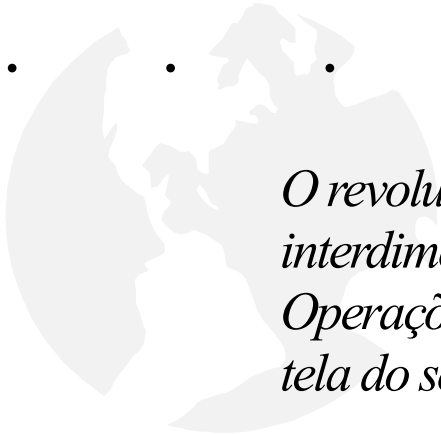


Esse manual é voltado ao
software OOP, da Simula™
Operações Dimensionais. O
suporte do seu microcomputador
deve ser feito com a fabricante.

Simula™ Operações Dimensionais

Introduzindo o sistema Object-Oriented Profit®



*O revolucionário sistema de exploração
interdimensional da Simula™
Operações Dimensionais — agora, na
tela do seu microcomputador*

.....

Parabéns! Você está pronto para lucrar com o futuro?

Só a Simula™ Operações Dimensionais poderia trazer essa inovação para dentro da sua casa, com o maravilhoso sistema Object-Oriented Profit®

Conhecendo uma nova realidade para o seu bolso

Nossos pesquisadores em matemática algorítmica e física avançada trabalharam por anos para compreender o que estava por trás dos estranhos fenômenos do multiverso. Com a grande descoberta de novos e alternativos “planetas Terra”, em 1967, e a evolução dos microcomputadores permitiu que você, agora, também pudesse desfrutar um pouco desta maravilhosa “nova realidade”.

Descoberta exclusivamente pela Simula™ Operações Dimensionais, a realidade conhecida agora como **Simula** será a sua nova fonte de renda após entender o funcionamento desse maravilhoso sistema. Essa é a terra das criaturas conhecidas por Oopyies, pequenos humanóides capazes de usar a imaginação e a criatividade como mágica para criar matéria do ar.

Após um franco e pacífico acordo com os Oopyies (e autorizado pela Agência Internacional de Relações Interdimensionais), o sistema **Object-Oriented Profit®** foi concebido para permitir aos seres humanos, no conforto de seu lar, pudessem coordenar uma pequena vila personalizada de Oopyies para coletar recursos daquele planeta a partir do seu próprio microcomputador.

Os próximos capítulos desse manual de instruções te introduzirão a todas as funções desse maravilhoso sistema e como você pode complementar a sua renda mensal coordenando esses pequenos seres. **O futuro chegou a você e ao seu bolso!**



Os segredos da dimensão de Simula

*Oopyies? O que fazem? O que comem?
Como produzem? Entenda essa nova
realidade e comece a lucrar*

Os novos recursos da nova realidade

Diferente do que você pode estar acostumado, as terras férteis e as minas de escavação da terra de Simula não são capazes de produzir trigo ou ferro. Como toda nova realidade descoberta, meses de pesquisa e testes são necessários para entender as propriedades das novas substâncias presentes em outras realidades.

Durante a utilização do sistema **Object-Oriented Profit®** no seu microcomputador, você poderá produzir uma série destes recursos para acumular em seus armazéns ou manter a sua vila de Oopyies:

- As **Java Seeds** são uma das principais fontes de alimentação desta realidade. Estas pequenas sementes marrons têm um gosto salgado e apenas algumas delas contêm o necessário para manter um Oopy trabalhando e produzindo por um dia todo. Campos de plantação podem ser usados para cultivar essas sementes.
- Os **Sharp Cocos** podem parecer com pequenos cocos brancos, mas contêm quase 220% mais glicose do que as frutas de nossa realidade. Intragável para um ser humano, é um dos alimentos preferidos dos Oopyies, que as usam para conseguir a energia necessária para um dia todo de trabalho. Grandes coqueiros podem ser cultivados em campos de plantação.
- As **Magic Perls** são a principal fonte de magia da escuridão para os Oopyies. Com uma infinidade de usos por estes pequenos seres, elas podem ser sintetizadas a partir de rituais de purificação em templos mágicos. Não se engane por sua semelhança com uma pequena esfera de ônix: seu poder é realmente incrível.
- As **PYramids** guardam o poder da luz dos trinta sóis que estão presentes nesse ponto do universo de Simula, em uma pequena e poderosa gema em forma de pirâmide. Durante alguns rituais de luz em templos, os Oopyies são capazes de armazenar essa magia, que é usada em diferentes aspectos de sua vida, incluindo quando estão trabalhando e produzindo.
- Toda a crosta da parte acessível da realidade de Simula é composta por um estranho tipo de rocha, chamadas de **Scala Stones**. Um dos recursos mais abundantes nessa terra, tem um preço de mercado baixo, mas é produzido em massa em minas de escavação.

A sociedade dos Oopyies

Para os Oopyies, a produção de bens e matéria-prima é apenas uma ideia que, em algum momento da história de sua sociedade, eles decidiram abandonar. O aspecto mais importante da vida de um Oopy é o seu equilíbrio criativo e mágico. Quanto mais você estimular a criatividade destes seres, mais opções você terá para melhorar e aprimorar sua produção. Laboratórios podem ser usados para tal função.

Além disso, Oopyies precisam ser alimentados. Para tal, a Simula™ Operações Dimensionais mantém um Bando de Antropólogos Noruegueses Dando Estruturas de Comida para Oopyies (B.A.N.D.E.C.O.), uma divisão especial capaz de nutrir todos os Oopyies de sua vila automaticamente, sem desperdícios ou perda de lucro.

Lembre-se que todos os Oopyies da sua vila serão alimentados todos os dias com Java Seeds E Sharp Cocos. Caso sua vila não tenha comida suficiente, não poderemos manter os Oopyies trabalhando por lá e eles irão embora, diminuindo sua mão-de-obra.

Novos Oopyies sempre chegarão à sua vila para aproveitar a produção de comida e o estímulo de criatividade que você estiver fazendo. O sistema **Object-Oriented Profit®** mostrará uma opção para deixá-los entrar ou não, na tela do seu microcomputador. Caso aceite, você terá que alimentá-los também nos próximos dias. Caso decline, eles serão afastados da sua vila para evitar problemas (métodos não-violentos não são assegurados pela Simula™ Operações Dimensionais em todos os casos).

A magia da Instanciação

Como foi apresentado, a vida de um Oopy é centrada em seu estímulo à criatividade. Engenheiros civis, mestres de obras e outras profissões relacionadas não existem em sua sociedade, pois eles são capazes de criar matéria apenas com a sua capacidade mágica de pensar e imaginar, caso estejam suficientemente estimulados a pensar. O sistema **Object-Oriented Profit®** é capaz de perceber e quantificar o quanto os Oopyies de sua vila estão criativos e mostrar na tela do seu microcomputador como se fosse um recurso comum, os Pontos de Criatividade.

Para construir prédios e outras edificações, os Oopyies utilizam, como base de estruturação, cópias heliográficas feitas por seus ancestrais mais remotos, nas quais eles chamam, em tradução livre, de **Classes**. Elas contêm uma ideia básica de como uma construção deve ser, além do que ela poderá produzir, e como ela deverá produzir. A Simula™ Operações Dimensionais conseguiu resgatar quatro dessas Classes, após extensivas pesquisas de campo em vilas ancestrais dos Oopyies, e você poderá usá-las para começar a sua escalada ao lucro.

Enquanto uma Classe é apenas um conceito, uma ideia que os Oopyies podem seguir, você precisa incentivar esses seres a transformá-la em um prédio real, para que outros Oopyies possam trabalhar e produzir mais recursos. A “construção” de um prédio, feito a partir de uma Classe, é feita pelo processo mágico de **Instanciação**. Desde que você tenha Pontos de Criatividade o suficiente, você poderá escolher um espaço vazio na sua vila e colocar uma nova edificação por ali.

Cada uma das edificações é conhecida pelos Oopyies como **Objetos**. A cada novo dia, você deve alocar Oopyies e recursos para estes Objetos, a fim de que eles possam produzir ainda mais recursos e lucro. O sistema **Object-Oriented Profit®** é capaz de permitir que tudo isso seja feito de forma rápida e simples, ao toque de alguns poucos botões.

Descobrendo novos Atributos e Métodos

Uma Classe é uma verdadeira obra-prima, dada a sua complexidade de planejamento. Desde os tempos remotos, os Oopyies pensaram em edificações intrincadas e complicadas, mas nem sempre as próximas gerações foram capazes de entendê-las em sua completude. Entretanto, você, como um bom gestor, pode tomar o papel de patrono da cultura destes pequenos seres.

Cada Classe é formada por dois tipos de instruções para os Oopyies: os **Métodos** são ações que podem ser realizadas dentro de cada construção e os **Atributos** são informações utilizadas para cumprir estas funções. Você poderá ver exemplos disso nas próximas seções deste manual. Geralmente, os Oopyies entendem conseguem compreender e executar apenas um Método em cada uma das Classes de forma rápida.

Caso você estimule muito a criatividade dos Oopyies da sua vila, você poderá usar estes Pontos de Criatividade para entender mais sobre cada Classe disponível, liberando novos Métodos e Atributos para suas construções. O sistema **Object-Oriented Profit®** torna esse processo fácil e simples, como se você estivesse comprando um livro em uma loja de comércio eletrônico, na World Wide Web.

Todas os Objetos disponíveis na dimensão de Simula são baseados em alguma Classe, sem exceções. Caso você use a criatividade dos Oopyies para entender uma nova parte de uma Classe, liberando, assim, novos Métodos e Atributos, todos os Objetos já instanciados daquela Classe terão estas novas funções disponíveis automaticamente, assim como novos Objetos que possam a ser instanciados posteriormente.

Acumulando Great Rubies no mercado interdimensional

Infelizmente, a exploração de dimensões alternativas custa bilhões de dólares, todos os anos e, mesmo com o melhor time de cientistas, algumas lacunas científicas ainda estão sendo desvendadas pela Simula™ Operações Dimensionais. Os recursos que você pode produzir em nossas vilas, por exemplo, não tem um valor muito monetário nas bolsas de valores terrestres.

Entretanto, nossos usuários estão sempre conectados a uma rede comercial de exploradores interdimensionais, que também pode ser utilizada a partir do sistema **Object-Oriented Profit®** gratuitamente. Para aprimorar a sua experiência de lucro em casa, nosso sistema conecta você apenas com os comerciantes da dimensão CPP79, cujas bolsas de valores valorizam os recursos produzidos em Simula, em troca de grandes gemas rubras, os Great Rubies, que tem um alto preço de mercado na nossa realidade.

Todos os dias, você terá três opções de troca disponíveis. Se você achar conveniente, você poderá trocar alguns de seus recursos produzidos em Simula por 1 (um) Great Ruby. Caso você não tenha os recursos pedidos pelos mercadores... você não poderá fazer nada, além de esperar que ofertas melhores apareçam no próximo dia. Infelizmente, nem a Simula™ Operações Dimensionais pode lutar contra a mão invisível do mercado.

Como forma de manter o sistema e trazer sempre uma linha de softwares atualizada para você, empreendedor dimensional, a Simula™ Operações Dimensionais implementou um **Programa Semi-Voluntário de Colaboração Monetária** em seus sistemas de exploração da terra de Simula. A cada período de dias, uma certa quantidade de Great Rubies deve ser transferida ao sistema monetário da Simula™ Operações Dimensionais. A participação no programa é ativada por padrão no sistema **Object-Oriented Profit®**. Caso você desative sua participação no programa (ou não tenha Great Rubies suficientes para o pagamento no dia correto), a Simula™ Operações Dimensionais não garante a estabilidade do sistema no seu microcomputador ou a preservação de seus dados e recursos dentro dos nossos servidores.



Guia rápido de lucro com Object-Oriented Profit[®]

Explorar seres de outra dimensão para conseguir recursos e lucro nunca foi tão fácil, rápido e prático

1. Identifique-se no sistema Object-Oriented Profit[®]

Ao abrir o programa de acesso ao sistema Object-Oriented Profit[®] compatível com seu sistema operacional no seu microcomputador, uma tela de identificação aparecerá. Digite a sua **identificação de usuário** no seu teclado e aperte o botão Enter. Caso você ainda não tenha uma, ela será cadastrada, juntamente com o I.P. do seu microcomputador e outros dados de sua máquina.

Após esse processo de identificação, escolha uma imagem para identificação entre as disponíveis (caso você esteja com a versão Object-Oriented Profit[®] Premium, você poderá escolher qualquer imagem disponível no seu disco rígido, caso queira) e aperte o botão **Entrar**.

2. Verifique a data do pagamento de Great Rubies

Sempre fique atento aos prazos do **Programa Semi-Voluntário de Colaboração Monetária** da Simula[™] Operações Dimensionais. O próximo dia de pagamento de Great Rubies estará sendo mostrado na tela principal do seu programa, na parte superior. O dia atual para a contagem do programa também está disponível ao lado. Mantenha a integridade e a estabilidade do seu sistema para continuar lucrando sem imprevistos.

3. Tome conhecimento dos seus recursos

Na tela principal do seu programa, você poderá ver quantos recursos seus estão estocados em nossos armazéns ao clicar, com o botão esquerdo do seu mouse, no botão **Recursos**. Nesta tela, serão mostradas as quantidades de Java Seeds, Sharp Cocos, Magic Perls, PYramids, Scala Stones e Great Rubies que você tem disponível. Também na tela principal, você poderá ver quantos Oopyies estão presentes na sua vila atualmente, além de quantos Pontos de Criatividade eles acumulam no momento.

4. Troque seus recursos por Great Rubies

Caso ache que o mercado esteja ao seu favor, você poderá ver as ofertas que estão sendo feitas pelos seus recursos conseguidos na dimensão de Simula ao clicar, com o botão esquerdo do mouse, no botão **Trocas Diárias**. As três opções de negociação estarão disponíveis na tela, incluindo quais e quantos recursos serão trocados por um único Great Ruby. Caso queira concluir alguma troca, clique em **Trocar** na linha correspondente. Caso não queira, apenas aperte em **Voltar**.

5. Descubra novos Atributos e Métodos para suas Classes

Caso você tenha estimulado a criatividade dos seus Oopyies o suficiente, você poderá usar seus Pontos de Criatividade para descobrir novos Atributos e Métodos para suas Classes e otimizar sua produção. Na tela principal do programa, clique, com o botão esquerdo do mouse, em **Minhas Classes** e, depois, no botão **Melhorar** correspondente à Classe que deseja aperfeiçoar. Nesta tela de melhoria, é possível ver quais conjuntos de funções já foram liberados e quais ainda podem ser descobertos (e a quantidade de Pontos de Criatividade necessárias). Clique em **Descobrir** para tornar disponíveis os Atributos/Métodos correspondentes. Clique em **Voltar** para retornar à tela principal do programa.

6. Instancie Objetos para produzir mais recursos

Para efetivamente produzir recursos, é preciso que as Classes passem pelo processo de Instanciação e tornem-se Objetos, ou seja, construções reais, capazes de permitir que Oopyies trabalhem. Na tela principal do programa, clique, com o botão esquerdo do mouse, em **Minhas Classes** e, depois, no botão **Instanciar** correspondente à Classe que deseja instanciar. Selecione um espaço que esteja disponível no mapa e clique com o botão esquerdo do mouse nele. Você pode instanciar quantos Objetos quiser durante um dia. Clique em **Voltar** para retornar à tela principal do programa.

7. Prepare suas construções para produzir recursos

Vá até a tela principal do programa e clique, com o botão esquerdo do mouse, em **Mapa**. Clique em um dos seus Objetos já instanciados e abra sua tela de gerenciamento. Escolha quantos Oopyies vão trabalhar naquela construção durante aquele dia, escolha quantos recursos vai usar em cada uma e clique em **Voltar** quando terminar, para voltar ao mapa. Caso queira rearranjar os recursos, clique novamente sobre a mesma construção para reiniciar o processo. Quando todas as construções desejadas já estiverem preparadas, clique em **Voltar** novamente para retornar à tela principal do programa.

8. Espere o sol nascer e veja o lucro aparecer

Com as construções preparadas, vá até a tela principal do programa e clique em **Iniciar Dia**. Neste momento, o sistema Object-Oriented Profit® vai coordenar os Oopyies para fazer as funções que você tinha previamente determinado em cada construção, produzindo recursos. Enquanto isso, você poderá aproveitar uma bonita vista de um dos sóis de Simula. Ao fim do dia, clique, com o botão esquerdo do mouse, em **Finalizar Dia**, e veja quantos recursos foram produzidos, além de informações do B.A.N.D.E.C.O. sobre a alimentação dos Oopyies e as mensagens do sistema sobre os novos Oopyies que chegaram na sua vila. Um novo dia começa e seu trabalho recomeça! Siga novamente os passos deste Guia Rápido a partir do passo 2 e continue a sua jornada de lucro!



Relatório de Classes disponíveis

Conheça aspectos técnicos de cada Classe disponível nesta versão do sistema e aumente sua produtividade

ROÇA: produção agrícola dimensional

Uma das mais antigas Classes descobertas pela Simula™ Operações Dimensionais, a **Roça** é a principal forma que Oopyies vêm produzindo alimentos nos últimos séculos. Uma vez instanciada, esses campos de plantação podem produzir Java Seeds ou Sharp Cocos por meio do Método **Produção de Comida**. Entretanto, apenas um tipo de comida pode ser produzido por dia.

Uma pesquisa prévia da nossa Divisão de Assuntos Agrícolas identificou quais Métodos e Atributos podem ainda ser descobertos pelos Oopyies, com o devido estímulo de Criatividade:

Fertilizador de Semente

O poder da escuridão das Magic Perls pode ser usado para melhorar a produção das escuras e salgadas Java Seeds. Caso o fertilizador seja ativado, quanto mais gemas você gastar em uma Roça, mais sementes serão produzidas. Ele não pode ser ativado se a Roça estiver produzindo Sharp Cocos.

Fertilizador de Coco

A luz solar presente no interior das PYramids pode ser usada para acelerar o crescimento das árvores que produzem Sharp Cocos. Caso o fertilizador seja ativado, quanto mais gemas você gastar em uma Roça, mais cocos serão produzidos. Ele não pode ser ativado se a Roça estiver produzindo Java Seeds.

Produção Exorbitante

Great Rubies são estranhas ao mundo de Simula e, portanto, causam efeitos inesperados, até mesmo aos Oopyies. A enorme energia de apenas um Great Ruby pode ser usada em um ritual mágico muito antigo, presente nessa Classe, permitindo uma produção de comida fora do comum em uma Roça simples. Nenhum Oopyie é alocado ao usar este Método, mas apenas um tipo de comida pode ser produzido.

TEMPLO: rituais para produzir gemas mágicas

A magia presente na vida dos Oopyies fez com que os antigos também planejassem uma construção para rituais e para a produção das suas gemas mágicas, o **Templo**. Objetos instanciados a partir dessa classe podem produzir Magic Perls ou PYramids por meio do método **Produção Mágica**. Entretanto, apenas um tipo de gema pode ser produzida por dia.

Uma pesquisa prévia da nossa Divisão de Assuntos Mágicos identificou quais Métodos e Atributos podem ainda ser descobertos pelos Oopyies, com o devido estímulo de Criatividade:

Ritual das Sombras

Java Seeds podem ser usadas como oferendas durante um ritual especial de purificação, capaz de aumentar o número de Magic Perls produzidas. Caso o ritual seja ativado, quanto mais sementes você gastar em um Templo, mais gemas serão produzidas. Ele não pode ser ativado se o Templo estiver produzido PYramids.

Ritual das Luzes

Sharp Cocos podem ser usadas como oferendas durante um ritual especial de iluminação, capaz de aumentar o número de PYramids produzidas. Caso o ritual seja ativado, quanto mais cocos você gastar em um Templo, mais gemas serão produzidas. Ele não pode ser ativado se o Templo estiver produzido Magic Perls.

Grande Ritual Rubro

Great Rubies são estranhas ao mundo de Simula e, portanto, causam efeitos inesperados, até mesmo aos Oopyies. A enorme energia de apenas um Great Ruby pode ser usada em um ritual mágico muito antigo, presente nessa Classe, capaz de transformar a energia rubra do rubi em uma quantidade exorbitante de magia de luz ou de escuridão. Nenhum Oopyie é alocado ao usar este Método, mas apenas um tipo de gema pode ser produzida.

MINA: escavação de pedras interdimensional

Por mais que as pedras não façam parte da vida dos Oopyies e nem tenham valor dentro da nossa dimensão, elas têm muito valor nas trocas por Great Rubies e, portanto, a descoberta da Classe da **Mina** foi muito importante para o progresso do desenvolvimento do sistema. Objetos instanciados a partir dessa classe podem produzir Scala Stones por meio do método **Escavação de Pedras**.

Uma pesquisa prévia da nossa Divisão de Assuntos Físicos identificou quais Métodos e Atributos podem ainda ser descobertos pelos Oopyies, com o devido estímulo de Criatividade:

Usar Picaretas

Os Oopyies podem usar as próprias Scala Stones que encontrarem para fazer picaretas e, assim, aumentar a produção, a partir de uma pasta feita com Java Seeds. O sal presente nas sementes é capaz de grudar as pedras o suficiente para a picareta durar até o fim do dia, aumentando a produção na mina.

Explosão Rubra

Great Rubies são estranhas ao mundo de Simula e, portanto, causam efeitos inesperados, até mesmo aos Oopyies. A enorme energia de apenas um Great Ruby pode ser usada em um ritual mágico muito antigo, presente nessa Classe, capaz de mover montanhas enormes de pedras e quebrá-las em pedaços, como uma grande explosão. Nenhum Oopyie é alocado (e nem ferido) ao usar este Método.

LAB: estímulo científico de criatividade

Preocupados desde sempre com o pensamento e a criatividade, os antigos ancestrais dos Oopyies desenvolveram uma Classe interessante, que funciona como um verdadeiro laboratório, chamado no sistema apenas por **Lab**. Objetos instanciados a partir dessa classe podem estimular a aparição de mais Pontos de Criatividade por meio do método **Pesquisa Científica**.

Uma pesquisa prévia da nossa Divisão de Assuntos Científicos identificou quais Métodos e Atributos podem ainda ser descobertos pelos Oopyies, com o devido estímulo de Criatividade:

Grupo de Controle

Se alguns Oopyies presentes no Lab durante um dia aceitarem ser o grupo de controle da pesquisa, as pesquisas ficariam mais eficientes e mais criatividade seria estimulada. Com esse Método, você pode usar Sharp Cocos para alimentar ainda mais os Oopyies e convencê-los a participar deste grupo de controle. Mais Pontos de Criatividade vão aparecer ao final do dia!

Inspiração Rubra

Great Rubies são estranhas ao mundo de Simula e, portanto, causam efeitos inesperados, até mesmo aos Oopyies. A enorme energia de apenas um Great Ruby pode ser usada em um ritual mágico muito antigo, presente nessa Classe, capaz de inspirar todos os Oopyies da sua vila a terem novas ideias. Pontos de Criatividade aumentarão muito durante esse ritual! Nenhum Oopyie é alocado ao usar este Método.