**Garment Industry Productivity Dataset**

**Contexte**

L’industrie du vêtement est l’un des principaux exemples de la mondialisation industrielle à l’ère moderne.  
C’est un secteur fortement **intensif en main-d’œuvre**, avec de nombreux processus manuels.  
La satisfaction de l’énorme demande mondiale en produits textiles dépend principalement **de la performance de production et de livraison des employés** des usines de confection.

Il est donc essentiel, pour les décideurs de ce secteur, de **suivre, analyser et prédire la productivité des équipes de travail** dans leurs usines.

**Contenu**

Ce jeu de données contient des **attributs importants du processus de fabrication des vêtements** ainsi que la **productivité des employés**, collectés manuellement et validés par des experts de l’industrie.

**Description des variables**

1. **date** : Date au format MM-DD-YYYY
2. **day** : Jour de la semaine
3. **quarter** : Portion du mois (un mois est divisé en quatre quarts)
4. **department** : Département associé à l’enregistrement
5. **team\_no** : Numéro d’équipe associé à l’enregistrement
6. **no\_of\_workers** : Nombre de travailleurs dans l’équipe
7. **no\_of\_style\_change** : Nombre de changements dans le style d’un produit donné
8. **targeted\_productivity** : Productivité cible fixée par la direction pour chaque équipe et chaque jour
9. **smv** : *Standard Minute Value* – temps standard alloué pour réaliser une tâche
10. **wip** : *Work in Progress* – nombre d’articles non terminés en cours de fabrication
11. **over\_time** : Temps supplémentaire effectué par l’équipe (en minutes)
12. **incentive** : Montant de la prime financière (en BDT) motivant une action donnée
13. **idle\_time** : Temps d’interruption de la production pour diverses raisons
14. **idle\_men** : Nombre de travailleurs inactifs lors d’une interruption de production
15. **actual\_productivity** : Productivité réelle (%) fournie par les travailleurs, comprise entre 0 et 1

**Remerciements et références**

* Imran, A. A., Amin, M. N., Islam Rifat, M. R., & Mehreen, S. (2019). *Deep Neural Network Approach for Predicting the Productivity of Garment Employees*. 2019 6th International Conference on Control, Decision and Information Technologies (CoDIT).
* Rahim, M. S., Imran, A. A., & Ahmed, T. (2021). *Mining the Productivity Data of Garment Industry*. *International Journal of Business Intelligence and Data Mining*, 1(1), 1.

**Inspiration**

Ce jeu de données peut être utilisé pour :

* **Régression** : prédire la productivité réelle (0–1)
* **Classification** : transformer la productivité (0–1) en classes distinctes