1. **Redis简介**

**1.1 概述**

Redis是一个高性能、基于键值对(Key-Value)的缓存和存储系统；

是一个速度非常快的非关系型数据库,Redis数据库完全在内存中；

Redis支持数据的持久化，使用磁盘仅用于持久性；

Redis不区分命令大小写

**1.2 Redis客户端管理软件：**

1、Redis Desktop Manager

2、Redis Client

3、Redis Studio

1. **Redis键命令：**



1. **Redis数据类型**

string 字符串

hash 哈希

list 列表

set 集合

sorted set 有序集合

**3.1 String 字符串类型：**

字符串类型是redis最基础的数据类型，是其他4种数据类型的基础



**3.2 hash 散列类型：**

散列类型是一个键值数据结构，值只能是字符串，也就是散列数据

类型不支持嵌套其他数据类型。



**3.3 list 列表类型：**

列表是有序的字符串列表，可以重复添加数据，可以在列表的头部或尾部添加Redis列表中的元素。



**3.4 set集合类型：**

Set是string类型的无序集合。集合成员是唯一的，这就意味着集合中不能出现重复的数据。



**3.5 有序集合 sorted set：**

Redis 有序集合和set集合一样也是string类型元素的集合,都不允许重复的成员；

不同的是每个元素都会关联一个double类型的分数。redis就是通过

分数来为集合中的成员进行从小到大的排序；

有序集合的成员是唯一的,但分数(score)却可以重复。

1. **优缺点**

**4.1 优点：**

1、丰富的数据结构

2、高速读写

3、操作都是原子性

**4.2 缺点：**

1、单线程

2、耗内存