

artefact

Une ambiance mystérieuse, un espace confiné, des lumières s'allument, des boutons s'éclairent.

L'expérience commence là. à travers ses différentes actions, le participant pourra faire évoluer l'univers lumineux et communiquer avec le dispositif.

Sous l'impulsion des membres de l'association abl, regroupant étudiants, personnels de l'université de lille sciences et technologies et extérieurs, un projet de dispositif immersif a vu le jour. lors du festival zoomachine, l'association a collaboré avec des personnes du domaine du jeu vidéo et réalisé un prototype de cette installation. artefact était né.

Crédits

yoann dufréne, matthieu falce, camille lihouck, pierre marijon, jordan bouchoucha, henri couvreur, miryam houali, sophie kaleba, julien maeght, florian vanhems