## 1 Applicazioni lineari

Siano  $\mathbb{K}$  un campo fissato,  $\mathcal{V}$  e W spazi vettoriali su  $\mathbb{K}$  e  $f: \mathcal{V} \to W$  una funzione (che rispetti le proprietà degli spazi vettoriali); ricordiamo che  $\mathcal{V}$  e W sono definiti con una somma ed un prodotto, rispettivamente  $(\mathcal{V}, +, \cdot)$  e  $(W, \oplus, \odot)$ . f si dice lineare se:

L1 
$$\forall_{\mathbf{v_1},\mathbf{v_2}\in\mathcal{V}} f(\mathbf{v_1}+\mathbf{v_2}=f(\mathbf{v_1})\oplus f(\mathbf{v_2})$$

L2 
$$\forall_{\lambda \in \mathbb{K}} \forall_{\mathbf{v} \in \mathcal{V}} f(\lambda \cdot \mathbf{v}) = \lambda \odot f(\mathbf{v})$$

ovvero, f è lineare se rispetta la definizione di somma e prodotto degli spazi vettoriali, cioè conduca somme in somme e prodotti in prodotti.

Esempio 1. La seguente funzione è lineare?

$$f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2 \tag{1}$$

$$(x, y, z) \mapsto (x - y, z) \tag{2}$$

Soluzione. Si considerino i vettori  $(x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2) \in \mathbb{R}^3$  e lo scalare  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

1.

$$f(x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2) = ((x_1 + x_2) - (y_1 + y_2), z_1 + z_2) \in \mathbb{R}^2$$
 (3)  

$$f(x_1, y_1, z_1) + f(x_2, y_2, z_2) = (x_1 - y_1, z_1) + (x_2 - y_2, z_2)$$
  

$$= ((x_1 + x_2) - (y_1 + y_2), z_1 + z_2) \in \mathbb{R}^2$$
 (4)

La somma è rispettata.

2.

$$f(\lambda(x_1, y_1, z_1)) = f(\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1) = (\lambda x_1 - \lambda y_1, \lambda z_1) \in \mathbb{R}^2$$
 (5)

$$\lambda f(x_1, y_1, z_1) = \lambda(x_1 - y_1, z_1) = (\lambda x_1 - \lambda y_1, \lambda z_1) \in \mathbb{R}^2$$
 (6)

Il prodotto è rispettato.

L'applicazione f è lineare, in quanto vengono rispettate le proprietà di somma e prodotto.  $\Box$ 

Esempio 2. La seguente funzione è lineare?

$$g: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2 \tag{7}$$

$$(x, y, z) \mapsto (x - y, z + 1) \tag{8}$$

Soluzione. Si considerino i vettori  $(x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2) \in \mathbb{R}^3$  e lo scalare  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

1.

$$g(x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2) = ((x_1 + x_2) - (y_1 + y_2), (z_1 + z_2) + 1)$$
(9)  

$$g(x_1, y_1, z_1) + f(x_2, y_2, z_2) = (x_1 - y_1, z_1 + 1) + (x_2 - y_2, z_2 + 1)$$

$$= ((x_1 + x_2) - (y_1 + y_2), (z_1 + z_2) + 2)$$
(10)

La somma *NON* è rispettata, essendo  $g(\mathbf{v_1} + \mathbf{v_2}) \neq g(\mathbf{v_1}) + g(\mathbf{v_2})$ .

L'applicazione g non è lineare, in quanto non viene rispettata la somma.

Osservazione. Nel primo esempio, f manda il vettore nullo (0,0,0) in (0,0); nel secondo esempio, l'applicazione non lineare g manda il vettore nullo (0,0,0) in  $(0,1) \neq (0,0)$ .

**Proposizione 1.** Sia  $f: \mathcal{V} \to W$  una funzione lineare. Allora,  $f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}}) = \mathbf{0}_{\mathbf{W}}$ .

Dimostrazione. Si consideri la seguente equazione:

$$f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}}) \stackrel{eq}{=} f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}} + \mathbf{0}_{\mathcal{V}}) \tag{11}$$

sfruttando la linearità di f si ottiene

$$f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}}) = f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}}) + f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}}) \tag{12}$$

da cui

$$f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}}) = 0 \tag{13}$$

*Promemoria.* Dati due insiemi  $A \in B$  e la funzione  $f: A \to B$ , si dice che:

1. f è iniettiva se

$$a_1 \neq a_2 \implies f(a_1) \neq f(a_2) \tag{14}$$

o equivalentemente

$$f(a_1) = f(a_2) \implies a_1 = a_2 \tag{15}$$

per ogni  $a_1, a_2 \in A$ .

Osservazione. Se esiste  $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$  tale che  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}_{\mathcal{V}}$  e  $f(\mathbf{v}) = \mathbf{0}_{\mathcal{V}}$  allora f non è iniettiva.

2. f è suriettiva se

$$\forall_{b \in B} \exists_{a \in A} b = f(a). \tag{16}$$

Esempio 3.

$$f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$$
 (17)

$$n \mapsto n^2 \tag{18}$$

è iniettiva, ma non suriettiva. Un controesempio è che non esiste un numero naturale tale che  $n^2=3$ .

$$g: \mathbb{Z} \to \mathbb{N}$$
 (19)

$$k \mapsto k^2$$
 (20)

non è né iniettiva, né suriettiva. Un controesempio è che g(2)=g(-2)=4, e non esiste un numero naturale per cui  $k^2<0$ .

$$h \colon \mathbb{R} \to \mathbb{R}_+ \tag{21}$$

$$x \mapsto x^2$$
 (22)

non è iniettiva, ma è suriettiva. Un controesempio è lo stesso della funzione precedente.

**Definizione 1** (Nucleo di un'applicazione). Sia  $f: \mathcal{V} \to W$  una funzione lineare. Si dice nucleo di f (o kernel) l'insieme

$$\ker f = \{ \mathbf{v} \in \mathcal{V} : f(\mathbf{v}) = \mathbf{0}_{\mathbf{W}} \}$$
 (23)

Osservazione. Cosa garantisce l'esistenza del nucleo? La funzione è influenzata dalla composizione del nucleo?

1. Essendo  $f(\mathbf{0}_{\mathcal{V}}) = \mathbf{0}_{\mathbf{W}}$  precedentemente dimostrato, si ha

$$\mathbf{0}_{\mathcal{V}} \in \ker f \implies \ker f \neq \emptyset \tag{24}$$

Il nucleo di f esiste sempre.

2. Se  $\mathbf{v} \in \ker f$  e  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}_{\mathcal{V}}$  allora la funzione non è iniettiva.

**Teorema 1.** Sia  $f: \mathcal{V} \to W$  una funzione lineare. Allora,

$$f \ \hat{e} \ iniettiva \iff \ker f = \{ \mathbf{0}_{\mathcal{V}} \}$$
 (25)

Dimostrazione. Verifichiamo la doppia implicazione nei due versi distinti.

- (⇒) È verificata per l'osservazione (2) del punto precedente.
- ( $\iff$ ) Si supponga che ker  $f = \{ \mathbf{0}_{\mathcal{V}} \}$  e  $f(\mathbf{v_1}) = f(\mathbf{v_2})$ ; per la definizione di funzione iniettiva, deve essere verificata l'uguaglianza  $\mathbf{v_1} = \mathbf{v_2}$ .

$$f(\mathbf{v_1}) = f(\mathbf{v_2}) \implies f(\mathbf{v_1}) - f(\mathbf{v_2}) = \mathbf{0_W}$$
 (26)

$$f(\mathbf{v_1}) - f(\mathbf{v_2}) = \mathbf{0_W} \stackrel{L2}{=} f(\mathbf{v_1}) + f(-\mathbf{v_2}) = \mathbf{0_W}$$
 (27)

$$f(\mathbf{v_1}) + f(-\mathbf{v_2}) = \mathbf{0_W} \stackrel{L1}{=} f(\mathbf{v_1} - \mathbf{v_2}) = \mathbf{0_W}$$
(28)

Quindi,  $\mathbf{v_1} - \mathbf{v_2} \in \ker f = \{ \mathbf{0}_{\mathcal{V}} \}$ , da cui

$$\mathbf{v_1} - \mathbf{v_2} = \mathbf{0}_{\mathcal{V}} \implies \mathbf{v_1} = \mathbf{v_2} \tag{29}$$

**Definizione 2** (Immagine). Data la funzione  $f: A \to B$ , si dice *immagine* di f l'insieme

$$Im f = \{ b \in B : b = f(a), a \in A \}$$
 (30)

Osservazione. f è suriettiva se e solo se Im f = B.