

ENTREGA 1: Servidor Básico

- **getData():** En esta función se hace la llamada al JSON de la Pokédex para poder guardar los datos que contiene en el código.
- **handleReq():** Función asíncrona en la que se compara el valor introducido del usuario en la url con los datos del JSON para saber si el Pokémon existe. Si es así, se devuelve un JSON con los campos demandados en el enunciado y si no existe se devuelve un mensaje para notificar al usuario de que el pokemon que busca no se encuentra en la Pokédex.
- **createServer():** Creamos el server pasándole el handle como parámetro

Conclusiones

Ha sido un ejercicio muy interesante ya que es parecido al último que hicimos en clase, pero con un plus de dificultad para poder ver el nivel inicial que tengo sobre backend y tener las primeras sensaciones. Ya había visto un poco de ello durante la carrera, pero no todo lo que me gustaría y este ha sido un buen comienzo.

Url del ejercicio: