#include <stdio.h>

#include <unistd.h>

#include <poll.h>

#define TIMEOUT 5 /\* задержка poll, значение в секундах \*/

int main (void)

{

struct pollfd fds[2];

int ret;

/\* отслеживаем ввод на stdin \*/

fds[0].fd = STDIN\_FILENO;

fds[0].events= POLLIN;

/\* отслеживаем возможность записи на stdout (практически всегда true) \*/

fds[1].fd = STDOUT\_FILENO;

fds[1].events = POLLOUT;

/\* Все установлено, блокируем! \*/

ret= poll(fds, 2, TIMEOUT\* 1000);

if (ret == –1) {

perror ("poll");

return 1;

}

if (!ret) {

printf ("%d seconds elapsed.\n", TIMEOUT);

return 0;

}

if (fds[0].revents &POLLIN)

printf ("stdin is readable\n");

if (fds[1].revents &POLLOUT)

printf ("stdout is writable\n");

return 0;

}

Запустив этот код, мы получим следующий результат, как и ожидалось:

$ ./poll

stdout is writable

Запустим его еще раз, но теперь перенаправим файл в стандартный ввод, и мы увидим оба события:

$ ./poll<ode\_to\_my\_parrot.txt

stdin is readable

stdout is writable