







MVP NICOLAS NAKASONE





Armando el Puzzle de la Inteligencia Artificial

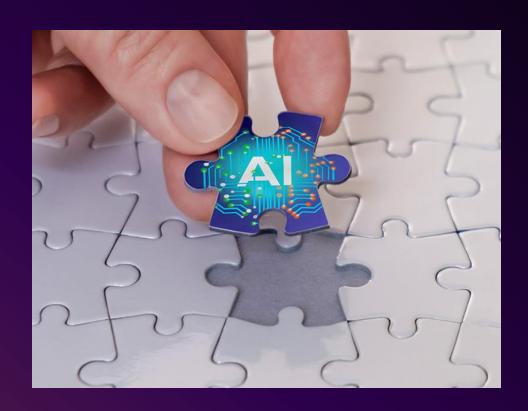




ARMANDO EL PUZZLE AI

MVP NICOLAS NAKASONE

QUE PIEZAS NECESITO?



DATOS INFRAESTRUCTURA ALGORITMOS MODELOS **BIG DATA** MACHINE LEARNING SEGURIDAD GESTION RESPONSABILIDAD

PRIMERA PIEZA: DATOS





AI = DATOS + ALGORITMOS

Tipos de Datos: Estructurados (Bases de Datos)

No-Estructurados (Archivos)



TIPOS DE DATOS

- SIMPLES: ENTERO, CARACTER, FECHA, BOOLEANO, ETC
- Ejemplo: 1, 'A', 01/01/2025
- COMPLEJOS: ARREGLOS (ARRAYS)
- Vector fila (Array de 1 fila x n columnas)
- Vector Columna (Array 1 columna x n filas)
- Matriz (Array n filas x n columnas)

COMO CONVERTIMOS LOS DATOS NO ESTRUCTURADOS EN VECTORES DE 1 FILA

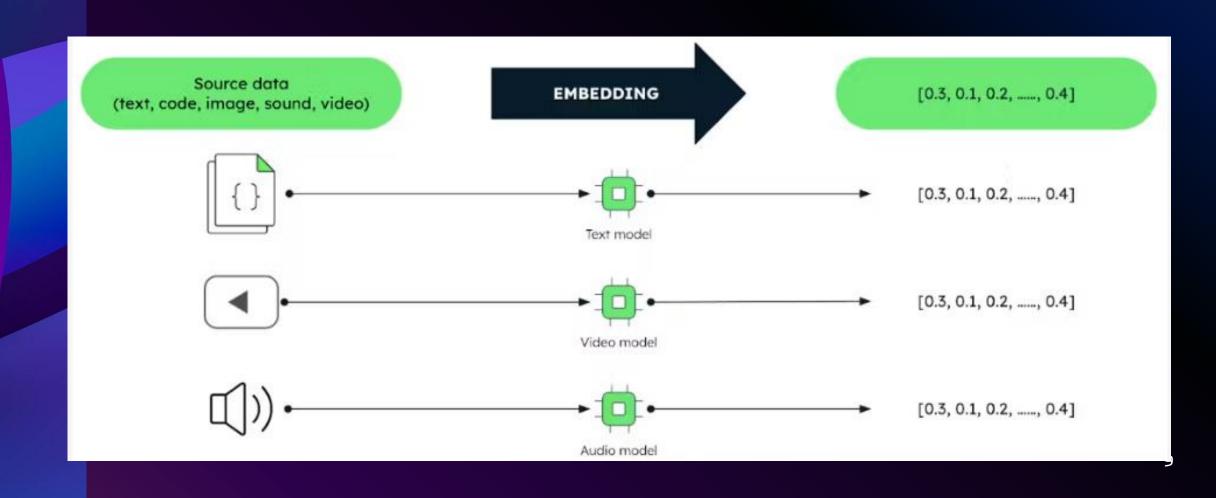
MACHINE LEARNING NOS AYUDARA A TRAVES DE LOS MODELOS DE INCRUSTACION

"EMBEDDING"

EMBEDDING

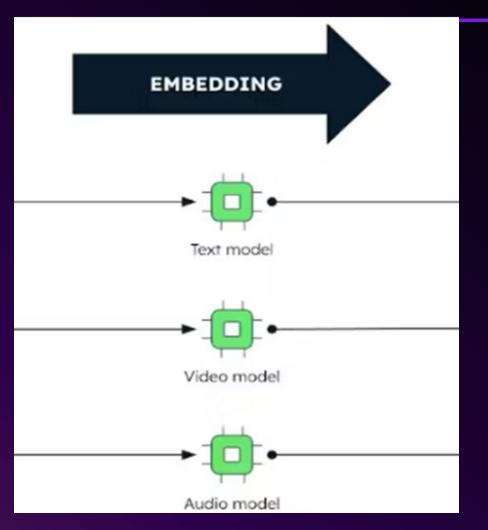
0

Estos modelos estan entrenados con grandes volumenes de datos (Big Data)



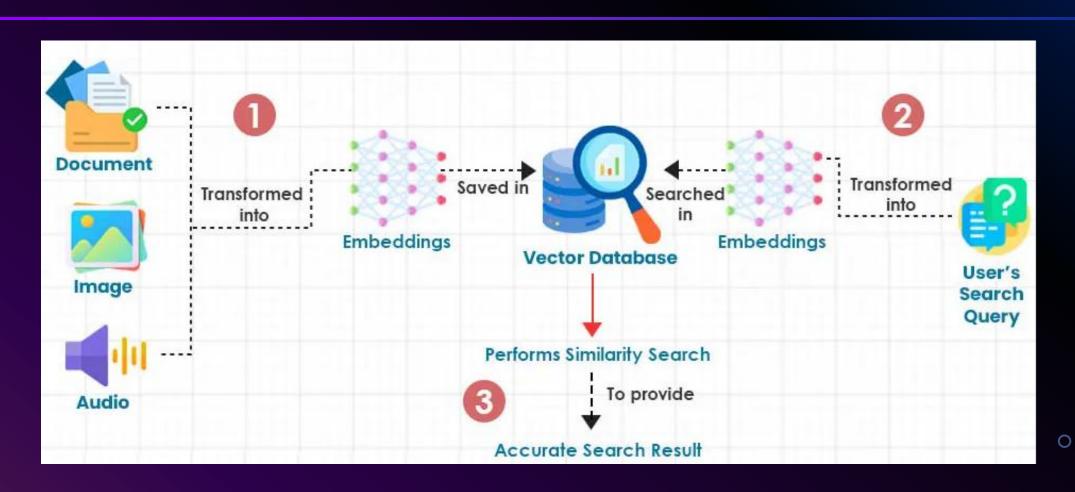
Datos con significado = Información

EMBEDDING

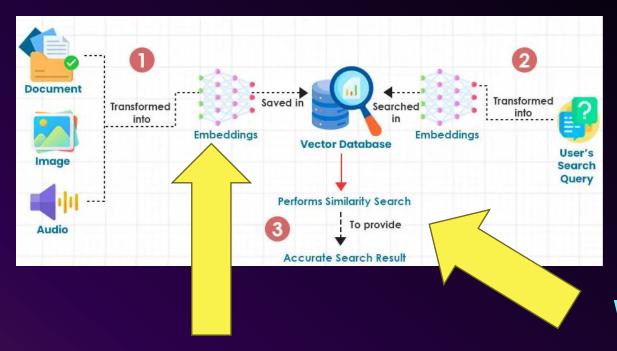


- Los modelos de incrustación capturan de manera efectiva las relaciones significativas y las similitudes entre los datos.
- Esto permite a los usuarios o consultar datos basados en el significado en lugar de los datos en sí.

COMO TRABAJA EL VECTOR DE BUSQUEDA



3 VECTORES



Vector Consuta

Vector Busqueda

Vector Almacenado

BUSQUEDA VECTORIAL = BUSQUEDA DE SIMILITUD

	Llanta	Carro	Avion	Ala
Llanta				
Carro				
Avion				
Ala				

- ALTA
- MEDIANA
- BAJA

GRACIAS THANK YOU ARIGATOO GOZAIMASU