

4.

Mi principal problema a la hora de hacer este ejercicio fue que no me acordaba exactamente de cómo hacer los Switch de la forma en que los hacíamos en clase. También puse algún if de más que no servía para nada, ya que nunca se ejecutaban. También, a la hora de resolver este ejercicio de nuevo, he cambiado el cómo he hecho el historial, ya que aunque antes funcionaba, se me ha ocurrido una manera más sencilla de hacerlo, que es simplemente convirtiendo el historial a String en vez de que las retiradas fueran números negativos, como lo había hecho anteriormente, que luego se volvían a convertir en números positivos a la hora de imprimir. También he eliminado los if redundantes.

5.

En este ejercicio me faltó tiempo, pero de todas formas a la hora de hacerlo, ahora me he dado cuenta de que había cosas que no habría sabido resolver correctamente. Esto se debe principalmente a que el ejercicio más parecido que había hecho había sido el del juego estilo Mario Bros. El problema es que al no haber hecho tantos ejercicios similares y no haber hecho ninguno en clase de este estilo no sabía cómo hacerlo, al menos de la manera correcta. Por ejemplo, el ejercicio del juego lo hice a base de if. Por esta razón y aunque sé que seguramente no es la manera más optima, lo he resuelto de esta forma, ya que es la única que se me ha ocurrido.