# (KOR) BiFi Smart Contract: Service Incentive Model

- 1. Introduction
- 2. Background
  - 2.1 BiFi Service
  - 2.2 Market Handler (or Token Handler)
    - Market Manager
- 3. Contributions and Rewards
  - 3.1 Definition of Contributors
  - 3.2 Reward for BiFi Service Users
  - 3.3 Reward for BiFi Service Operators

## 1. Introduction

Bifi Service Incentive 프로그램은 BiFi ecosystem을 키우는데 기여한 사용자에게 Service Incentive Token("SI Token")을 제공한다."공헌"으로 인정되는 행동을 하는 사용자는 정해진 알고리즘에 의해 SI Token을 지급 받는다.

# 2. Background

#### 2.1 BiFi Service

- 다양한 종류의 가상화폐 예금과 대출 서비스를 지원한다.
- 지원하는 Token 마다 전용 Token Handler를 가진다. (Market Handler와 같은 의미로 사용된다.)
- Token Handler는 Market Manager를 통해 연계 작업을 수행한다.

### 2.2 Market Handler (or Token Handler)

Market Handler는 다음과 같은 기능을 제공한다.

- Token에 대한 예금 및 대출 서비스를 제공한다.
- 모든 사용자의 예금량, 대출량, 전체 예금량, 전체 대출량을 저장한다.

• Hander는 다음 4가지 사용자 actions를 제공한다.

• deposit : 예금

• withdraw: 예금 인출

• borrow: 예금액 담보 대출

• repay: 대출 상환 및 담보 해제

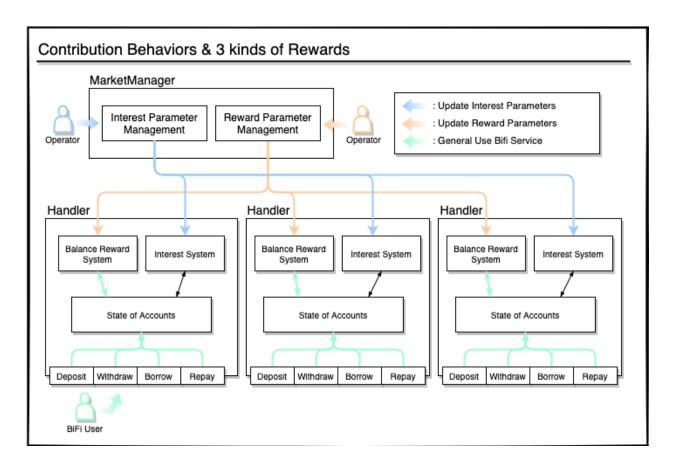
위 actions는 Handler의 이자 파라미터를 갱신하고 사용자의 예금 및 대출량에 이자를 가산한다.

#### **Market Manager**

Market Manager는 다음과 같은 기능을 제공한다.

- 모든 Market Handler를 관리하며 Market Handler간 연계 작업을 돕는다.
- Price Feed Oracle에서 각 Token의 가격 정보를 제공받는다.
- Market Handler에게 사용자별 추가 대출 가능액과 인출 가능액 조회를 제공한다.

# 3. Contributions and Rewards



#### 3.1 Definition of Contributors

BiFi에 대한 2종류 공헌을 정의한다. BiFi는 서비스 사용자와 parameter들을 업데이트 작업을 수행하여 BiFi 서비스를 정교하게 유지하는 서비스 operators에게 보상을 지급한다.

- 서비스 사용자
  - 예금 및 대출 서비스를 사용
- 서비스 operator
  - Interest Parameter를 갱신
  - Reward Parameter를 갱신

#### 3.2 Reward for BiFi Service Users

BiFi는 서비스 사용 행위를 ecosystem을 키우는 공헌으로 여기며, 사용자의 예금과 대출량에 비례하는 SI Token을 보상을 지급한다.

• 사용자의  $\beta$ -score 비율대로 SI Token을 지급한다.

- 사용자의 보상은 매 block 별로 갱신된다.
- Appendix I: Reward Method for Deposit and Borrow 참고

## 3.3 Reward for BiFi Service Operators

Bifi 이자율 파라미터와 공헌 보상 파라미터를 갱신하는 행위를 ecosystem을 유지하는 공헌으로 여기며, 파라미터들을 업데이트 하는 operators에게 SI Token을 보상으로 지급한다.

- Appendix~II: Reward Method for Interest Parameter Update 참고
- Appendix III: Reward method for Reward Parameter Update 참고