



M14. Desenvolupament d'aplicacions en entorns mòbils

**UF2. Programació d'aplicacions mòbils. Angular**

(RA1 i RA2)

curs 2019-2020

Sergi Grau

Es desitja desenvolupar una aplicació web «responsive», en format «single page». Aquesta aplicació web ha de permetre construir una aplicació Angular per a mostrar còmics d'una d'una llibreria online

Criteris	4	3	2	1
Creació del mockup de la aplicació, els requeriments funcionals i un diagrama de classes UML 5%	Tots els documents estan presents, són correctes i detallats, i es justifiquen les decisions en el diagrama de classes.	Tots els documents estan presents, i són correctes (extensió i detall, correcció en termes d'UML).	Tots els documents estan presents, però són incorrectes (extensió reduïda, poc detall, o incorrecció en termes d'UML).	Algun dels documents requerits no estan present.
Utilització de Bootstrap o MD 10%	L'aplicació utilitza Material Design	L'aplicació utilitza un bastiment CSS (Bootstrap o MD) amb interacció (jQuery) i alguna modificació personalitzada dels estils de Bootstrap	L'aplicació utilitza un bastiment CSS (Bootstrap o MD) però sense interacció (jQuery).	L'aplicació no utilitza cap bastiment CSS.
Sistema d'encaminament 15%	L'aplicació té un sistema d'encaminament entre més de 3 components.	L'aplicació té un sistema d'encaminament entre 3 components.	L'aplicació té un sistema d'encaminament entre 2 components.	L'aplicació no utilitza cap sistema d'encaminament entre components.
Component Preview 10%	L'aplicació fa una preview del contingut d'una còmic, amb un component. Aquest és parametrizable i disposa d'una interfície	L'aplicació fa una preview del contingut d'una còmic, amb un component.	L'aplicació fa una preview del contingut d'una còmic, però sense crear cap component.	L'aplicació no fa cap preview dels còmics

	cuidada.			
Desenvolupament aplicació principal 40%	<p>L'aplicació inclou la cerca d'informació el punt 2 i inclou la possibilitat de mostrar informació de la tipus, obra i dibuixant seleccionat. La informació a mostrar té una imatge i una descripció de la mateixa. Fa ús de classes TS per a representar el domini de l'aplicació. S'utilitzen pipes pròpies per a mostrar la informació.</p>	<p>L'aplicació inclou la cerca d'informació el punt 2 i inclou la possibilitat de mostrar informació de la tipus, obra i dibuixant seleccionat. La informació a mostrar té una imatge i una descripció de la mateixa.</p>	<p>La webapp disposa únicament de la possibilitat de cercar per tipus, obra i dibuixant i mostra una llista de la informació trobada.</p>	<p>L'aplicació no és funcional i no funciona.</p>
Creació de Favorits 10%	<p>L'app no permet crear favorits, i en cercar informació si està entre els favorits es visualitza d'una determinada manera. Utilitza persistència HTML5 per a registrar-ho.</p>	<p>L'app no permet crear favorits, i en cercar informació si està entre els favorits es visualitza d'una determinada manera.</p>	<p>L'app no permet crear favorits, però les dades només les desa en memòria.</p>	<p>L'app no permet crear favorits.</p>
Animacions Angular 10%	<p>L'aplicació utilitza només 3 o més animacions.</p>	<p>L'aplicació utilitza només 2 animacions.</p>	<p>L'aplicació utilitza només 1 animació.</p>	<p>L'aplicació no fa ús d'animacions.</p>

Requeriments funcionals:

- Crear llistes de favorits

- Cercar per tipus, obra i dibuixant
- Desar els favorits.
- Reproduir previews.
- Identificar les tipus, obra i dibuixant que estan entre els favorits.

Requeriments tècnics:

- Utilització del bastiment CSS/JS Bootstrap
- Lògica de l'aplicació amb TS i Angular, utilitzant totes les tècniques utilitzades a classe.
- Crear i utilitzar directives personalitzades (pipes per a mostrar la informació)
- Crear animacions en mostrar la informació
- Cal la utilització de l'API HTML5 d'emmagatzematge web per a desar les dades
- El backend pot ser amb qualsevol tecnologia que permeti lliurar fitxers d'àudio. (PHP o NodeJS)

Cal lliurar-la abans del dia especificat a l'apartat de lliurament de treballs.

S'ha d'entregar en fitxer zip o tar, amb el format

**COGNOM\_NOM\_PRACTICA\_ENTORNS\_MOBILS\_UF2.zip**

Aquest fitxer zip contindrà tot el codi font i el contingut estàtic.