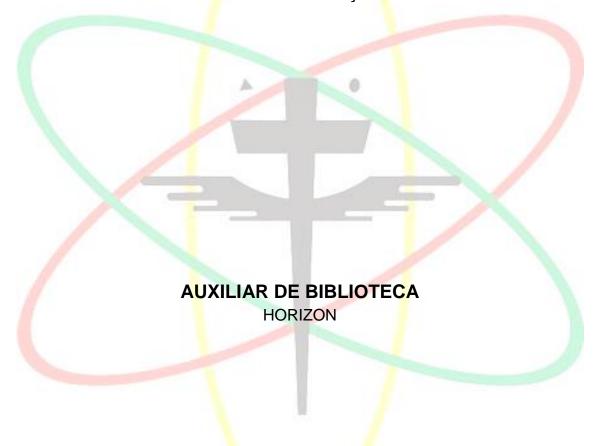
ESCOLA TECNICA REDENTORISTA

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA MÓDULO I - TARDE

EMELLY SUELEN DE FREITAS REIS SANTOS
EMMANUEL LAVOISIER GOMES BENEVIDES
GUSTAVO PAULA CABRAL
LUCAS MIQUELV SILVA ALVEZ
PAMELLA FERNANDA GOMES DOS SANTOS
VALÉRIA SILVA GONÇALVES



Campina Grande – PB Dezembro de 2017

EMELLY SUELEN DE FREITAS REIS SANTOS EMMANUEL LAVOISIER GOMES BENEVIDES GUSTAVO PAULA CABRAL LUCAS MIQUELY SILVA ALVEZ PAMELLA FERNANDA GOMES DOS SANTOS VALÉRIA SILVA GONÇALVES

AUXILIAR DE BIBLIOTECA

(Horizon)

Relatório final, apresentado a escola Técnica Redentorista, como parte das exigências para a obtenção Do último conceito relacionado ao primeiro módulo. Orientador: Gleyser Guimarães

Campina Grande – PB Dezembro de 2017

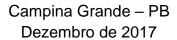
Agradecimentos

Agradecemos primeiramente a Deus, que nós deu energia e benefícios para concluir esse trabalho.

Agradecemos aos nossos pais que nós incentivaram durante todo esse período de curso.

Aos nossos colegas de classe que de certa forma nós ajudaram no desenvolver deste projeto, ao nosso orientador Gleyser Guimarães por tirar todas as nossas dúvidas.

Enfim, agradecemos a todas as pessoas que contribuíram, a sua maneira, para a finalização deste trabalho.



Resumo

Neste trabalho criamos uma biblioteca online com o objetivo de facilitar a vida

dos alunos. A biblioteca virtual ETER é um site que desenvolvemos para ajudar

pessoas tanto do redentorista quanto pessoas de fora que possam estar por dentro

dos avanços de todo projeto proposto pela escola.

Aqui você poderá encontrar projetos de diferentes áreas de atuação e com

todo o seu desenvolvimento.

No nosso projeto usamos a ferramenta HTML e o Git-Hub, no Git-Hub

procuramos um código fonte, que nós melhoramos e o transformamos em uma

biblioteca virtual que será utilizada na melhoria da biblioteca do redentorista tanto na

parte de org<mark>an</mark>ização quanto de eficiência na vida dos que a usarão.

Queremos então, facilitar a busca de apostilas e afins, através de dispositivo

online, tornado mais acessível ao que a pessoa procura e reduzindo o tempo de

busca.

Palavras-chave: Biblioteca, ETER, Git-Hub, HTML.

Campina Grande - PB Dezembro de 2017

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivos gerais	6
1.2. Objetivos específicos	6
2. REFERENCIAL TEÓRICO	7
2.1. HTML	7
2.2. Git-Hub	7
2.3. Bootstrap	7
2.4. Calibre	7
3. METODOLOGIA	8
4. CO <mark>NC</mark> IDERAÇÕES FI <mark>N</mark> AIS	9
5. REFERÊNCIAS BIBLIOGRAFICAS	10

1. INTRODUÇÃO

Neste projeto temos como objetivo criar uma biblioteca online para ter mais facilidade de encontrar projetos que já foram realizados.

O projeto apresentado aqui tem como objetivo a facilitação à procura de outros projetos realizados durante o percurso dos alunos dos cursos de informática, eletrônica, enfermagem, entre outros, tendo por complemento na biblioteca ETER o software desenvolvido para facilitar outros alunos que forem ingressar nos respectivos cursos.

1.1. Objetivos Gerais

Programar uma ferramenta online que permita a divulgação digital dos projetos da ETER.

1.2. Objetivos específicos

Analisar as soluções propostas de código aberto que atuem em problemática semelhante que estejam disponíveis na plataforma Git hub;

Programar modificações e adaptações nas soluções encontradas que permita o cadastramento em PDF dos projetos para que possa ser visualizado sem precisar estar na biblioteca;

Analisar e pesquisar ferramentas Google que possam ser adaptadas para essa finalidade;

Aplicar os conhecimentos adquiridos nas disciplinas Banco de dados, Programação, Técnicas Operacionais e Inglês

2. REFERENCIAL TEÓRICO

Os componentes para a construção do nosso projeto é um plataforma no Git-Hub que possui códigos fonte que são melhorados para poderem ser usados. Também usamos o HTML para programar o site online que estamos usando.

2.1. HTML

Abreviação de HyperText Markup Language, é uma ferramenta usada para programar ou produzir páginas na web, permitindo a criação de documentos que podem ser lidos em quaisquer computador ou interfaces. Para utilizar precisa ter um pouco de conhecimento de códigos e um editor de texto.

2.2. Git-Hub

Git-hub é uma plataforma de código fonte, ele permite programadores ou qualquer cadastrado ter acesso a projetos privados de qualquer lugar. Ele é muito utilizado por programadores para disponibilizar seus programas para outros programadores, podendo também contribuir com o seu projeto.

2.3. Bootstrap

É um tipo de framework front-end ajuda os desenvolvedores web a criar sites com tecnologia móbile, alem disso o boostrap tem uma serie de componentes que auxiliam com o designer

2.4. Calibre

É um gerenciador de e-book que pode ser facilmente manipulado é totalmente gratuito é esta disponível para qualquer pessoa que precisa de um aplicativo que possa armazenar arquivos ou livros.

3. METODOLOGIA

Neste projeto nós realizamos pesquisas para aprimorar e conhecer melhor a área em que iremos atuar. Desenvolvemos uma página na web que facilitaria a vida dos estudantes na procura de projetos na biblioteca. Tentamos utilizar o calibre usando a versão no Linux, mas não obtivemos êxito. Então passamos para a ferramenta Git-Hub.

Nosso trabalho foi dividido em três partes:

Primero fizemos um levantamentos sobre a ferramenta Git-Hub, onde pesquisamos um código fonte parecido com o modelo que a gente queria e adaptamos para uma versão que nós desejamos.

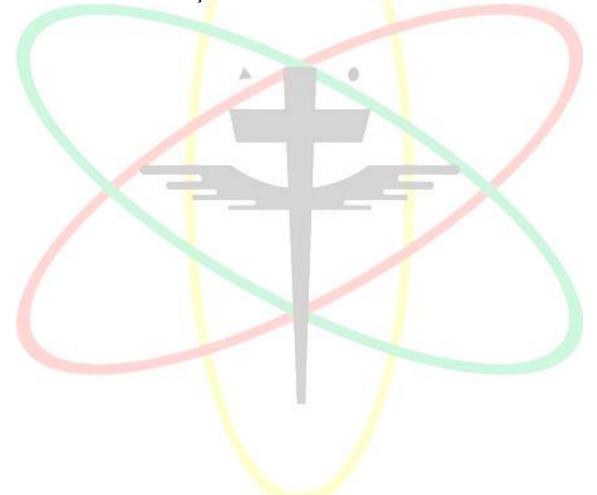
Quando achamos um código fonte parecido com o que tínhamos em mente, programamos com códigos em HTML para que ficasse do jeito que nós desejamos.

No final disponibilizaremos um o site para os estudantes da ETER e outras instituições com a ferramenta online.

4. CONCIDERAÇÕES FINAIS

Após estudos feitos nessa área de códigos em HTML e ferramenta Git-Hub, vimos que é uma ferramenta muito fácil de ser usada e implementada, após o seu aprimoramento, como produzir a sua interface, editar os códigos para futuras modificações poderemos no final tirar total proveito de sus fins.

Facilitando tanto a procura, quando o armazenamento dos projetos que podem ajudar os estudantes da ETER que ainda ingressaram, como também estudantes de outras instituições com o uso da ferramenta online



5. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

GIT-HUB

Disponível em: https://github.com/. Acesso em: 20 de Nov.2017.

https://pt.wikipedia.org/wiki/GitHub. Acesso em: 7 de Dez.2017.

BOOTSTRAP

https://pt.stackoverflow.com/questions/59873/o-que-%C3%A9-e-como-funciona-o-bootstrap . Acesso em: 6 de Dez.2017.

CALIBRE

Disponível em: https://calibre-ebook.com/ Acesso em: 20 de Nov.2017.