

Proyecto RANSOM

- Desarrollado y Diseñado por :

Matias Blanco León

Diego Moreno Montes



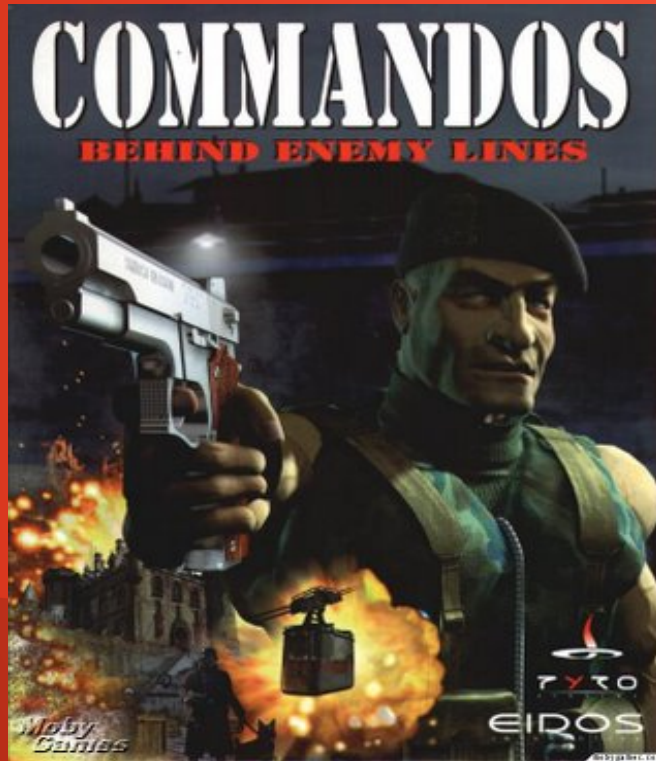
Proyecto RANSOM

- ¿Que es RANSOM?

Ransom es un juego de táctica en tiempo real, el cual se centra en el objetivo de rescatar todos los rehenes que se encuentran presos dentro de un almacén

Proyecto RANSOM

- Basado en el exitoso juego COMMANDOS de EIDOS.



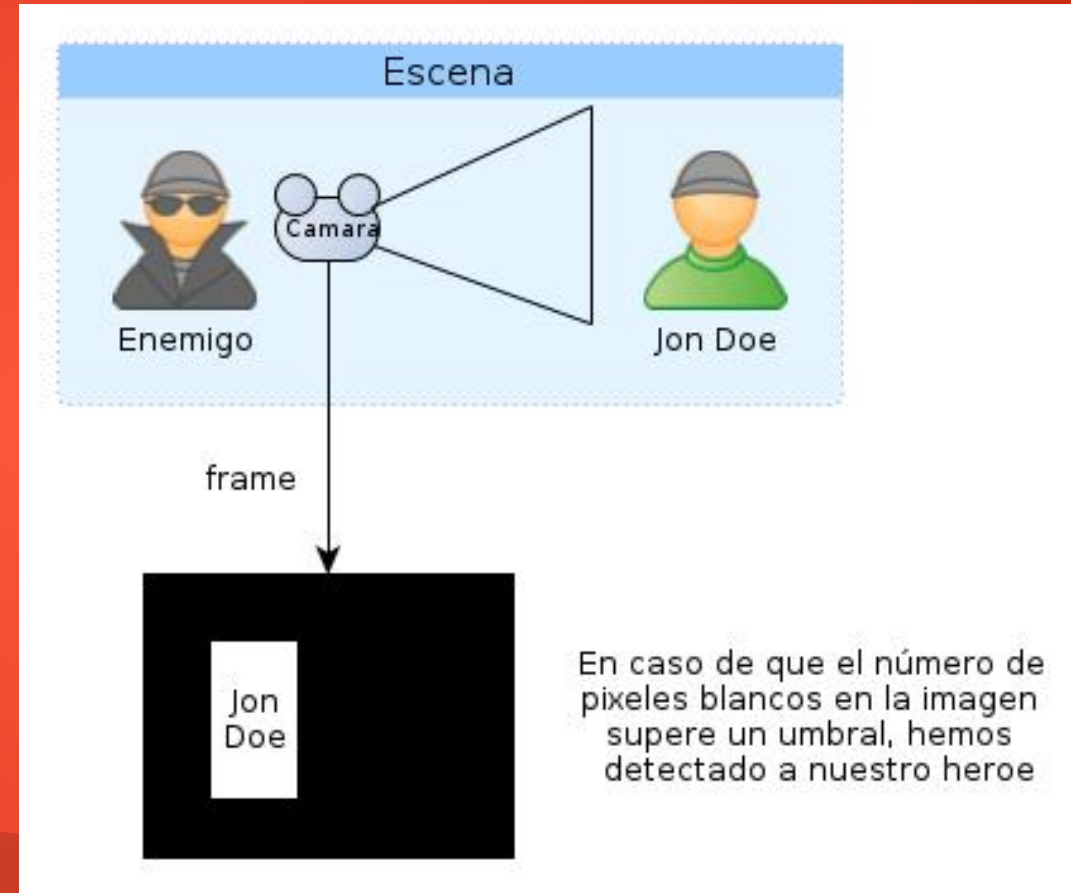
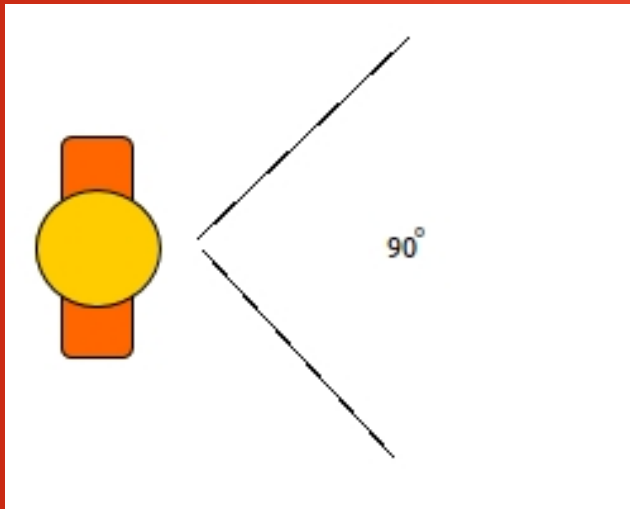
Proyecto RANSOM

Objetivos Alcanzados

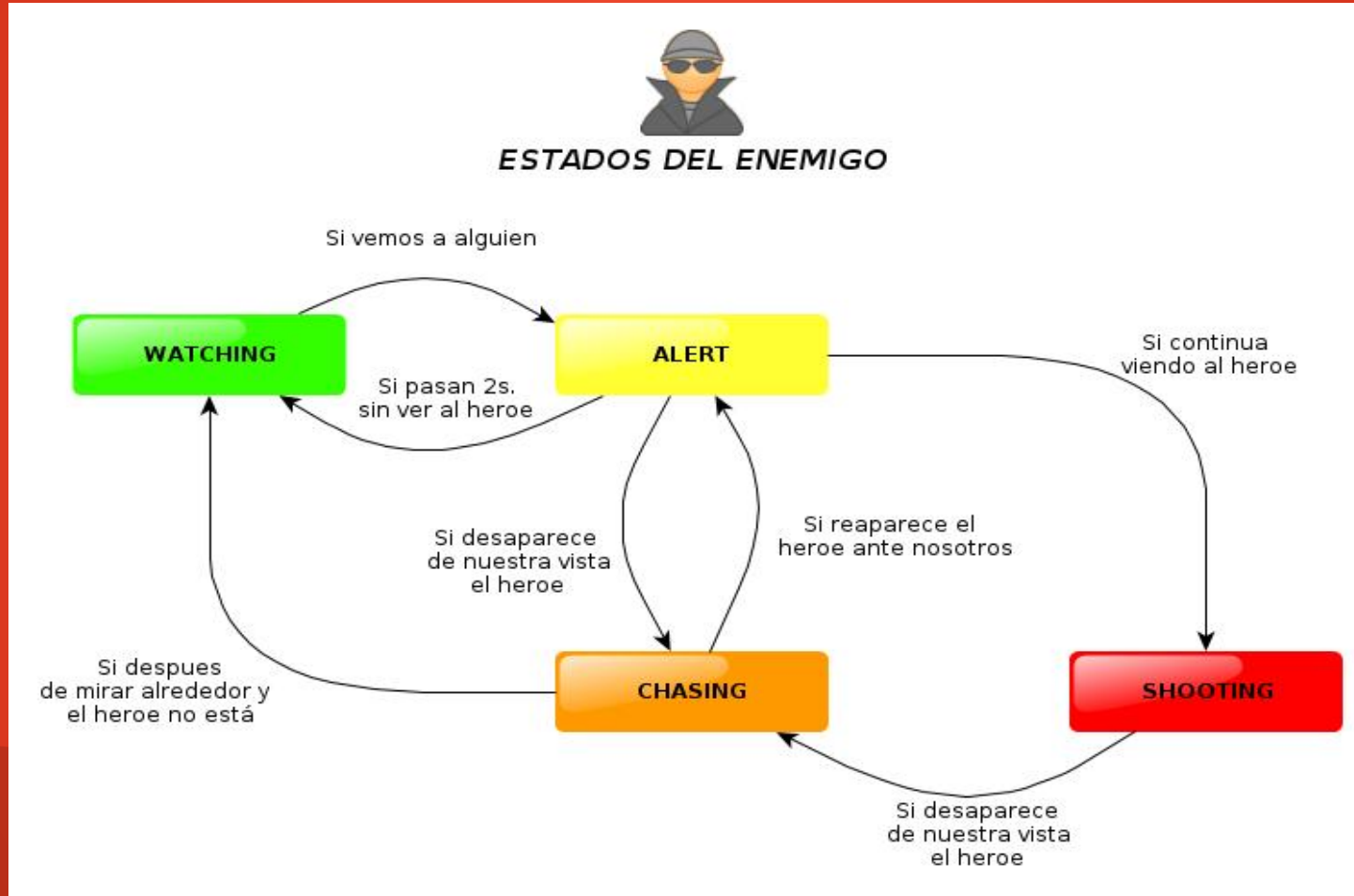
- IA de los enemigos
- Carga de la configuración (XML)
- Uso de Billboards
- Sistemas de partículas
- Sistema de menus SDKTrays
- Uso del motor de física BULLET
- Creación de un minimapa
- Sistema de Cámaras "natural"
- Registro de Records

Proyecto RANSOM

Visión Artificial

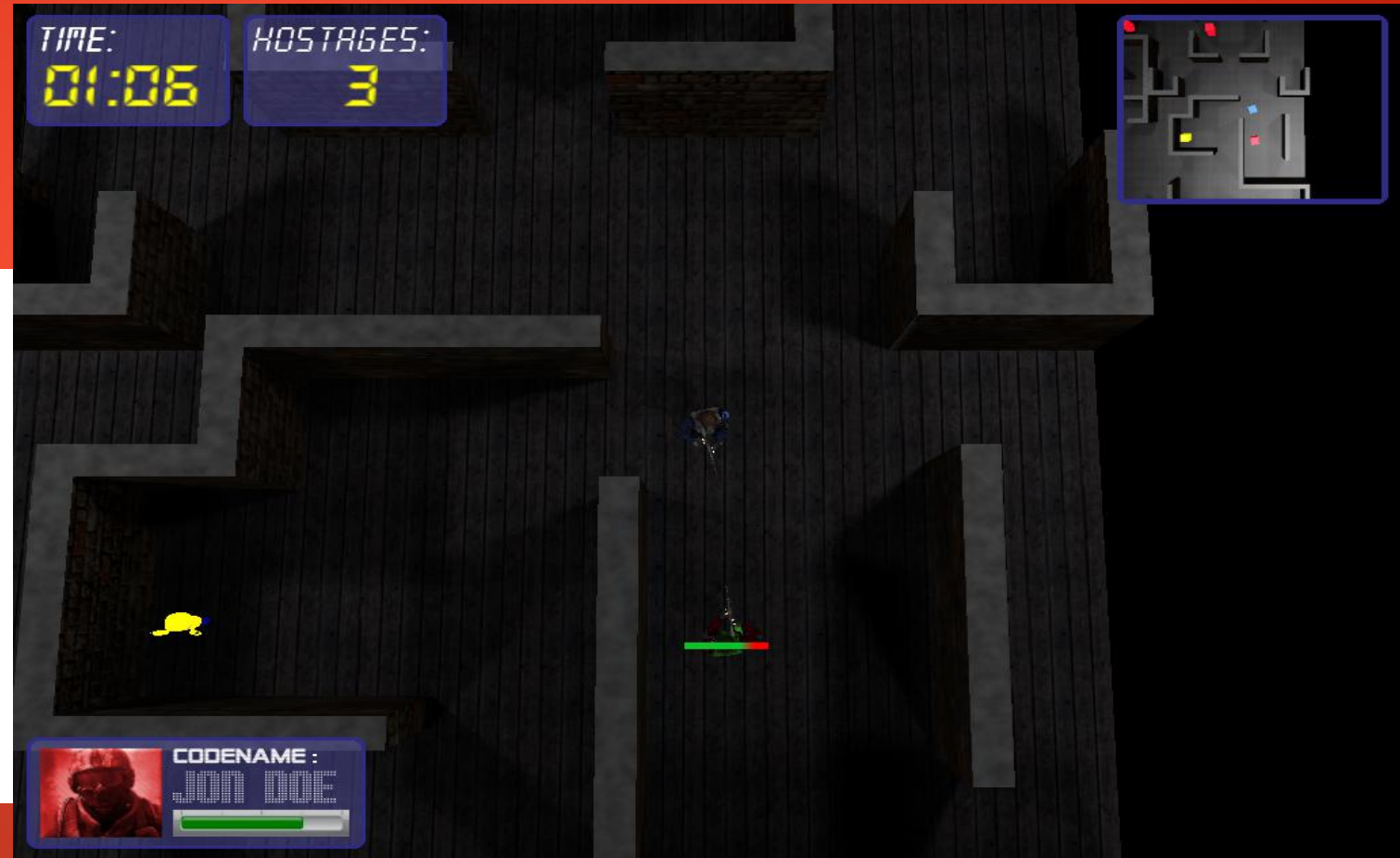


Proyecto RANSOM



Proyecto RANSOM

Billboards



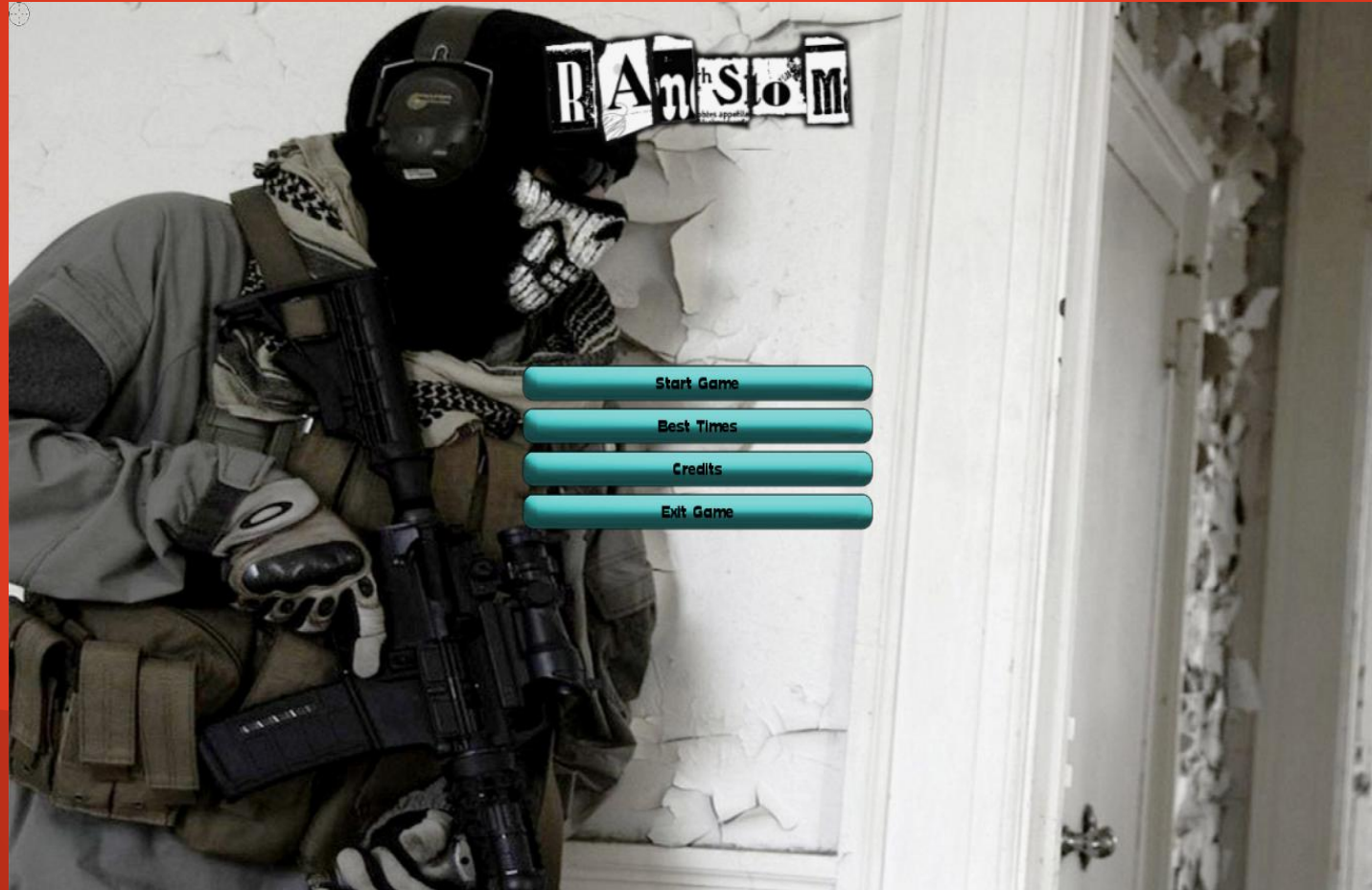
Proyecto RANSOM

Sistema de Particulas



Proyecto RANSOM

SDKTrays

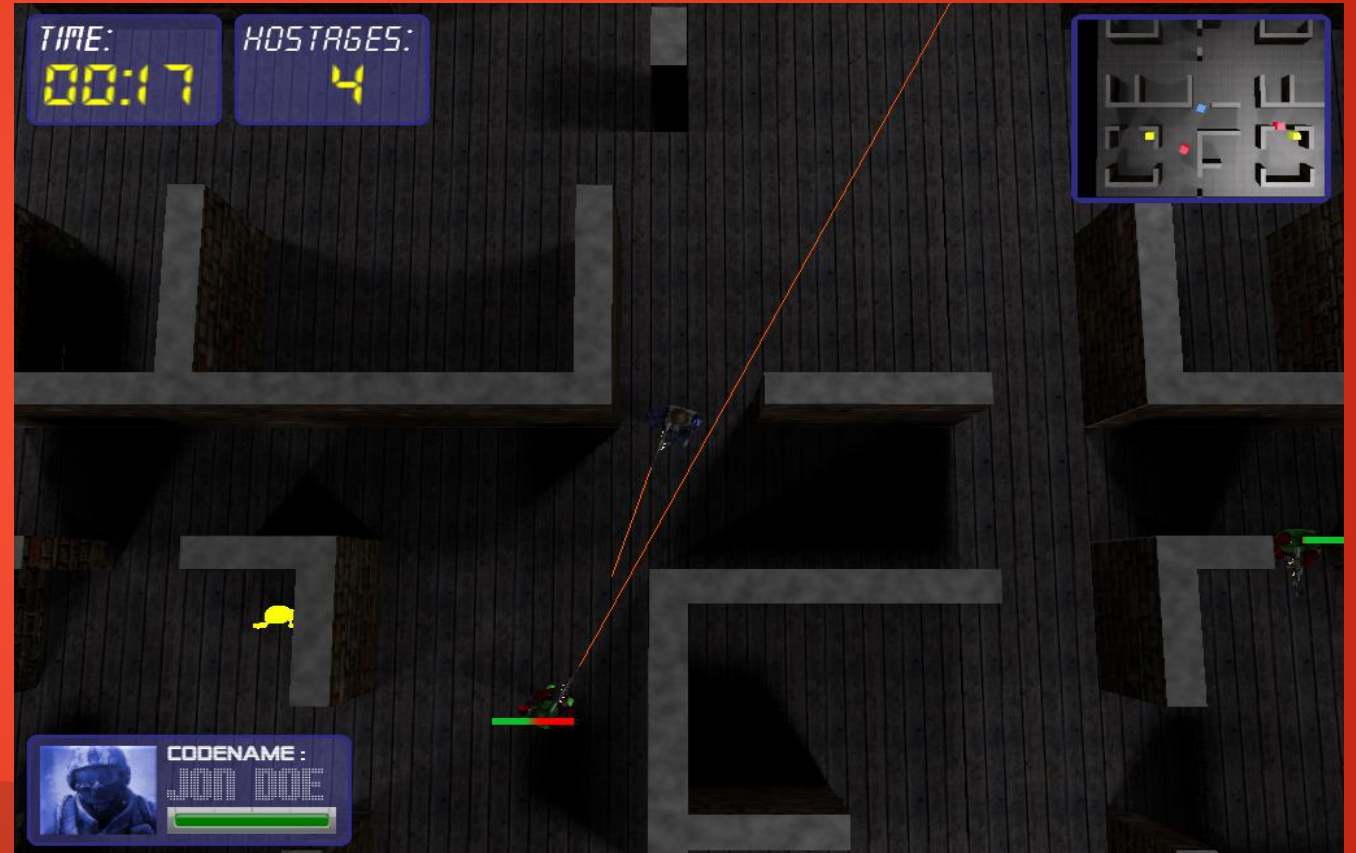


2º Edición del Curso de Experto para el Desarrollo de Videojuegos

Proyecto RANSOM

Física de Bullet

- Aplicada al Disparo



Proyecto RANSOM

Minimapa



Proyecto RANSOM

Objetivos Futuros

- Juego cooperativo online
- Mejorar la IA de los enemigos
- Nuevos escenarios
- Adaptación a Plataformas Móviles
- Elaboración propia del Artwork

Proyecto RANSOM

Y para muestra un botón ...