# System do kategoryzacji zdjęć - wersja wstępna dokumentacji

Zespół 8 - Kinga Bieniarz, Agnieszka Jasnosz

# 1. Cel projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie programu umożliwiającego segregację zdjęć i obrazów na podstawie ich zawartości.

# 2. Specyfikacja funkcjonalna

System jest aplikacją desktopową posiadającą interfejs użytkownika w postaci okna, w którym użytkownik może ustawić parametry programu.

### Spełniane funkcjonalności:

- kategoryzacja podanego zbioru zdjęć
- sortowanie zdjęć według najlepiej dopasowanej kategorii
- proponowanie użytkownikowi kategorii na podstawie zawartości folderu ze zbiorem zdjęć z ustalonym progiem dopasowania

Aplikacja współpracuje z systemem linux oraz macOS. Zdjęcia zostają skategoryzowane za pomocą Google Cloud Vision z użyciem API oferowanego przez wspomniany produkt dla języka Java. Następnie aplikacja dodaje nowe kategorie do zbioru. Sugerując się zwróconymi kategoriami dopasowuje zdjęcia na podstawie kategorii, która posiada najwyższe prawdopodobieństwo. W ostatnim etapie przyporządkowuje zdjęcia do odpowiednich folderów.

Więcej o Google Cloud Vision można przeczytać na stronie: <a href="https://cloud.google.com/vision/">https://cloud.google.com/vision/</a>

## 3. Architektura

## 4. Stos technologiczny

 Java Standard Edition 11 - jest to obiektowy język programowania, cechuje się silnym typowaniem i opartością na klasach.

- JavaFX SDK 11 platforma software'owa umożliwiająca tworzenie aplikacji desktopowych oraz biblioteka wspierająca tworzenie interfejsu użytkownika dla języka Java.
- SceneBuilder narzędzie umożliwiające tworzenie "drag & drop" interfejsów w JavaFX.
- Google Cloud Vision sztuczna inteligencja wytrenowana do rozpoznawania obiektów na obrazach, udostępnia API z wytrenowanym modelem obsługującym zapytania przez REST'a i RPC API.
- Git rozproszony system kontroli wersji.
- Github serwis internetowy przeznaczony dla rozwijania projektów programistycznych wykorzystujących Git'a.
- IntelliJ IDEA środowisko programistyczne dla języka Java.

# 5. Metodyka rozwijania oprogramowania

#### Kanban

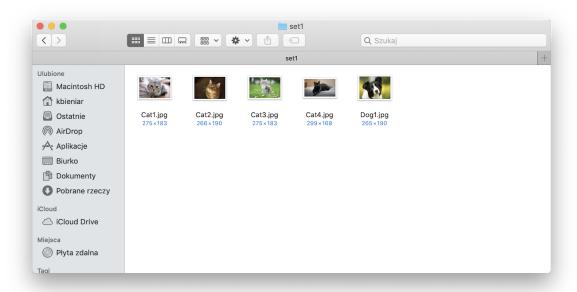
# 6. Harmonogram pracy

- do 20.10 ustalenie założeń projektu oraz wstępna specyfikacja
- do 09.11 ustalenie stosu technologicznego oraz wstępny plan architektury systemu
- do 09.12 utworzenie wersji alfa aplikacji, czyli z funkcjonalnością kategoryzacji oraz sortowania do folderów, bez wyszczególnionych przez użytkownika kategorii, testy manualne, wstępna dokumentacja
- do 12.12 zakończenie prac nad aplikacją, dodanie testów jednostkowych, dodanie wyboru kategorii przez użytkownika, napisanie szczegółowej dokumentacji

# 7. Przykładowe testy

Dotychczas przeprowadzono testy manualne na małych zbiorach zdjęć (ok. 5-10 zdjęć), poniżej umieszczono zdjęcia z przeprowadzenia jednego z takich testów.

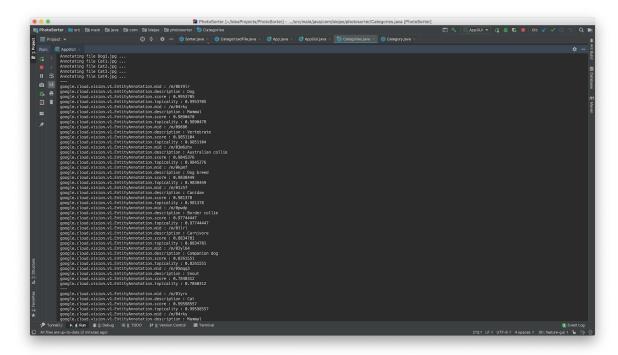
1. Zbiór zdjęć przed rozpoczęciem testu:



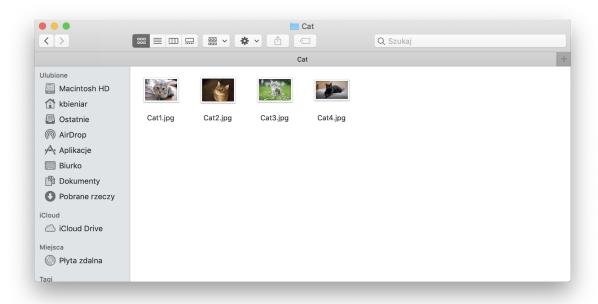
2. Ustawienia programu.

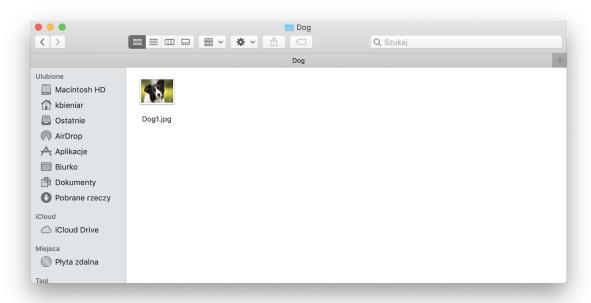


3. Informacje zwracane przez API z Google Cloud Vision.



# 4. Foldery po wykonaniu aplikacji.





# 8. Instrukcja użytkowania

## a. Interfejs użytkownika



- Folder Path folder, którego zawartość ma być posortowana
- Find path guzik otwierający eksploratora plików, gdzie można wybrać folder dla inputu folder Path.
- Not sorted files ustalenie lokalizacji dla plików nie spełniających żadnej z kategorii:
  - o w osobnym folderze o nazwie Others
  - o pozostawienie zdjęć w segregowanym folderze
  - o dopasowanie do najbardziej zbliżonej kategorii
- Threshold próg dopasowania, dla którego zdjęcie jest przydzielone do kategorii
- Find category guzik odpowiadający za uruchomienie funkcji do sprawdzenia występujących kategorii we wskazanym zbiorze zdjęć.
- Start guzik odpowiadający za uruchomienie funkcji przyporządkowującej poszczególne zdjęcia do folderów.

# b. Przypadki użycia