

SISTEMA DE GERENCIAMENTO PARA BIBLIOTECA

**Assis** 

2015

#### **GIOVANNE MARANGONI MARTINS**

### SISTEMA DE GERENCIAMENTO PARA BIBLIOTECA

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis, como requisito do Curso

Orientador: Prof. Esp. Diomara Martins Reigato Barros

Área de Concentração: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Assis

2015

### FICHA CATALOGRÁFICA

### MARANGONI, GIOVANNE

SISTEMA DE GERENCIAMENTO PARA BIBLIOTECA/ Giovanne Marangoni Martins. Fundação Educacional do Município de Assis – FEMA – Assis, 2015.

44 páginas.

Orientador: Prof. Esp. Diomara Martins Reigato Barros Trabalho de Conclusão de Curso – Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis - IMESA.

1. Biblioteca 2.

Biblioteca

### SISTEMA DE GERENCIAMENTO PARA BIBLIOTECA

### **GIOVANNE MARANGONI MARTINS**

Trabalho de Conclusão de |curso apresentado ao Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis, como requisito do Curso de Graduação, analisado pela seguinte comissão examinadora:

Orientador : Prof. Esp. Diomara Martins Reigato Barros

Avaliador: Prof. Dr. Luiz Ricardo Begosso

Assis

2015

### **DEDICATÓRIA**

Dedico este trabalho a todos que me apoiaram nos meus estudos, minhas dificuldades, e não me deixaram desistir, a quem esteve do meu lado na alegrias e tristezas, etc. Amigos e Família.

### **AGRADECIMENTOS**

Agradeço primeiramente a Deus por me dar força para cumprir mais uma etapa de minha vida e por dar coragem para enfrentar todos os desafios que foram impostos ao longo desse caminho. A todos os professores em especial à Prof. Esp. Diomara Martins Reigato Barros, pela orientação e estímulo dado a mim durante todo o trabalho. A todos os familiares, meus pais Marta e Martins mesmo estando um pouco ausente. Aos meus amigos de classe que estiveram comigo todos esses anos, enfrentando as mesmas dificuldades e ajudando direta ou indiretamente a superá-las. À minha namorada que por caminhar comigo ao longo deste caminho, sempre apoiando e me dando muito amor e afeto.

#### **RESUMO**

Este trabalho teve como objetivo principal apresentar o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de Biblioteca. Tal sistema tem por finalidade controlar entrada e saída de acervos, controle de usuários, e emissão de relatórios gerenciais. O sistema deve facilitar o gerenciamento da biblioteca, tornando os processos mais ágeis e eficazes, trazendo benefícios para os alunos e para a escola. O sistema será implementado visando atender todas as necessidades da biblioteca, dando suporte a todas as atividades inerentes ao ambiente da biblioteca. Para tal foi utilizado a metodologia orientada a objetos para demonstrar as funcionalidades do sistema e o estilo de programação com Data Source para Windows Forms foi utilizado em conjunto com a plataforma .NET. A linguagem C# foi utilizada para escrever os códigos, a base de banco de dados Microsoft Access.

Palavras Chaves: Biblioteca, Orientada a objetos, Windows Forms, .NET, C#.

#### **ABSTRACT**

This work had as main objective to present the development of a library management system. This system aims to control inbound and outbound collections, user control, and issuance of various management reports. The system should facilitate the school's administration, making processes more agile and effective, bringing benefits to students and to school. The system was implemented to meet the needs of the school, supporting all activities related to the library environment. To this end we used the object oriented methodology to demonstrate the functionality of the system and style of programming for Windows Forms layers was used in conjunction with the platform .NET. The C # language was used to write the code base, Microsoft Access. Keywords: Object Oriented, Windows Forms,.NET, C#. Library,

# LISTAS DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 Mapa Mental	21
Figura 2 Diagrama de UC Geral – Movimentações	22
Figura 3 Diagrama de UC Geral - Relatórios	22
Figura 4 UC Autenticar Usuário	23
Figura 5 UC Manter Funcionário	24
Figura 6 UC Manter Livro	25
Figura 7 UC Manter Aluno	26
Figura 8 UC Manter Editora	
Figura 9 UC Manter Periódico	28
Figura 10 UC Efetuar Empréstimo	29
Figura 11 UC Efetuar Devolução	30
Figura 12 UC Consultar Relatório de Alunos	
Figura 13 UC Consultar Relatório de Funcionário	32
Figura 14 UC Consultar Relatório de Empréstimos	33
Figura 15 UC Consultar Relatório de Livros	
Figura 16 UC Consultar Relatório de Periódicos	35
Figura 17 Gerar Multas	36
Figura 18 Diagrama de Classe	37
Figura 19 Diagrama de Sequencia- Empréstimo de Livros	38
Figura 20 Diagrama de Sequencia-Devolução de Livros	38
Figura 21 Entidade Relacionamento	
Figura 22 EAP (Work Breakdown Structure)	20
Figura 23 Sequenciamento de Atividade	40
Figura 24 Tela Principal	
Figura 25 Cadastro de Livro	
Figura 26 Tela de Empréstimo	42
Figura 27 Tela de Devolução	43

### LISTAS DE ABREVIATURAS E SIGLAS

SGBD Sistema Gerenciador de Banco de Dados

OO Orientação a Objeto

C# C Sharp

BD Banco de Dados

UC Caso de Uso

ER Entidade Relacionamento

## Sumário

1-	INTRODUÇÃO	13
•	1.1- OBJETIVOS	13
•	1.2- JUSTIFICATIVA	14
	1.3- ESTRUTURA DO TRABALHO	14
2-	METODO DE DESENVOLVIMENTO	15
2	2.1- BANCO DE DADOS MICROSOFT ACCESS 2007	16
2	2.2 - CRYSTAL REPORTS	16
2	2.3- StarUML	16
2	2.4- FreeMind	17
2	2.5- DBDesignerFork	17
2	2.6- VISIO	17
3-	DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA	17
3	3.1- ANALISE DE REQUISITOS	18
3	3.2- EVENTOS DO SISTEMA	19
3	3.3- DIAGRAMAS	20
	3.3.1- Estrutura Analítica de Projeto (WBS)	20
	3.3.2- Mapa Mental.	21
	3.3.3- Diagrama de UC (Caso de Uso).	22
	3.3.4- Autenticar Usuário	23
	3.3.5 -Manter funcionário	24
	3.3.6- Manter Livro	25
	3.3.7- Manter Aluno	26
	3.3.8- Manter Editora	27
	3.3.9- Manter Periódico	28
	3.3.10-Efetuar empréstimo	29
	3.3.11-Efetuar devolução	30
	3.3.12-Consultar Relatório de Alunos	31
	3.3.13-Consulta Relatório de Funcionário	32
	3.3.14- Consultar Relatório de Empréstimo	33
	3.3.15- Consultar relatório de Livro	34
	3.3.16- Consultar Relatórios de Periódicos	35
	3.3.17- Gerar Multas	36
	3.3.18- Diagrama de Classe	37

3.3.19- Diagrama de Sequência	38
3.3.20-Entidade Relacionamento	39
4- Implementação da Aplicação	40
4.1- Interface do Sistema	41
5- Conclusão	44
6- REFERENCIAS	45

### 1- INTRODUÇÃO

Atualmente o uso de um software de gerenciamento vem crescendo muito nas empresas e/ou qualquer tipo de entidade, isso se deve pelo fato de haver inúmeras informações a serem guardadas e manipuladas e a dificuldade de isto ser realizado manualmente. Com isso, a utilização de um software de Gerenciamento resulta na exatidão e agilidade nos resultados obtidos, que são de grande valia para qualquer tipo de organização. O software desenvolvido trata-se de um Sistema Gerencial de Biblioteca. O sistema foi implementado para ser utilizado na biblioteca da faculdade Unesp, na cidade de Assis, estado de São Paulo. Atualmente a faculdade já possui um software, mas de acordo com a bibliotecária, ele possui algumas falhas e não retorna todas as informações necessárias para uma boa administração da biblioteca. O sistema ajudará a reduzir muito o tempo gasto em algumas operações, tais como o levantamento total de acervo existente na biblioteca emitido através de relatórios. O software permitirá ao bibliotecário cadastrar acervos e clientes, efetuar empréstimos, devoluções e consultar todo o acervo existente, além de ter total controle e eficiência para uma eventual tomada de decisão.

#### 1.1- OBJETIVOS

O Sistema Gerencial de Biblioteca tem por objetivo o controle e organização de todo o acervo de uma biblioteca. Tal organização envolve a entrada e a saída de acervos, bem como a emissão de relatórios de gerência e controle, visando facilitar a administração da biblioteca, tornando-a mais ágil e eficaz, trazendo diversos benefícios para si e para os alunos.

#### 1.2- JUSTIFICATIVA

A justificativa de implantação de um Sistema de Gerenciamento de Biblioteca dá-se em virtude da necessidade de controle e gerenciamento de todo acervo pertencente à instituição, além de controlar usuários e emitir relatórios para uma melhor administração, e com isso reduzir o tempo gasto na execução de serviços.

#### 1.3- ESTRUTURA DO TRABALHO

Para um melhor entendimento, trabalho foi organizado por capítulos: no capítulo 1 será apresentada a introdução, objetivos do projeto. A seguir no capítulo 2, será apresentada uma breve descrição da metodologia e as tecnologias utilizadas para a realização do trabalho, tanto na fase de análise quanto no desenvolvimento do sistema. A seguir, no capítulo 3 as etapas de especificação do sistema, onde constam o objetivo, mapa mental, levantamento e análise dos requisitos, Casos de Uso, os Diagramas de Classes e Diagrama de Atividades, Estrutura Analítica do Projeto, o sequenciamento, além da Especificação de Custos. O capítulo 4mostra o visual da implementação do sistema. No capítulo 5 está a conclusão do projeto. E por fim constam no capitulo 6 as referências para a realização do trabalho.

#### 2- METODO DE DESENVOLVIMENTO

#### 2.1 METODOLOGIA

Para o desenvolvimento do sistema foi utilizado a plataforma .NET com a linguagem C#, usando a metodologia orientada a objetos e trabalhando Data Source para Windows Forms. Como base de banco de dados foi utilizados o Access 2007.

### 2.2 C# (MICROSOFT .NET)

C# é uma linguagem orientada a objeto, de tipo seguro, simples, mas poderosa, que permite aos programadores criar uma variedade de aplicativos. Combinado com o .NET Framework, o Visual C# 2013 possibilita a criação de aplicativos para o Windows, Web services, ferramentas de bancos de dados, componentes, controles e mais. (STELLMAN, 2008).

#### 2.1- BANCO DE DADOS MICROSOFT ACCESS 2007

O Microsoft Office Access 2007 oferece uma plataforma sofisticada para o desenvolvimento de soluções de gerenciamento de banco de dados com ferramentas de personalização fáceis de usar. Se nenhuma personalização de usuário final for necessária (incluindo modificações de relatórios), você poderá optar por distribuir essas soluções do Access 2007 de forma que elas sejam executadas sem a necessidade de uma instalação completa do Access 2007 (Morgado, 2003).

#### 2.2 - CRYSTAL REPORTS

O software Crystal Reports permite que você crie facilmente relatórios interativos e os conecte a praticamente qualquer fonte de dados. Seus usuários podem se beneficiar da classificação e filtragem com base em relatórios, o que lhes dá o poder de executar as decisões instantaneamente. (CRYSTAL, 2015).

#### 2.3- StarUML

O StarUML é um programa que permite o desenvolvimento de projetos UML, o desenvolvimento de diversos diagramas, sendo a ferramenta de fácil entendimento e manipulação (www.dpi.ufv.br/projetos/geoprofile/tutoriais/StarUML\_Tutorial.pdf).

#### 2.4- FreeMind

O FreeMind é um programa que permite o desenvolvimento de projetos, como ele pode-se montar o mapa mental do projeto, com todos as funcionalidades que o sistema irá possuir (Rodrigues, 2011).

### 2.5- DBDesignerFork

O DBDesignerFork é um programa que permite o desenvolvimento de modelos de dados, com PK e FK, facilitando para o desenvolvimento. Além de permitir a modelagem, criação e manutenção de bancos de dados, esta ferramenta possibilita também a engenharia reversa, gerando o modelo de dados a partir de um banco existente, e ainda possibilita o sincronismo entre o modelo e o banco (Medeiros, 2015).

#### 2.6- VISIO

O Visio Professional 2013 torna mais fácil do que nunca que pessoas e equipes criem e partilhem diagramas profissionais e versáteis que simplifiquem informações complexas. Essa ferramenta para diagramas inclui todas as funcionalidades do Visio Standard 2013, bem como formas atualizadas, modelos e estilos; suporte avançado para colaboração em equipe (Lomeu, 2013).

## 3- DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA

O sistema para gerenciamento de biblioteca deverá conter cadastro de usuários, no qual dados serão colhidos dos usuários, funcionários e livros para possíveis empréstimos e Devoluções de livros. Para que um empréstimo de livros seja efetuado será necessário que o usuário e o livro estejam devidamente cadastrados no sistema, lembrando que o aluno deverá estar sem multas em seu registro. Caso o

livro esteja Cadastrado, o empréstimo será efetuado. Logo após o lançamento do empréstimo poderá gerar um relatório do empréstimo contendo a data de devolução. O prazo para devolver o livro será de 5 dias.

#### 3.1- ANALISE DE REQUISITOS

#### Cadastro de itens

Para cada item deve se informar o título, autor, editora, assunto, e para cada item podem ser cadastrados diversos exemplares.

#### Cadastro de usuários

Descrição: O sistema deve permitir cadastrar Funcionários e usuários Requisitos não funcionais

#### Empréstimo de itens

Descrição: O sistema deve fazer o empréstimo de itens para os usuários cadastrado na biblioteca.

### Negar Empréstimo

Descrição: Impedir que o usuário com multas solicite livros.

### 3.2- EVENTOS DO SISTEMA

- 1. Autenticar Usuário.
- 2. Manter Aluno.
- 3. Manter Funcionário.
- 4. Manter Livro.
- **5.** Manter Editora.
- 6. Manter Periódico.
- 7. Efetuar Empréstimo.
- 8. Efetuar Devolução.
- 9. Emitir Relatório de aluno.
- 10. Emitir relatório de Livro.
- 11. Emitir relatório de Empréstimos.
- 12. Emitir relatório de Funcionários.
- 13. Emitir relatório de Periódicos.
- 14. Consulta aluno.
- 15. Consulta Livro.
- **16.** Consulta Funcionário.
- 17. Consulta Editora.
- 18. Consulta Periódico.
- 19. Gerar Multas.

### 3.3- DIAGRAMAS

A seguir, os diagramas que demonstram como é o funcionamento do sistema, com ou sem a iteração do usuário.

## 3.3.1- Estrutura Analítica de Projeto (WBS)

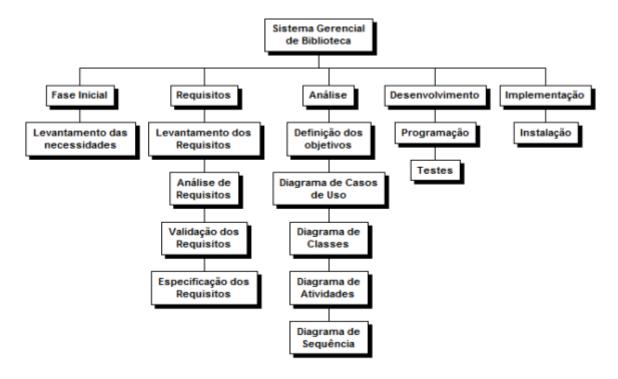


Figura 1 EAP (Work Breakdown Structure)

### 3.3.2- Mapa Mental.

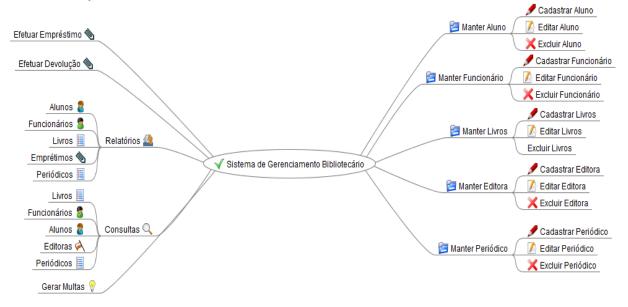


Figura 1 Mapa Mental

### 3.3.3- Diagrama de UC (Caso de Uso).

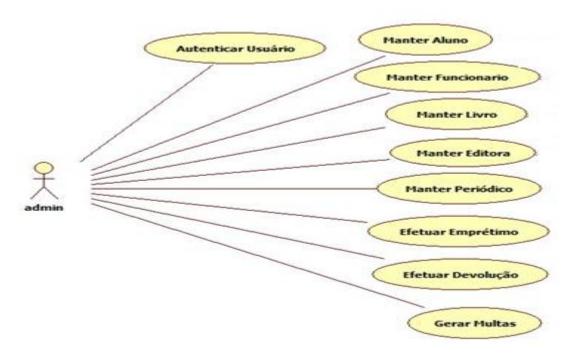


Figura 2 Diagrama de UC Geral - Movimentações

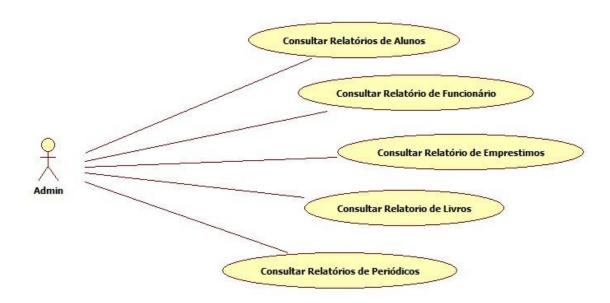


Figura 3 Diagrama de UC Geral - Relatórios

## DIAGRAMAS DE CASO DE USO ESPECÍFICO

### 3.3.4- Autenticar Usuário

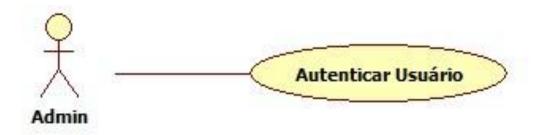


Figura 4 UC Autenticar Usuário

Nome do Caso de Uso	Autenticar Usuário
Ator	Admin
Pré-Condições	Iniciar o Sistema
Cenário Principal	1 – O Sistema solicita usuário e senha.
	2 – O Usuário informa os dados para acesso.
	3 – O Usuário clica em Entrar.
	4 – O Sistema entra em sua tela principal.
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar Autenticação durante
	o processo.

### 3.3.5 - Manter funcionário

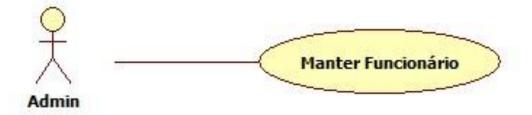


Figura 5 UC Manter Funcionário

Nome do Caso de Uso	Manter Funcionário
Ator	Admin
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	<ul> <li>1 – O Sistema solicita os dados necessários para o cadastro</li> <li>De Funcionário.</li> <li>2 – O Usuário informa os dados necessários para o cadastramento.</li> <li>3 – O Usuário clica em Salvar.</li> <li>4 – O Sistema emite uma mensagem "Funcionário Salvo com êxito".</li> </ul>
	5 – O Sistema cadastra o Funcionário.
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar o processo durante o cadastro

## 3.3.6- Manter Livro

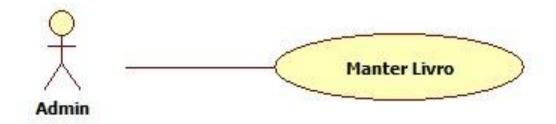


Figura 6 UC Manter Livro

Nome do Caso de Uso	Manter Livro
Ator	Admin
Pré-Condições	O Administrador deverá estar autenticado no
-	Sistema.
Cenário Principal	1 – O Sistema solicita os dados necessários para
	o cadastro
	De Livro.
	2 – O Administrador informa os dados
	necessários para o
	cadastramento.
	3 – O Administrador clica em Salvar.
	4 – O Sistema emite uma mensagem "Salvo
	com êxito".
	5 – O Sistema cadastra o Livro.
Cenário Alternativo	O Administrador poderá cancelar o processo
	durante o
	cadastro.

## 3.3.7- Manter Aluno

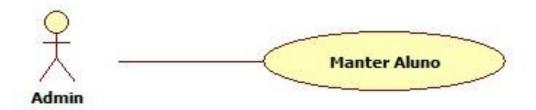


Figura 7 UC Manter Aluno

Nome do Caso de Uso	Manter Aluno
Ator	Admin
Pré-Condições	O Administrador deverá estar autenticado no
-	Sistema.
Cenário Principal	1 – O Sistema solicita os dados necessários para
	o cadastro
	do Aluno.
	2 – O Administrador informa os dados
	necessários para o
	cadastramento.
	3 – O Administrador clica em Salvar.
	4 – O Sistema emite uma mensagem "Salvo
	com êxito".
	5 – O Sistema cadastra o Aluno.
Cenário Alternativo	O Administrador poderá cancelar o processo
	durante o cadastro

## 3.3.8- Manter Editora

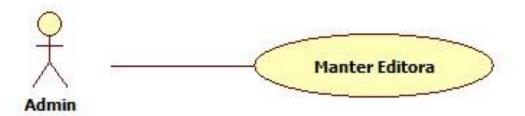


Figura 8 UC Manter Editora

Nome do Caso de Uso	Manter Editora
Ator	Admin
Pré-Condições	O Administrador deverá estar autenticado no
-	Sistema.
Cenário Principal	1 – O Sistema solicita os dados necessários para
	o cadastro
	De Editora.
	2 – O Administrador informa os dados
	necessários para o
	cadastramento.
	3 – O Administrador clica em Salvar.
	4 – O Sistema emite uma mensagem "Salvo
	com êxito".
	5 – O Sistema cadastra a Editora.
Cenário Alternativo	O Administrador poderá cancelar o processo
	durante o cadastro.

## 3.3.9- Manter Periódico

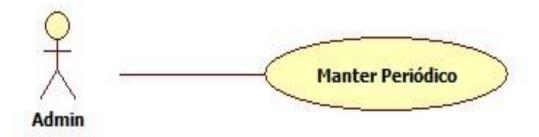


Figura 9 UC Manter Periódico

Nome do Caso de Uso	Manter Periódico
Ator	Admin
Pré-Condições	O Administrador deverá estar autenticado no
-	Sistema.
Cenário Principal	1 – O Sistema solicita os dados necessários para
-	o cadastro
	De Periódico.
	2 – O Administrador informa os dados
	necessários para o
	cadastramento.
	3 – O Administrador clica em Salvar.
	4 – O Sistema emite uma mensagem "Salvo
	com êxito".
	5 – O Sistema cadastra o Periódico.
Cenário Alternativo	O Administrador poderá cancelar o processo
	durante o cadastro.

## 3.3.10-Efetuar empréstimo

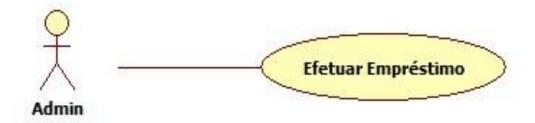


Figura 10 UC Efetuar Empréstimo

Nome do Caso de Uso	Efetuar empréstimo
Ator	Admin
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	1 – O Sistema solicita os dados necessários para realizar o empréstimo. 2 – O Usuário informa os dados necessários para o empréstimo. 3 – O Usuário clica em Retirar. 4 – O Sistema emite uma mensagem "Empréstimo realizado com êxito".
	5 – O Sistema salva o Empréstimo.
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar o processo durante a
	movimentação.

## 3.3.11-Efetuar devolução

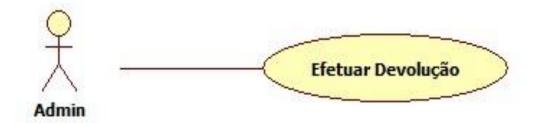


Figura 11 UC Efetuar Devolução

Nome do Caso de Uso	Efetuar devolução
Ator	Admin
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	1 – O Sistema solicita os dados necessários para realizar a devolução. 2 – O Usuário informa os dados necessários para a devolução e clica em Efetuar devolução. 3 – O Usuário confirma os dados clicando em Confirmar devolução. 5 – O Sistema emite uma mensagem "Devolução realizada com êxito". 6 – O Sistema salva a Devolução.
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar o processo durante a movimentação.

### 3.3.12-Consultar Relatório de Alunos



Figura 12 UC Consultar Relatório de Alunos

Nome do Caso de Uso	Consultar Relatório de Alunos
Ator	Admin
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	<ul> <li>1 – O Sistema solicita a Consulta a ser exibida.</li> <li>2 – O Usuário informa a Consulta Alunos.</li> <li>3 – O Usuário clica em Relatório Alunos.</li> <li>4 – O Sistema exibe o Relatório na tela.</li> </ul>
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar a consulta .

### 3.3.13-Consulta Relatório de Funcionário



Figura 13 UC Consultar Relatório de Funcionário

Nome do Caso de Uso	Consultar Relatório de Funcionários.
Ator	Admin.
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	<ul> <li>1 – O Sistema solicita a Consulta a ser exibida.</li> <li>2 – O Usuário informa a Consulta Funcionário.</li> <li>3 – O Usuário clica em Relatório Funcionário.</li> <li>4 – O Sistema exibe o Relatório na tela.</li> </ul>
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar a consulta .

## 3.3.14- Consultar Relatório de Empréstimo



Figura 14 UC Consultar Relatório de Empréstimos

Nome do Caso de Uso	Consultar Relatório de Empréstimo.
Ator	Admin.
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	<ul> <li>1 – O Sistema solicita a Consulta a ser exibida.</li> <li>2 – O Usuário informa a Consulta Empréstimo.</li> <li>3 – O Usuário clica em Relatório Empréstimo.</li> <li>4 – O Sistema exibe o Relatório na tela.</li> </ul>
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar a consulta.

### 3.3.15- Consultar relatório de Livro



Figura 15 UC Consultar Relatório de Livros

Nome do Caso de Uso	Consultar Relatórios de Livros.
Ator	Admin.
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	<ul> <li>1 – O Sistema solicita a Consulta a ser exibida.</li> <li>2 – O Usuário informa a Consulta Livros.</li> <li>3 – O Usuário clica em Relatório Livros.</li> <li>4 – O Sistema exibe o Relatório na tela.</li> </ul>
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar a consulta.

### 3.3.16- Consultar Relatórios de Periódicos



Figura 16 UC Consultar Relatório de Periódicos

Nome do Caso de Uso	Consultar Relatórios de Periódicos.
Ator	Admin.
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	<ul> <li>1 – O Sistema solicita a Consulta a ser exibida.</li> <li>2 – O Usuário informa a Consulta Periódicos.</li> <li>3 – O Usuário clica em Relatório Periódicos.</li> <li>4 – O Sistema exibe o Relatório na tela.</li> </ul>
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar a consulta.

### 3.3.17- Gerar Multas

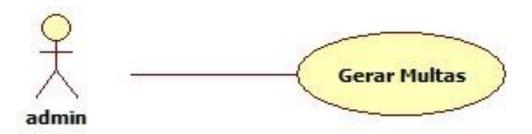


Figura 17 Gerar Multas

Nome do Caso de Uso	Gerar Multas
Ator	Admin.
Pré-Condições	O Usuário deverá estar autenticado no Sistema.
Cenário Principal	<ul> <li>1 – O Sistema solicita os dados do aluno.</li> <li>2 – O Usuário informa o aluno.</li> <li>3 – O Usuário informa o valor.</li> <li>4 – o Usuário clica em salvar.</li> </ul>
Cenário Alternativo	O Usuário poderá cancelar a multa.

### 3.3.18- Diagrama de Classe

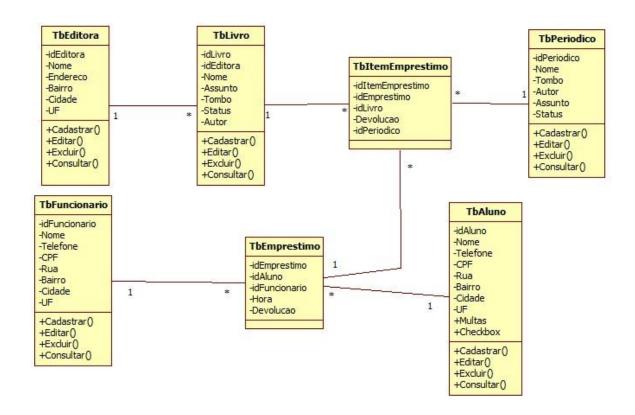


Figura 18 Diagrama de Classe

### 3.3.19- Diagrama de Sequência.

### Empréstimo de Livros

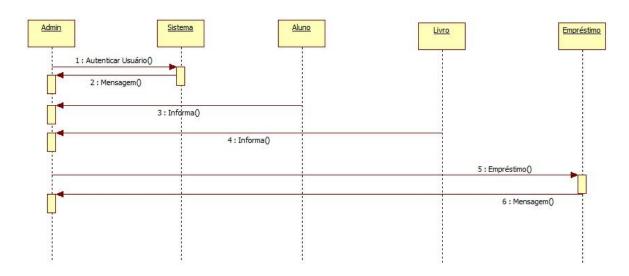


Figura 19 Diagrama de Sequencia- Empréstimo de Livros

Devolução de Livros

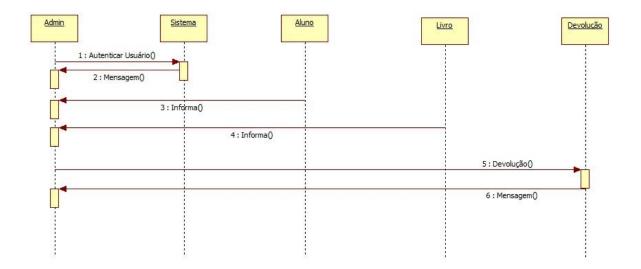


Figura 20 Diagrama de Sequencia-Devolução de Livros

### 3.3.20-Entidade Relacionamento.

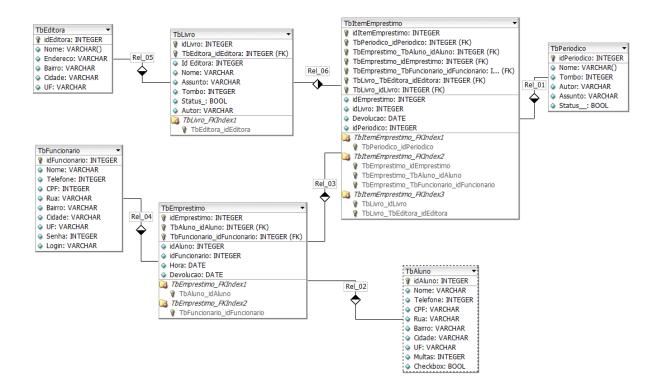


Figura 21 Entidade Relacionamento

#### << >> << >> Diagramas de Levantamento de Especificação de Especificação de Requisitos Requisitos Caso de Uso Caso de Uso << >> << >> << >> << >> Diagrama de Diagrama de Diagrama de E-R Atividades Classes Sequência

### 3.3.21- Sequenciamento de Atividade.

Figura 22 Sequenciamento de Atividade

<< >>

Instalação

<< >>

Testes

## 4- Implementação da Aplicação

<< >>

Programação

Para a implementação do sistema foi utilizado o ambiente de desenvolvimento Microsoft Visual Studio 2013, com a linguagem de programação C#

### 4.1- Interface do Sistema

Ao acessar o sistema o usuário se depara com o menu principal, contendo todas as aplicações do sistema: cadastros, empréstimos, consultas, devoluções, relatórios.



Figura 23 Tela Principal

No menu Cadastrar livros, abrirá uma tela dividida em abas, uma destinada a listagem dos cadastros existentes para consulta, e outra para inclusão de um novo cadastro, o que mostra a figura 25 a seguir

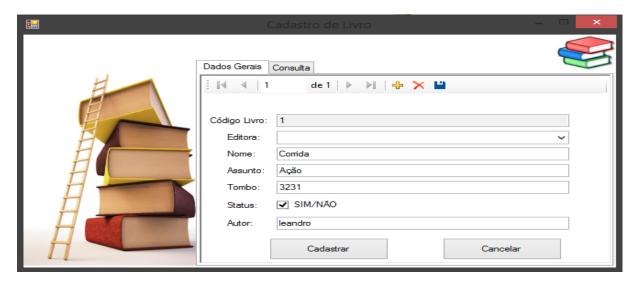


Figura 24 Cadastro de Livro

Na figura 26 está a movimentação de empréstimo, contendo as informações necessárias.

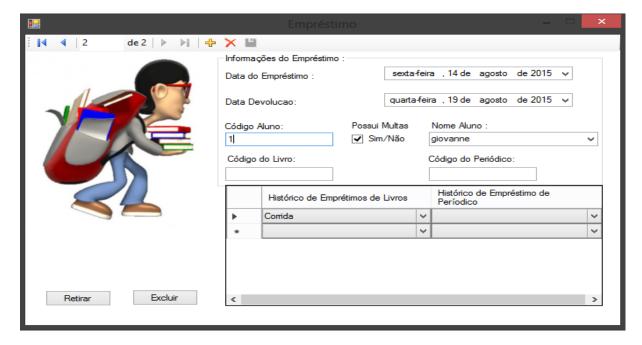


Figura 25 Tela de Empréstimo

Na figura 27 está a movimentação de devolução, contendo as informações necessárias.

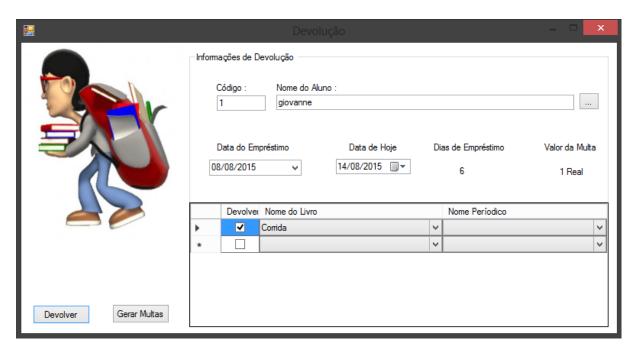


Figura 26 Tela de Devolução

#### 5- Conclusão

O software oferecerá um melhor funcionamento para a biblioteca, agilizando o atendimento aos alunos e melhorando o controle das movimentações de empréstimo de livros e periódicos. Além disso, trará facilidades ao acesso das informações importantes para o auxílio na administração da biblioteca.

Como a informática hoje é essencial em qualquer ramo de atividade, o software irá suprir toda necessidade de organização, fornecendo relatórios gerenciais que são de extrema importância para uma eventual tomada de decisão, assim garantindo a qualidade de serviço prestado.

Na fase de implementação do projeto, a utilização do Microsoft Access, facilitou muito o acesso a dados do banco Access, que juntamente com a plataforma .NET fazem uma ótima combinação, tornando um ambiente de desenvolvimento ágil e de muita praticidade.

A maior dificuldade na execução desse projeto é o fato de ser a primeira experiência real na implementação de um software, mas um trabalho de suma importância para ter uma breve noção do que encontraremos no mercado de trabalho.

Deste sistema fica pra um trabalho futuro, a inclusão de mais relatórios gerenciais, além da implantação de código de barras para cadastro e controle de empréstimos e alunos e a inclusão de efetuar reserva.

#### 6- REFERENCIAS

### CRYSTALREPORT XI Disponível em:

http://pt.slideshare.net/andrelan/apostila-crystal-report> Acesso em 08 de fevereiro de 2015.

DEITEL, H. M. C# Como Programar – São Paulo. Pearson Education, 2003

Introdução ao Visual C#, VCSHARP Disponível em: http://msdn.microsoft.com/ptbr/vcsharp/dd919145.aspx >Acesso em 07 de abril de 2015.

LOMEU, Nilton: VISIO 2013 Disponível em:

http://pt.slideshare.net/Lomeutec/ms-visio2013 >Acesso em 8 de fevereiro de 2015.

MEDEIROS, Higor DBDesigner Modelagem e Implementação de banco de dados Disponível em:

http://www.devmedia.com.br/dbdesigner-modelagem-e-implementacao-de-banco-de-dados/30897 - >Acesso em 03 de maio de 2015.

MORGADO, Flavio; Programando Microsoft Access com Vba - Vol. 1. Editora Ciência Moderna, 2003

RODRIGUES, Eli: Freemind Software para desenho de mapa mental Disponível em:

http://www.elirodrigues.com/2011/07/12/freemind/ - >Acesso em 02 de maio de 2015.

### StarUML Disponível em:

http://www.dpi.ufv.br/projetos/geoprofile/tutoriais/StarUML\_Tutorial.pdf -> Acesso em 02 de maio de 2015.

STELLMAN, Andrew; GREENE, Jennifer; Use a cabeça! C# - 1a ed. - Rio de Janeiro. Editora Alta Books, 2008