## CPhoneC 中间件回调函数原型手册

中间件 2 次开发接口回调函数原型描述

介绍 CPhoneC 中间件的 API 的回调函数原型,以便第三方软件(如:CRM 系统,办公软件等)能更方便的使用回调函数接口

jiujiu 🐧

QQ: 959671843 [7\*24 小时]

版本: 2.0

2013/11/6

版权所有 © 北京西风软件工作室 2013。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。



## 回调函数列表

```
//回调函数原型
//-----
//缓冲播放回调原型
//nChannelID:通道 ID
//dwUserData:用户自定义的数据
//IHandle:播放时返回的句柄
//IDataSize:当前缓冲的语音数据
//IFreeSize:当前缓冲的空闲长度
//返回 CB_REMOVELIST(-1) 将被系统删除该回调资源,下次不再回调/返回其它值保留
              (CPCCALLBACK *PCallBack_PlayBuf)(CPCINT32
typedef CPCINT32
CPCUINT32 dwUserData, CPCINT32 lHandle, CPCINT32 lDataSize, CPCINT32 lFreeSize);
//设置文件播放回调原型
//nChannelID:通道 ID
//nPlayState:文件播放的状态,PLAYING/REPLAY/END
//dwUserData:用户自定义的数据
//IHandle:播放时返回的句柄
//IElapses:总共播放的时间(单位秒)
//返回 CB_REMOVELIST(-1) 系统将自动停止播放该文件/返回其它值保留
         CPCINT32
typedef
                     (CPCCALLBACK
                                    *PCallBack PlayFile)(CPCINT32
nChannelID,CPCUINT32 nPlayState,CPCUINT32 dwUserData,CPCINT32 lHandle,CPCINT32
lElapses);
//缓冲录音回调原型 默认格式为 8K/16 位/单声道/线性
//nChannelID:通道 ID
//dwUserData:用户自定义数据
//pBufData:语音数据
//IBufSize:语音数据的内存字节长度
//返回 CB REMOVELIST(-1) 将被系统删除该回调资源,下次不再回调/返回其它值保留
//注意:不要在回调函数里删除该回调功能,会引起回调死锁,如果想在回调里删除该回调功能
只要把该回调函数返回 CB REMOVELIST(-1)即可
//消息模式回调也一样
typedef
         CPCINT32
                    (CPCCALLBACK
                                   *PCallBack_RecordBuf)(CPCINT32
```

## nChannelID,CPCUINT32 dwUserData,CPCBYTE8 \*pBufData,CPCINT32 lBufSize); //事件发生回调原型 //nChannelID:通道 ID //dwUserData:用户自定义数据 //IType:事件类型 ID 查看 CPC\_EVENT.lEventType Define //IResult:事件相关数据 //IParam:保留数据,扩展使用 //szData:事件相关数据 //pDataEx:附加数据,扩展使用 typedef CPCINT32 (CPCCALLBACK \*PCallBack\_Event)(CPCINT32 nChannelID,CPCUINT32 dwUserData,CPCINT32 lType,CPCINT32 lHandle,CPCINT32 lResult,CPCINT32 lParam,CPCPCHAR8 pData,CPCPCHAR8 pDataEx); //事件发生回调原型,使用结构体方式 //pEvent:事件结构体数据 //dwUserData:用户自定义数据 //备注:和 PCallBack\_Event 只要使用其中一种方式就可以了 (CPCCALLBACK \*PCallBack EventEx)(PCPC EVENT typedef CPCINT32 pEvent, CPCUINT32 dwUserData);