

LISTA 1 – INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

1. Faça um programa que leia dois valores inteiros e imprima a diferença entre o primeiro valor e o segundo valor lido.
2. Faça um programa que leia dois valores inteiros e imprima a média aritmética calculada.
3. Um professor de pré-escola possui certo número de balas que deseja distribuir igualmente entre seus alunos. Ele ficará com as balas que sobram, se houver. Faça um programa que leia o número de alunos e o número de balas, determine quantas balas cada aluno receberá e quantas balas ficarão com o professor.
4. Faça um programa que leia quantos minutos um atleta gastou na corrida e exiba o tempo em horas e minutos.
5. Faça um programa que leia os coeficientes (a, b, c) de uma equação do segundo grau, calcule e exiba o valor de seu discriminante, $\Delta = b^2 - 4ac$.
6. Faça um programa que leia um valor, escreva este valor ao quadrado, ao cubo e à quarta potência.
7. Faça um programa que leia a altura e diâmetro de uma lata de óleo, calcule e exiba o volume e a área lateral da lata.
8. Faça um programa que leia as 3 notas de um aluno, calcule e exiba a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que os pesos para as notas são: 2, 3 e 5, respectivamente.
9. Faça um programa que leia o salário bruto de um funcionário e exiba o seu salário líquido descontando 15% do salário bruto
10. Elabore um programa que leia dois valores inteiros e exiba o maior utilizando a seguinte mensagem: "O maior valor lido é: ".
11. Elabore um programa que leia dois valores inteiros e exiba a diferença do maior menos o menor.
12. Elabore um programa que leia dois valores inteiros e escreva estes valores com uma das seguintes mensagens: "X é múltiplo de Y" ou "X não é múltiplo de Y".
entradas: 5 e 10 ==> 10 é múltiplo de 5
entradas: 10 e 5 ==> 10 é múltiplo de 5
entradas: 5 e 11 ==> 11 não é múltiplo de 5
entradas: 11 e 5 ==> 11 não é múltiplo de 5
13. Faça um programa que calcule a média aritmética das três notas de um aluno e mostre, além do valor da média, uma mensagem de "Aprovado", caso a média seja igual ou superior a 7, ou a mensagem "reprovado", caso contrário.
14. Escreva um programa que leia 3 números inteiros e mostre o menor deles e todos que são positivos.