

Builder

0 Problema

Quando criamos um objeto com muitas regras de negócio, métodos, é sempre um risco termos construtores com inúmeros parâmetros. Este é um problema, uma vez que situações que não precisem de tantos parâmetros podem fazer uma série de parâmetros null, ou vazio. Na verdade métodos que passam de 3 a 4 parâmetros podem confundir a clareza do código e se enquadra no que é chamado de Long Parameter List.

Para ilustrar imagine o objeto o Carro. Para construir um carro, você precisa de motor, carroceria, rodas, combustível. Mas e se você quiser uma caminhonete? ou um caminhão?

Talvez você pense em herança, estender a classe `Carro` e criar um conjunto de subclasses para cobrir todas as possibilidades. Isso poderá resultar em um número considerável de subclasses além de engessar essas subclasses, se precisar de uma caminhonete 4x4 o processo irá se repetir, estender novamente e assim por diante.

É aí que o padrão Builder, irá nos ajudar.