

Задача 2

- 1) заполняем CHISLO случайными значениями, похоже на начальные значения
- 2) Если агент ещё не отправил сообщение в этой итерации цикла, то с помехами отправляем значение
- 3) Помечаем, что агент отправил, даже если оборвалась связь
- 4) Если у нас агент номер 1, то смотрим, не пора ли завершать работу
- 5) Пытаемся получить сообщение
- 6) Если что-то таки доходит, то смотрим, если нам отправил что-то другой агент, то добавляем к результату в данном агенте «сообщение - значение в нашем агенте»
- 7) Если все агенты отправили сообщения, то
 - 7.1)обнуляем информацию о том, кто что отправил
 - 7.2) считаем u
 - 7.3) увеличивается t
 - 7.4) обнуляется промежуточный результат