

# Adapter

---

## A Solução



Podemos utilizar o padrão ADAPTER para **converter a interface de um objeto** de maneira que **outro objeto possa compreender as informações**. É um adaptador.

Um adaptador encobre um dos objetos para esconder as regras de negócio e qualquer dificuldade da conversão, isso fica oculto. O objeto encoberto neste caso o PayPal nem fica sabendo que existe um adapter, o adapter só consome a informação.

Adapter: Converte a interface de uma classe para outra interface que o código cliente espera encontrar. A entidade adaptadora permite que classes com interfaces incompatíveis trabalhem juntas.

