

Questões para programar

Arrays Unidimensionais - Vetores

1. Faça um programa que preencha automaticamente (use uma estrutura de repetição) um vetor numérico com 8 posições, conforme abaixo:

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 999 | 999 | 999 | 999 | 999 | 999 | 999 | 999 |

2. Crie um programa que preencha automaticamente (use uma estrutura de repetição) um vetor numérico com 10 posições, conforme abaixo:

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 |

3. Crie um programa que preencha automaticamente (use uma estrutura de repetição) um vetor numérico com 10 posições, conforme abaixo:

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |

4. Crie um programa que preencha automaticamente (use uma estrutura de repetição) um vetor numérico com 10 posições, conforme abaixo:

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 |

5. Faça um programa que leia 7 nomes de pessoas e guarde-os em um vetor. No final, mostre uma listagem com todos os nomes informados, na ordem inversa daquela em que eles foram informados.