

Salles équipées d'un écran externe pour diffusion avec portable

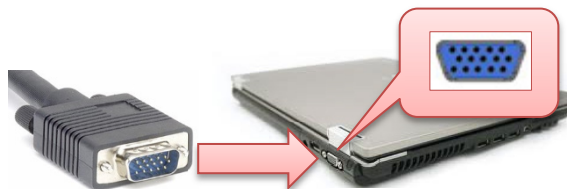
LSH : 3023, 5120, 5123, 6123 et 7123 (prêt de portables disponible : www.bib.umontreal.ca/SS/travailler/portables.htm)

Droit : Toutes les salles (prêt de portables disponible : <http://www.bib.umontreal.ca/dr/travailler/prest-portables.htm>)

ÉPC-Bio : 6 et 10 **Math-Info** : L-2420

Campus Laval : Toutes les salles

1. Relier le fil VGA de l'écran (fiche noire ou bleue) à l'ordinateur portable



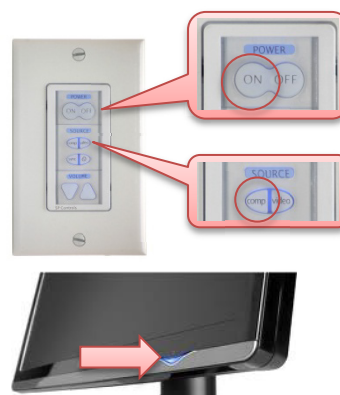
Note : Si le portable ne possède pas de prise VGA pouvant accommoder le fil de l'écran, comme c'est le cas pour certains Mac ou pour d'autres ordinateurs, un adaptateur (non fourni) peut être nécessaire. Certains ordinateurs portables ne peuvent pas être utilisés avec un écran externe. Consulter le site web du fabricant pour plus d'informations.

► Les ordinateurs portables en prêt possèdent une prise VGA



2. Si présent et nécessaire, brancher le fil audio dans la prise *Micro* de l'ordinateur portable

3. Mettre sous tension l'écran externe

- Pour les salles munies d'un contrôleur mural
Appuyer sur les boutons **Power** ► **ON** et **Source** ► **Comp**
- Pour les salles sans contrôleur mural
Appuyer sur le bouton **ON/OFF** de l'écran externe



4. Si le portable ne diffuse pas automatiquement son image sur l'écran

- Appuyer sur les touches **fn + F4** (à plusieurs reprises si nécessaire)
Note : F4 est souvent la touche utilisée pour l'affichage externe d'un ordinateur portable mais peut ne pas être la touche désignée pour cette fonction sur votre portable. Au besoin, la remplacer par la touche avec un symbole similaire à ceux-ci : 
- Pour les ordinateurs équipés de Windows 7, l'affichage externe peut être activée avec  + **P**
- Redémarrer le portable au besoin
- Si toujours pas d'image, consulter le site web du fabricant de l'ordinateur

SVP Éteindre l'écran à la fin de l'utilisation !

- Avec contrôleur mural : bouton **Power** ► **OFF** du contrôleur
- Sans contrôleur mural : bouton **ON/OFF** de l'écran externe

Pour de l'aide supplémentaire, s'adresser à un membre du personnel