

Soutenance de projet

05/05/2017

CARON Alexandre, COLLOT Kévin, LEMAN Jean-Christophe

Objectifs :

- Résolution du problème du voyageur de commerce
- Utilisation d'un algorithme génétique

Rôles :

- CARON Alexandre : Mutations, sélections.
- COLLOT Kévin : Interface graphique.
- LEMAN Jean-Christophe : Algorithme principal.

Se placer dans le répertoire "class" puis utiliser le makefile qui se charge de :

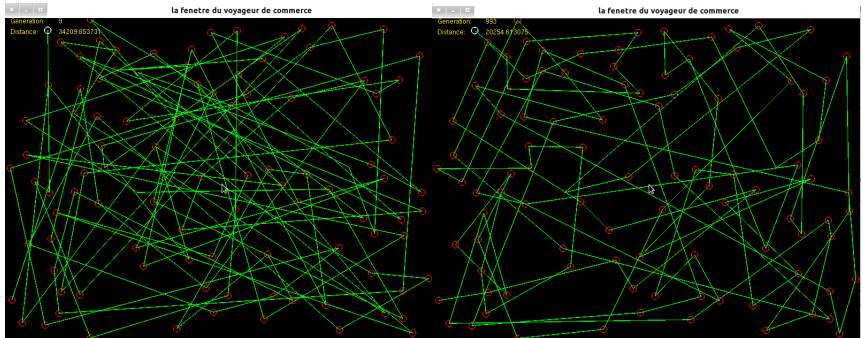
- Compiler la bibliothèque CNG,
- Créer tous les objets,
- Créer le fichier main.exe à exécuter.

- Compréhension de la notion d'algorithme génétique,
- Gestions des nombreuses classes nécessaires,
- Implantation du code.

- Ajout d'autres méthodes de sélections,
- Ajout de nouvelles possibilités d'interaction entre l'interface et l'utilisateur,
- Améliorer la vitesse d'exécution.

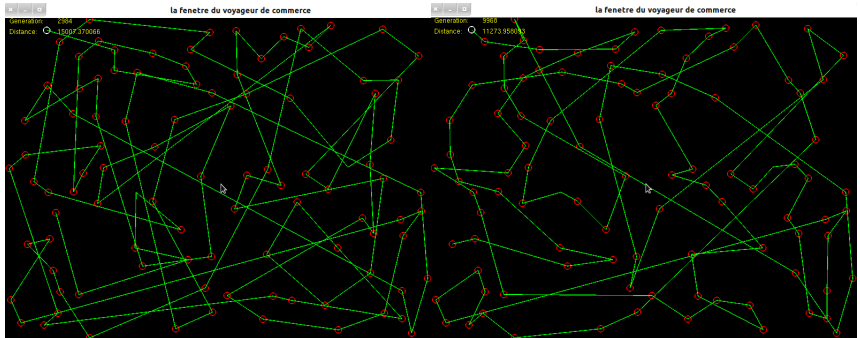
Projet C++

Quelques résultats



Projet C++

Quelques résultats



Projet C++

Quelques résultats

