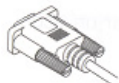


Branchement du projecteur

1. Brancher le câble d'alimentation électrique au projecteur et à une prise électrique murale
2. Brancher un bout du *câble VGA** au projecteur

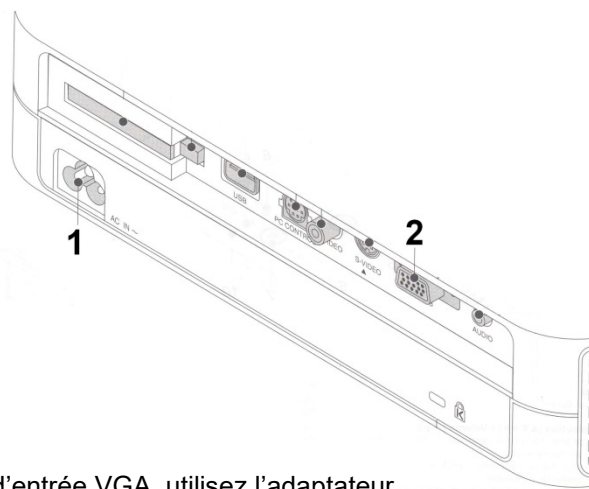
*Câble VGA :



3. Relier l'autre bout du *câble VGA* à l'ordinateur

Ordinateur portable : Si le portable ne possède pas d'entrée VGA, utilisez l'adaptateur *VGA à HDMI* disponible dans la valise du projecteur où voyez avec le personnel pour la disponibilité d'un autre adaptateur.

Ordinateur de la salle : Le câble VGA déjà branché à l'arrière de l'ordinateur devra être remplacé par celui venant du projecteur. Merci de rebrancher correctement après utilisation.



Télécommande (facultatif) : Peut être utilisée pour bouger la souris et passer d'une diapositive à l'autre dans une présentation PowerPoint. Simplement brancher l'adaptateur USB (fil inclus d'environ 4 pouces) dans un port USB de l'ordinateur. Le bouton **SELECT** (gros bouton avec flèches) de la télécommande fera bouger la souris. Les boutons **Enter** et **Cancel** agiront en tant que bouton gauche et droit de la souris.

Mise en marche

4. Allumer le projecteur en appuyant sur le bouton **ON / STANDBY** sur le dessus du projecteur et patienter jusqu'à l'apparition d'une image.

Note : Si une image toute bleue apparaît, appuyer successivement sur le bouton **SOURCE** sur le projecteur jusqu'à l'apparition de l'image de l'ordinateur

Ajustement de l'image (facultatif)

5. Définition et grosseur de l'image : utiliser l'**anneau de l'objectif** et le **levier de zoom**
Pour une image encore plus grande ou plus petite, approcher ou éloigner le projecteur de l'écran
6. Correction d'une image avec un *effet trapèze* : appuyer sur la touche **MENU** sur le dessus de l'appareil, naviguer à l'aide des flèches de navigation (croix) sur **option de l'image** et sélectionner **KEYSTONE**. Appuyer sur **ENTER** et utiliser les flèches de gauche et de droite pour corriger l'image. Une fois l'image corrigée, appuyer de nouveau sur **ENTER** et sur **CANCEL** pour sortir du menu.

