

CURSO: TECNICO EM INFORMÁTICA DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO PROF.: OTHON STUART FERREIRA CAMPOS

3ª Lista de Exercícios

Questões:

- 1. Faça um algoritmo para escrever os números de 1 a 100.
- 2. Faça um algoritmo para escrever os números pares de 1 a 100.
- 3. Faça um algoritmo para escrever os números impares de 1 a 100.
- 4. Faça um algoritmo para escrever os números múltiplos de 7 menores que 100.
- 5. Faça um algoritmo para escrever os números múltiplos de 9 maiores que 40 e menores que 150.
- 6. Faça um algoritmo para calcular e mostrar a média aritmética dos números pares compreendidos entre 13 e 73.
- 7. Faça um algoritmo para ler dois numero inteiro, representando um intervalo, e escrever em ordem crescente os números impares do intervalo.
- 8. Faça um algoritmo para ler dois numero inteiro, representando um intervalo, e calcular a quantidade de números pares existente neste intervalo.
- 9. Faça um algoritmo para ler dois numero inteiro, representando um intervalo, e calcular a quantidade de números impares existente neste intervalo.
- 10. Faça um algoritmo para ler cinco numero inteiro e calcular a soma e a media dos números lidos.
- 11. Faça um algoritmo para imprimir a tabuada do numero 6.
- 12. Faça um algoritmo para ler um número inteiro N e imprimir a sua tabuada.
- 13. Faça um algoritmo para ler um número inteiro N, e em seguida ler N números inteiros e escrever o maior valor lido.
- 14. Faça um algoritmo para ler um número inteiro N, e calcular a soma de 1 até o numero lido.
 - Exemplo: Se o numero lido for 5, a soma será feita da seguinte forma: 1 + 2 + 3 + 4 + 5.
- 15. Faça um algoritmo para ler um número inteiro N, e escrever o sei fatorial.
- 16. Faça um algoritmo para ler o valor de N e calcular o valor de H = $\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + ... + \frac{1}{N}$.
- 17. Faça um algoritmo que determine o maior numero lido. A condição de parada é a entrada, ou leitura, de um valor 0. Ou seja, o algoritmo deve ficar calculando o maior até que seja lido um valor seja igual a 0 (ZERO).