

# EL JUEGO DE DADOS- -MINI PROYECTO

Disponemos de 5 dados se trata de rellenar un array TIRADAS con los puntos que vamos obteniendo .

Para simular la tirada disponemos de 5 dados y un botón que a la tirada 6 no nos dejará continuar y nos mostrará la puntuación total y parcial.

Funcionamiento: primera tirada sumamos los unos.

Segunda tirada sumamos los doses y así sucesivamente.

Se mostrará en una tabla en tiempo real:

Descripción	Puntos	Puntos max
uno		5
dos		10
tres		15
cuatro		20
cinco		25
seis		30
Poker		60
Repoker		80
Total		



Funcionamiento del juego:

Premisas:

- Al comenzar el juego nos preguntará por el Nick del jugador para ir acumulando las mejores puntuaciones de cada jugador.
- El jugador realizará tiradas de los 5 dados
- La aplicación calcula automáticamente los puntos .
- Se visualizan los valores correspondientes.
- El juego se acaba después de realizar las 9 tiradas .
- Tendréis que diseñar una interface para el juego, de forma que pondréis un botón para el lanzamiento de los dados, cuando se acaben las tiradas deshabilitarlo.
- **Internamente el programa en un array dispuesto para ello va guardando el Nick y la puntuación total más alta por jugador, Para poder realizar el ranking.**
- **Se puede volver a jugar todas las veces que se quiera, si es el mismo jugador no habrá que meter otra vez el Nick , solo se vuelve a meter cuando el jugador cambie.**
- **A parte de los requisitos del enunciado, se valoraran las posibles mejoras.**

Para las imágenes:

**SUGERENCIA:**

El objeto document tiene una propiedad relacionada con imágenes que es interesante, ya que nos permite recuperar una colección de objetos imagen con todas las imágenes presentes en el documento HTML, ordenadas según su orden de aparición en el documento HTML. Para ello se usa esta sintaxis:

```
var coleccionDeImagenes = document.images;
```

Dado que obtenemos una colección, podemos acceder a un elemento de la misma usando un índice (siempre que el índice sea válido).

Por ejemplo coleccionDeImagenes[2] nos devolvería el nodo del DOM con la tercera imagen que aparece en el documento.

También se admite la sintaxis document.images.item(2) con el mismo resultado.

También podemos usar la propiedad length de las colecciones para saber cuántas imágenes han sido encontradas.

Por ejemplo alert ('Se han encontrado '+document.images.length +' imágenes');

Sabiendo esto, para poder mostrar el dado en la misma página insertaremos elementos imagen en el html, y después en javascript las recuperamos y le aplicamos la propiedad src para asignarle la imagen correspondiente.