

PCA Introdução ao Desenvolvimento de Sistemas

APLICAÇÃO PRÁTICA

Turma:
Professor: Oswaldo Borges Peres
Semestre:
Aluno(a):

Contextualização

O Projeto Curricular Articulador (PCA), uma unidade curricular obrigatória, que tem como objetivo geral criar uma solução para situações problema da prática profissional, visando a consolidação das competências da trabalhabilidade. É uma unidade curricular chave porque oportuniza a articulação dos conhecimentos, sendo desenvolvida em todos os fluxos das matrizes curriculares dos cursos.

O PCA visa contribuir para uma aprendizagem significativa, buscando a autonomia intelectual e o desenvolvimento profissional e pessoal dos profissionais em formação (aluno), por meio da articulação entre o ensino, a pesquisa e a extensão e do desenvolvimento de solução para a situação problema (produto) no âmbito de atuação do egresso.

O PCA deve promover a interdisciplinaridade e a articulação entre teoria e prática; desenvolver a capacidade de planejamento para sistematizar o conhecimento sobre um objeto de estudo e possibilitar a vivência ou a simulação do desempenho do acadêmico em circunstâncias próximas às de um ambiente real, como forma de capacitá-los para resolver problemas e tomar decisões em situações simuladas em ambientes controlados.

Importância do PCA

O Projeto Curricular Articulador (PCA) prepara você para o mercado do trabalho aprimorando suas habilidades técnicas e comportamentais, ajudando-o a pensar e/ou refletir sobre problemas/soluções.

Alguns textos interessantes:

- 1) <https://exame.abril.com.br/carreira/como-sera-o-profissional-do-futuro/>
- 2) <https://g1.globo.com/globo-reporter/noticia/2019/06/28/profissoes-do-futuro-quais-habilidades-sao-importantes-na-hora-de-entrar-no-mercado-de-trabalho.ghtml>

Proposta do PCA

A educação é algo que está em constante evolução, os jogos são ótimas formas de engajar os alunos e estimular habilidades como concentração e criatividade. Para tanto, os jogos educativos constituem-se como poderosas ferramentas de intervenção psicopedagógica, que podem auxiliar o processo de ensino e aprendizagem, visto que possibilitam a integração de diversas dimensões do conhecimento.

Para tanto, a proposta deste PCA é a implementação de um jogo em Python. Sendo assim, no final desta disciplina você deverá entregar o seu jogo 100% funcional. A temática para a criação do jogo será na área da **Educação**:

Ao longo do período o grupo fará três entregas, ou seja, o desenvolvimento do trabalho será em pequenas partes.:

-1ª entrega: definição de grupos + proposta do jogo

Segue abaixo as orientações para a 1ª entrega.

Orientação da 1ª Entrega

- Os alunos deverão formar grupos de no mínimo 3 e no máximo 5 membros. Cada grupo deverá criar um nome para sua equipe. Excepcionalmente, será permitido o desenvolvimento do trabalho individualmente.
- Cada membro do grupo deverá criar uma conta no github <<https://github.com/>>
- É obrigatório que cada membro do grupo publique seu trabalho no Canvas.

Primeira entrega:

Documento contendo as seguintes informações:

- 1) Nome, matrícula e e-mail dos membros da equipe.
- 2) Nome da equipe
- 3) Print do perfil dos membros da equipe no Github
- 4) Descrição do tema escolhido, problema que irá ser tratado e sua proposta de solução (esta deverá ser aprovada pelo professor da disciplina)

OBS: Explore o GitHub. Aprenda a usar!

- Links sobre o GitHub, caso você não conheça:
<https://tableless.com.br/tudo-que-voce-queria-saber-sobre-git-e-github-mas-tinha-vergonha-de-perguntar/>

Indicadores – Critérios de Avaliação	Pontuação
Criatividade	4
Capacidade argumentativa e clareza na exposição das ideias e conceitos	3
Descrição do Problema e da Solução	3