}_n \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Sapendo che $k := \varrho(A)$, si può affermare che esistono k righe di A , denotate con $\mathbf{r}_{i_1}, \dots, \mathbf{r}_{i_k}$ linearmente indipendenti; le rimanenti $m - k$ righe di A possono essere espresse come loro combinazione lineare. Si consideri quindi la matrice

$$A' = \begin{pmatrix} \mathbf{r}_{i_1} \\ \vdots \\ \mathbf{r}_{i_k} \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^{k,n}$$

Osservazione. Le soluzioni di $AX = \mathbf{0}$ e $A'X = \mathbf{0}$ sono coincidenti. Infatti, presa un' n -upla che soddisfa $AX = \mathbf{0}$, essa risulta essere soddisfacente $A'X = \mathbf{0}$, essendo A composta dalle righe di A' e da altre righe esprimibili come combinazione lineare di $\mathbf{r}_{i_1}, \dots, \mathbf{r}_{i_k}$.

Pertanto, la dimensione dello spazio delle colonne di A coincide con quella dello spazio delle colonne di A' , che è debolmente minore di k in quanto le colonne di A' sono vettori di \mathbb{K}^k ; vale quindi la relazione $\dim \mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n) \leq k$.

Si consideri la matrice tA , trasposta di A . Applicando il ragionamento precedente su A^t , si evince che:

- La dimensione dello spazio delle colonne di A^t è debolmente minore di $\varrho(A^t)$, che per definizione coincide con la dimensione del suo spazio delle righe.
- Essendo A^t trasposta di A , la dimensione dello spazio delle righe di A^t coincide con la dimensione dello spazio delle colonne di A (rispettivamente, la dimensione dello spazio delle colonne di A^t coincide con la dimensione dello spazio delle righe di A).

Per cui, essendo $\dim \mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n) \leq k$ e ($k = \dim \mathcal{L}(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_m) \leq \dim \mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n)$), vale $\varrho(A) = \dim \mathcal{L}(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_m) = \dim \mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n)$ \square

5.

Definizione 1 (matrice invertibile). Sia $A \in \mathbb{K}^{n,n}$ una matrice quadrata. Essa si dice *invertibile* se e solo se

$$\exists A^{-1} \in \mathbb{K}^{n,n} \quad A \cdot A^{-1} = I_n.$$

Calcolo dell'inversa di una matrice Data una matrice invertibile, come è possibile calcolare la sua inversa?

Osservazione. Dalla definizione di prodotto tra matrici, si ha

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & \dots & x_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ x_{m1} & \dots & x_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

che implica

$$\begin{cases} a_{11}x_{11} + \dots + a_{1n}x_{n1} = 1 \\ a_{11}x_{21} + \dots + a_{2n}x_{n2} = 0 \\ \vdots \end{cases}$$

Essendo le matrici di dimensioni $n \times n$, si ottiene un sistema lineare di n^2 equazioni in n^2 incognite. È un metodo efficiente? No. Esiste una soluzione più efficace? SÌ.

Consideriamo le righe della matrice inversa come incognite del sistema lineare. A^{-1} viene espressa come

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \dots \\ \mathbf{x}_n \end{pmatrix}$$

con $\mathbf{x}_i \in \mathbb{K}^n$ denotante una riga della matrice inversa. Si ottiene il sistema

$$A \cdot A^{-1} = I_n \implies A \cdot \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \dots \\ \mathbf{x}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

detto *sistema lineare a incognite vettoriali*. Applicando ad A il metodo di riduzione per righe, si ottiene che il sistema è risolvibile — e quindi A è invertibile — se e solo se $\varrho(A|I_n) = \varrho(A)$ (per Rouché-Capelli). Essendo I_n ridotta di rango n , ne segue che il sistema è risolvibile se e solo se

$$\varrho(A|I_n) = \varrho(A) = n$$

Teorema 2. Sia $A \in \mathbb{K}^{n,n}$ matrice quadrata. Allora, la matrice A è invertibile se e solo se ha rango massimo, ovvero

$$\varrho(A) = \varrho(A|I_n) = n \iff \exists_{A^{-1} \in \mathbb{K}^{n,n}} \quad A \cdot A^{-1} = I_n$$

6.

Definizione 2 (matrice ridotta per righe). Una matrice $A \in \mathbb{K}^{m,n}$ si dice *ridotta per righe* se ogni riga non nulla di A contiene un elemento diverso da zero sotto al quale compaiono soltanto zeri.

7. Un *sistema lineare* è un insieme di m equazioni lineari in n incognite, ovvero di m equazioni nella forma $a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$ con x_1, \dots, x_n incognite di primo grado (monico?) e a_1, \dots, a_n coefficienti in \mathbb{K} . Data l' n -upla $(k_1, \dots, k_n) \in \mathbb{K}^n$, essa si dice *soluzione* di un'equazione lineare se $a_1k_1 + \dots + a_nk_n = 0_{\mathbb{K}}$. Una soluzione comune a tutte le equazioni del sistema è soluzione del sistema. Un sistema lineare è rappresentabile mediante una notazione a doppio indice, e viene espresso come

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

dove $a_{ij} \in \mathbb{K}$ indica il coefficiente dell'incognita x_j nell' i -esima equazione del sistema e b_i il termine noto di tale equazione. Il sistema può essere riscritto in forma matriciale nel seguente modo:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}}_{A \in \mathbb{K}^{m,n}} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}}_{\mathbf{X} \in \mathbb{K}^{n,1}} = \underbrace{\begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}}_{B \in \mathbb{K}^{m,1}}$$

A è detta *matrice dei coefficienti*, \mathbf{X} è detto *vettore delle incognite* e B è il *vettore dei termini noti*.

Osservazione. Dalla definizione di prodotto tra matrici, si ha che

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} x_1 + \dots + \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} x_n$$

da cui si ottiene

$$\begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} x_1 + \dots + \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} x_n = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Da cui si evince che il sistema ammette soluzione se e solo se il vettore B dei termini noti può essere ottenuto come combinazione lineare dei vettori costituiti dalle colonne di A . Indicate con $\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n$ le colonne di A , vale la relazione

$$B \in \mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n) \iff \text{il sistema ammette soluzioni}$$

Lo spazio vettoriale $\mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n)$ è detto *spazio delle colonne* di A .

Definizione 3 (matrice completa di un sistema). Sia $A\mathbf{X} = B$ un sistema lineare con $A \in \mathbb{K}^{m,n}$. Si dice *matrice completa* del sistema la matrice ottenuta orlando A con B . Denotata con $A|B$, questa matrice corrisponde a

$$A|B = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^{m,n+1}$$

Promemoria. Data una matrice $M \in \mathbb{K}^{m,n}$, vale la relazione

$$\varrho(M) = \dim \mathcal{L}(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_m) = \dim \mathcal{L}(\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n).$$

Se B può essere ottenuto come combinazione lineare delle colonne di A , lo spazio vettoriale generato da queste coincide con quello generato dalle colonne di $A|B$. Pertanto, ricorrendo alla relazione contenuta nel promemoria, il sistema ammette soluzione se e solo se $\varrho(A|B) = \varrho(A)$.

Teorema 3 (Rouché-Capelli, prima enunciazione). *Condizione necessaria e sufficiente affinché $A\mathbf{X} = B$ ammetta soluzione è che $\varrho(A|B) = \varrho(A)$.*

Come è possibile determinare le soluzioni di un sistema lineare che ammette soluzioni?

- (a) Se il sistema lineare è ridotto, è possibile passare alla sua risoluzione.
- (b) Se si ha un generico sistema lineare, è necessario operare una riduzione per poi passare alla sua risoluzione.

Definizione 4 (sistema lineare ridotto). Dato un sistema lineare $A\mathbf{X} = B$, esso si dice *ridotto* se la matrice dei coefficienti A risulta essere ridotta per righe.

- (a) Un metodo per risolvere un sistema lineare ridotto consiste nell'isolare singole incognite, procedendo a ritroso dall'ultima equazione. Essendo la matrice dei coefficienti ridotta, è garantita l'esistenza, ad ogni passaggio, di un'incognita non presente nell'equazione precedente risolta; pertanto, è possibile isolare ad ogni passaggio un'incognita differente.
- (b) Nel caso di un sistema lineare non ridotto, è possibile procedere alla riduzione per righe di $A|B$, ottenendo la matrice $A'|B'$ dove A' è la ridotta corrispondente alla matrice dei coefficienti A .

Osservazione. Essendo $A'|B'$ ridotta di $A|B$, gli spazi vettoriali generati dalle colonne di una o dell'altra matrice coincidono. Pertanto, anche le soluzioni dei due sistemi coincidono.

Sia $AX = B$ un sistema lineare in n incognite che ammette soluzione. Vale $k := \varrho(A|B) = \varrho(A)$. Il sistema lineare ridotto $A'X = B'$ è quindi composto da k equazioni, corrispondenti alle righe non nulle di $A'|B'$. Pertanto, la soluzione del sistema sarà costituita da $n - k$ incognite libere e da k incognite espresse in funzione delle incognite libere. Se la soluzione del sistema dipende da $n - k$ parametri liberi, si dice che il sistema ammette ∞^{n-k} soluzioni.

Teorema 4 (Rouché-Capelli, enunciato completo). *Sia $AX = B$ un sistema lineare di m equazioni in n incognite. Allora:*

- (a) *Il sistema ammette soluzione ed è quindi risolubile se e solo se $\varrho(A|B) = \varrho(A)$, con $k := \varrho(A|B)$ numero di incognite libere.*
- (b) *Se il sistema è risolubile, allora ammette ∞^{n-k} soluzioni.*

8.

Teorema 5 (Binet). *Date le matrici $A, B \in \mathbb{K}^{n,n}$, si ha*

$$\det AB = \det A \cdot \det B \quad (19)$$

ovvero, il determinante ha carattere moltiplicativo.

Proposizione 3. *Una matrice quadrata ha determinante non nullo se e solo se ha rango massimo.*

Dimostrazione. (\Leftarrow) Affermare che una matrice quadrata ha rango massimo è equivalente a dire che essa è invertibile. Data una matrice $A \in \mathbb{K}^{n,n}$ tale che $\varrho A = n$, allora esiste la matrice inversa A^{-1} tale che $A \cdot A^{-1} = I_n$. Applicando il teorema di Binet, si ha

$$\det(A \cdot A^{-1}) = \det I_n = 1 \quad (20)$$

$$\det A \cdot \det A^{-1} = 1 \quad (21)$$

ciò implica che $\det A \neq 0$. In particolare,

$$\det A^{-1} = \frac{1}{\det A} \quad (22)$$

(\Rightarrow) Dimostrare che se $\det A \neq 0$ allora la matrice non ha rango massimo è equivalente a dimostrare che se il rango della matrice non è massimo allora $\det A = 0$. Se il rango della matrice non è massimo, esiste una riga di A ottenibile come combinazione lineari delle rimanenti righe:

$$\mathbf{r}_i = c_1 \mathbf{r}_1 + \cdots + c_{i-1} \mathbf{r}_{i-1} + c_{i+1} \mathbf{r}_{i+1} + \cdots + c_n \mathbf{r}_n \quad (23)$$

Quindi, ne segue, dalle proprietà dei determinanti:

$$\det A = c_1 \det \begin{pmatrix} \mathbf{r}_1 \\ \mathbf{r}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{r}_n \end{pmatrix} + \cdots + c_n \det \begin{pmatrix} \mathbf{r}_n \\ \mathbf{r}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{r}_n \end{pmatrix} \quad (24)$$

Ed essendoci in ogni matrice due righe uguali, si ha

$$\det A = 0 \cdots 0 = 0 \quad (25)$$

□

9. Dati due insiemi A e B e la funzione $f: A \rightarrow B$, si dice che:

(a) f è *iniettiva* se

$$a_1 \neq a_2 \implies f(a_1) \neq f(a_2) \quad (26)$$

o equivalentemente

$$f(a_1) = f(a_2) \implies a_1 = a_2 \quad (27)$$

per ogni $a_1, a_2 \in A$.

Osservazione. Se esiste $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$ tale che $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}_{\mathcal{V}}$ e $f(\mathbf{v}) = \mathbf{0}_{\mathcal{W}}$ allora f non è iniettiva.

(b) f è *suriettiva* se

$$\forall b \in B \exists a \in A b = f(a). \quad (28)$$

Promemoria. Trovare una base di $\ker f$ significa trovare i vettori che appartengono all'insieme $\{\mathbf{v} \in \mathcal{V} : f(\mathbf{v}) = \mathbf{0}_{\mathcal{W}}\}$, ovvero, trovare i vettori appartenenti a

$$\{\mathbf{v} \in \mathcal{V} : M(f)\mathbf{v} = \mathbf{0}_{\mathcal{W}}\} \quad (29)$$

Analogamente, una base di $\text{Im } f$ equivale ad una base dello spazio delle colonne di $M(f)$.

10.

Definizione 5 (Nucleo di un'applicazione). Sia $f: \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{W}$ una funzione lineare. Si dice *nucleo* di f (o *kernel*) l'insieme

$$\ker f = \{\mathbf{v} \in \mathcal{V} : f(\mathbf{v}) = \mathbf{0}_{\mathcal{W}}\} \quad (30)$$

Osservazione. Cosa garantisce l'esistenza del nucleo? La funzione è influenzata dalla composizione del nucleo?

(a) Essendo $f(\mathbf{0}_V) = \mathbf{0}_W$ precedentemente dimostrato, si ha

$$\mathbf{0}_V \in \ker f \implies \ker f \neq \emptyset \quad (31)$$

Il nucleo di f esiste sempre.

(b) Se $\mathbf{v} \in \ker f$ e $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}_V$ allora la funzione non è iniettiva.

Teorema 6. *Sia $f: V \rightarrow W$ una funzione lineare. Allora,*

$$f \text{ è iniettiva} \iff \ker f = \{ \mathbf{0}_V \} \quad (32)$$

Dimostrazione. Verifichiamo la doppia implicazione nei due versi distinti.

(\implies) È verificata per l'osservazione (2) del punto precedente.

(\impliedby) Si supponga che $\ker f = \{ \mathbf{0}_V \}$ e $f(\mathbf{v}_1) = f(\mathbf{v}_2)$; per la definizione di funzione iniettiva, deve essere verificata l'uguaglianza $\mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_2$.

$$f(\mathbf{v}_1) = f(\mathbf{v}_2) \implies f(\mathbf{v}_1) - f(\mathbf{v}_2) = \mathbf{0}_W \quad (33)$$

$$f(\mathbf{v}_1) - f(\mathbf{v}_2) = \mathbf{0}_W \stackrel{L2}{=} f(\mathbf{v}_1) + f(-\mathbf{v}_2) = \mathbf{0}_W \quad (34)$$

$$f(\mathbf{v}_1) + f(-\mathbf{v}_2) = \mathbf{0}_W \stackrel{L1}{=} f(\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2) = \mathbf{0}_W \quad (35)$$

Quindi, $\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2 \in \ker f = \{ \mathbf{0}_V \}$, da cui

$$\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2 = \mathbf{0}_V \implies \mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_2 \quad (36)$$

□