**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. Sunt 9 tipuri de pizza posibile. (R01). La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu, cantitatea comandata și numărul mesei pentru care e comanda (R02). O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza. O comandă poate fi modificată ulterior sau anulată (R06).

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita, prin apăsarea butonului “ready” (R01).

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, dupa achitarea comenzii sau în cazul unei comenzi anulate (R05).

**-** Daca toate mesele sunt ocupate, se afiseaza un mesaj de informare (R01)

**-** La pornire, aplicatia are 2 ferestre: una pentru bucatar si una pentru chelner (R07)

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.