#include <sys/types.h>

#include <unistd.h>

#define TIMEOUT 5 /\* установка тайм-аута в секундах \*/

#define BUF\_LEN 1024 /\* длина буфера считывания в байтах \*/

int main (void)

{

struct timeval tv;

fd\_set readfds;

int ret;

/\* Дожидаемся ввода на stdin. \*/

FD\_ZERO(&readfds);

FD\_SET(STDIN\_FILENO, &readfds);

/\* Ожидаем не дольше 5 секунд. \*/

tv.tv\_sec = TIMEOUT;

tv.tv\_usec = 0;

/\* Хорошо, а теперь блокировка! \*/

ret = select (STDIN\_FILENO + 1,

&readfds,

NULL,

NULL,

&tv);

if (ret == –1) {

perror ("select");

return 1;

} else if (!ret) {

printf ("%d seconds elapsed.\n", TIMEOUT);

return 0;

}

/\*

\* Готов ли наш файловый дескриптор к считыванию?

\* (Должен быть готов, так как это был единственный fd,

\* предоставленный нами, а вызов вернулся ненулевым,

\* но мы же тут просто развлекаемся.)

\*/

if (FD\_ISSET(STDIN\_FILENO, &readfds)) {

char buf[BUF\_LEN+1];

int len;

/\* блокировка гарантированно отсутствует \*/

len = read (STDIN\_FILENO, buf, BUF\_LEN);

if (len == –1) {

perror ("read");

return 1;

}

if (len) {

buf[len] = '\0';

printf ("read: %s\n", buf);

}

return 0;

}

fprintf(stderr, "Этого быть не должно!\n");

return 1;

}