

## ***Herança***

A herança é o relacionamento onde uma classe (subclasse) herda os atributos e métodos de outra classe (superclasse). No código Medico estende a classe Paciente, ou seja, Medico é uma subclasse de Paciente. Isso é indicado pela palavra-chave extends. Assim, Medico herda os atributos nome, cpf, dataNascimento, historicoConsultas, e receitas de Paciente.

## ***Polimorfismo***

O polimorfismo permite que classes diferentes possam ser tratadas de maneira uniforme através de interfaces ou superclasses. A classe Medico implementa as interfaces IMedico e IPaciente. Isso significa que Medico deve fornecer implementações para todos os métodos definidos nas interfaces, permitindo que objetos do tipo Medico sejam tratados como objetos de qualquer uma dessas interfaces. A classe Paciente implementa a interface IPaciente. Isso significa que Paciente deve fornecer implementações para todos os métodos definidos na interface IPaciente. Qualquer objeto do tipo Paciente pode ser tratado como um objeto do tipo IPaciente.

## ***Associações***

A associação entre as classes acontece quando uma classe possui uma referência a outra classe. historicoMedico é uma lista de objetos Consulta, representando um relacionamento de agregação, onde a classe Medico possui um histórico de consultas médicas.

Paciente e Medico: Consulta contém referências às classes Paciente e Medico, representando as pessoas envolvidas na consulta. Exame e Medicamento: Consulta contém listas de objetos Exame e Medicamento, que representam os exames e medicamentos prescritos durante a consulta.

Exame, não temos associações diretas, pois ela não contém referências a outras classes. No entanto, Exame pode ser associada a outras classes no contexto do sistema maior, como a classe Consulta, onde uma lista de Exame é mantida.

Medicamento, não temos associações diretas, pois ela não contém referências a outras classes. No entanto, Medicamento pode ser associada a outras classes no contexto do sistema maior, como a classe Consulta, onde uma lista de Medicamento é mantida.

Paciente, temos as seguintes associações: historicoMedico é uma lista de objetos Consulta, representando o histórico médico do paciente. Pagamentos é uma lista de objetos Pagamento, representando os pagamentos realizados pelo paciente.

Pagamento, não temos associações diretas, pois ela não contém referências a outras classes. No entanto, Pagamento pode ser associada a outras classes no contexto do sistema maior, como a classe Paciente, onde uma lista de Pagamento é mantida.

### ***Exceções customizadas***

Uma exceção customizada em Java é usada para definir e tratar condições de erro específicas da aplicação, fornecendo uma maneira mais clara e precisa de lidar com situações excepcionais que podem ocorrer durante a execução do programa.

Especificidade e Clareza:

As exceções customizadas permitem definir erros específicos de domínio que são mais significativos e fáceis de entender. Por exemplo, `PagamentoPendenteException` indica claramente que o erro está relacionado a um pagamento pendente, facilitando a identificação da causa do problema.

Melhoria na Legibilidade do Código:

Ao usar exceções customizadas, o código fica mais legível e autoexplicativo. Em vez de lançar uma exceção genérica, como `Exception` ou `RuntimeException`, o uso de `PagamentoPendenteException` torna o propósito do código mais claro para outros desenvolvedores.

Controle de Fluxo:

Exceções customizadas permitem um controle de fluxo mais refinado. No caso de um pagamento pendente, lançar uma `PagamentoPendenteException` permite que o programa tome ações específicas para resolver essa situação, como notificar o usuário ou registrar o incidente para futuras análises.

Manutenção e Escalabilidade:

À medida que a aplicação cresce, a utilização de exceções customizadas facilita a manutenção e a escalabilidade do código. Novos tipos de erros específicos podem ser facilmente adicionados e tratados de forma consistente.

