

Chain of Responsibility

A Solução

Responsibility

Como muitos outros padrões de projeto comportamental

Chain of Responsibility se baseia na ideia de transformar comportamentos em objetos independentes denominados handlers.

Assim as verificações são extraídas para sua própria classe com um único método que faz a checagem. O pedido, junto com seus dados, é passado para esse método como um argumento.

O padrão sugere que os handlers sejam ligados como em uma corrente.

Cada handler ligado tem um campo para armazenar uma referência ao próximo handler da corrente. Além de processar o pedido, os handlers também o passam adiante na corrente.

O pedido viaja através da corrente até que todos os handlers tiveram uma chance de processá-lo.

E aqui está a melhor parte: um handler pode decidir não passar o pedido adiante na corrente e efetivamente interromper um próximo processamento.