

Bridge

A Solução



Precisamos quebrar essa classe em várias classes, mas pense bem, YouTube Live, Facebook Live e TwitchTV Live, ou seja todas as plataformas utilizam o mesmo conceito.



Então como podemos quebrar uma classe grande em várias? E ainda assim compartilhar os recursos da transmissão como configuração RMTP, autenticação e outros métodos necessários para fazer a Live?



O Bridge é um padrão de projeto estrutural que permite que você dividir uma classe grande ou um conjunto de classes intimamente ligadas em duas hierarquias separadas:



Abstração e Implementação

E elas podem ser desenvolvidas independentemente umas das outras.

Abstração neste caso não tem haver diretamente com interface ou classe abstrata.

Abstração é uma camada de controle de alto nível para alguma entidade. Neste caso será nossa Live. Essa camada não deve fazer nenhum tipo de trabalho por conta própria. Ela deve delegar o trabalho para a camada de implementação (também chamada de plataforma) - será YouTube, TwitchTV e Facebook.